

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2.50 HRK  
4 - 0.60 HRK  
3 - 0.20 HRK



5 - 1.25 HRK  
4 - 0.25 HRK  
3 - 0.10 HRK



5 - 1.25 HRK  
4 - 0.25 HRK  
3 - 0.10 HRK



5 - 0.75 HRK  
4 - 0.20 HRK  
3 - 0.08 HRK



5 - 0.75 HRK  
4 - 0.20 HRK  
3 - 0.08 HRK



5 - 0.50 HRK  
4 - 0.12 HRK  
3 - 0.05 HRK



5 - 0.50 HRK  
4 - 0.12 HRK  
3 - 0.05 HRK



5 - 0.20 HRK  
4 - 0.07 HRK  
3 - 0.03 HRK



5 - 0.20 HRK  
4 - 0.07 HRK  
3 - 0.03 HRK



5 - 0.20 HRK  
4 - 0.07 HRK  
3 - 0.03 HRK



5 - 0.20 HRK  
4 - 0.07 HRK  
3 - 0.03 HRK



5 - 0.20 HRK  
4 - 0.07 HRK  
3 - 0.03 HRK



Ovo je simbol BONUS i pojavljuje se na svim rolama.



5 - 2.50 HRK

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola .

Pojavljuje se samo na 10. vrtnji osnovne igre kao lutajući Wild u značajci BESPLATNIH VRTNJI.

## PROGRESIVNA ZNAČAJKA



Igra se igra u serijama od 10 vrtnji koje igrač može kupiti uz svaki ulog. Broj vrtnji povećava se od jedne vrtnje do druge do 10, a onda opet počinje od 1.

Svaki koji dobijete na zaslonu tijekom ciklusa od 10 vrtnji prikuplja se u metru na vrhu igre. Možete prikupiti do 20 simbola . Pri 10. vrtnji svi se prikupljeni simboli vraćaju na zaslon u nasumce odabranim položajima kao te se primjenjuju na rezultat te vrtnje.

Čuva se napredak za sve moguće uloge i vraćanjem na određeni ulog učitat ćete napredak, uključujući prikupljene simbole i broj vrtnji u tom ciklusu.

Ako promijenite ulog tijekom ciklusa od 10 vrtnji, broj vrtnji vraća se na 1 i svi se položaji čiste.

## ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI

Ako dobijete 3 ili više bilo gdje na rolama, pokreće se ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI.

Na početku značajke BESPLATNIH VRTNJI, na temelju broja dobivenih simbola , odaberite nešto od sljedećeg:

5 donosi:  
45 BESPLATNIH VRTNJI i 4 WILDA  
15 BESPLATNIH VRTNJI i 7 WILDA

4 donosi:  
30 BESPLATNIH VRTNJI i 4 WILDA  
10 BESPLATNIH VRTNJI i 7 WILDA

3 donosi:  
15 BESPLATNIH VRTNJI i 4 WILDA  
5 BESPLATNIH VRTNJI i 7 WILDA

U značajci besplatnih vrtnji dodaje se nekoliko simbola na zaslon ovisno o odabranoj opciji te ostaju na zaslonu do kraja kruga, a u svakoj besplatnoj vrtnji mijenjaju položaj bez pravila.

Bilo koji broj simbola na zaslonu može nasumce otkriti množitelje 2x, koji se može jedan s drugim na bilo kojoj dobitnoj liniji na kojoj se pojave.

Ako dobijete tri ili više SIMBOLA SCATTER u značajci, pokreće se novi KRUG BESPLATNIH VRTNJI koji će se odigrati na kraju trenutnog kruga. Možete odabrati drugu opciju prije početka novog kruga. Nema ograničenja broja mogućih pokretanja.

Posebne role u igri su u ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

Igre sa srednjom razinom slučajnosti imaju stabilne dobitke, a isplate se kreću od malih do vrlo velikih.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.6 %

NAJMANJI ULOG: 0.25 HRK

NAJVEĆI ULOG: 125.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

## **AUTOMATSKA IGRA**

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke  
nakon kratkog vremena**