

Pravila Igre Aviator je zabava kockanja nove generacije. Dobijte mnogo više u nekoliko sekundi! Aviator je izgrađen na Provably Fair sistemu koji je trenutno jedina stvarna garancija iskrenosti u industriji kockanja.

[Pročitajte više o Provably Fair sistemu](#)

KAKO IGRATI Aviator je jednostavan za igranje kao 1-2-3:

01

**KLADI SE prije polijetanja.**



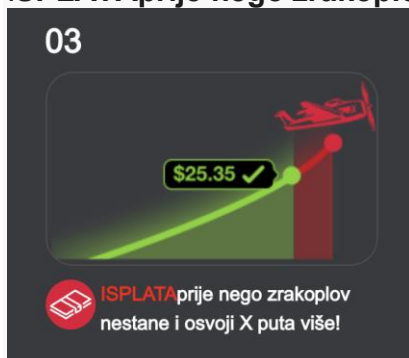
02

**GLEDAJ kako Vaš Sretni Zrakoplov polijeće i Vaši dobitci se povećavaju.**



03

**ISPLATA prije nego zrakoplov nestane i osvoji X puta više!**



Ali upamtite, ako niste imali vremena da napravite isplatu prije nego Sretni Zrakoplov nestane, Vaša oklada je izgubljena. Aviator je čisto uzbuđenje. Rizikujte i pobijedite. Sve je u Vašim rukama!

Još detalja

- Multiplikator dobitka počinje na 1x i raste više i više kako Sretni Zrakoplov polijeće.

- Vaš dobitak je rezultat multiplikatora u trenutku isplate umnoženog Vašom okladom.
- Prije početka svake runde, naš Provably Fair generator nasumičnih brojeva generira koeficijent na kojem će Sretni Zrakoplov poletiti. Možete provjeriti pravednost ove generacije klikom nasuprot rezultata u Povijest tabli

## FUNKCIJE IGRE

### Oklada i Isplata

- Odaberite iznos i pritisnite “Kladi se” da napravite okladu.
- Možete napraviti dvije oklade istovremeno dodavanjem druge table za okladu. Da dodate drugu tablu oklade pritisnite plus ikonicu koja se nalazi u gornjem desnom uglu prve table za okladu.
- Pritisnite “Isplata” dugme za isplatu dobitka. Vaš dobitak je oklada umnožena koeficijentom isplate.
- Oklada je izgubljena ako je niste isplatili prije nego je zrakoplov poletio.

### Automatsko igranje & Automatska isplata

- Automatsko igranje se aktivira iz “Automatski” table u Tabli Oklada pritiskanjem “Automatsko igranje” dugmeta.
- U tabli Automatskog igranja, “Stani ako se gotovina umanjuje za” opcija zaustavlja automatsko igranje ukoliko se stanje umanjuje za odabrani iznos.
- U tabli Automatskog igranja, “Stani ako se gotovina uveća za” opcija zaustavlja automatsko igranje ukoliko se stanje uveća za odabrani iznos.
- U tabli Automatskog igranja, “Stani ako pojedinačni dobitak pređe” opcija zaustavlja automatsko igranje ukoliko pojedinačni dobitak pređe odabrani iznos.
- Automatska Isplata je dostupna iz “Automatski” table na Tabli Oklada. Nakon aktiviranja, Vaša oklada će se automatski isplatiti nakon što dostigne određeni koeficijent.

### Klađenje Uživo i Statistika

- Na lijevoj strani sučelja (ili ispod Table Oklada na mobitelu) se nalazi tabla Klađenja uživo. Ovdje možete vidjeti sve oklade koje su napravljene u trenutnoj rundi.
- U tabli “Moje Oklade” možete vidjeti sve Vaše oklade i informacije o isplati.
- U “Top” tabli se nalaze statistike igre. Možete pretraživati dobitke po iznosu ili koeficijentu isplate i vidjeti najveće koeficijente runde.

### Časkanje

- Na desnoj strani sučelja (ili nakon pritiskanja chat ikonice u gornjem desnom uglu mobilnog sučelja) se nalazi Chat tabla. U chatu možete komunicirati sa drugim igračima. Također, informacije o velikim dobitcima će se automatski pojaviti u chatu.

### Besplatne oklade

- Možete provjeriti status Besplatnih Oklada iz Menija Igre > Besplatne Oklade. Besplatne Oklade dodjeljuje operater ili se dobiju putem Kiše.

### Nasumičnost

- Koeficijent svake runde je iz “Provably Fair” algoritma te je potpuno fer i transparentan.
- [Pročitajte više o Provably Fair sistemu](#)

- Možete provjeriti i uređivati Provably Fair postavke iz Menija Igre > Provably Fair postavke.
- Možete provjeriti pravednost svake runde pritiskanjem ikonice nasuprot rezultata u tabli “Moje oklade” ili “Top”.

#### Povrat Igraču

- Ukupni teoretski povrat igraču je 97% To znači da u prosjeku, od 100 rundi svakih 3 runde završi tako što Sretni Zrakoplov odleti na samom početku runde.

#### Ostalo

- Ukoliko je internetska veza prekinuta dok je oklada aktivna, igra će se automatski isplatiti sa trenutnim koeficijentom i osvojeni iznos će se Dodati na Vaš bilans.
- U slučaju kvara na hardwareu/softwareu igre, sve zahvaćene igre i isplate se poništavaju i zahvaćene oklade se vraćaju.