

"PROSTI!" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Redovi su fiksirani na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



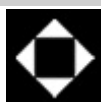
Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

"PROST!" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtanja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat.
Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen.

Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).

- Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.

Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.

Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

DATUM DATOTEKE

2021-11-07T14:17:09.152Z (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.9206.401

RNG VERZIJA

5.1.4478.308

SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



5 1,000



5 1,000



5 500
4 150
3 25






5 500
4 150
3 25



5 400
4 100
3 20



5 300
4 75
3 15

-  i  zamjenjuju sve simbole osim .

SIMBOLI MALOG DOBITKA



5 150
4 25
3 10



5 100
4 25
3 5






5 100
4 25
3 5













5 75
4 15
3 3








10
5 75
4 15
3 3

-  i  zamjenjuju sve simbole osim .





ZNAČAJKA MAPE

-  i  šecu po jednoj kući u potrazi za svakim simbolom  i  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji.
- Ako se  ili  zaustave na , dodjeljuje se novčana nagrada.
- Moguće nagrade multiplikatora razine oklade su: **X5 X10 X20 X50 X100 X200 X500** ili **X1000**.
- Ako se u dobitnoj kombinaciji pojave **5 ISTIH**  ili , zajamčeno će se pojaviti  i pokrenuti



BESPLATNE IGRE.

- Ako se  zaustavi na , dodjeljuje se **12 BESPLATNIH IGARA** s **UDVOSTRUČENIM** nagradama.
- Ako se  zaustavi na , dodjeljuje se **12 BESPLATNIH IGARA** s **UTROSTRUČENIM** nagradama.
- Ako se  i  zaustave na  iste vrtnje, dodjeljuje se **25 BESPLATNIH IGARA** s nagradama pomnoženima s **X10**.

ZNAČAJKA ŽIVJELI!



- Značajka Živjeli! Pokreće se kad se simbol  pojavi na valjcima **1 i 5**
- Svaki valjak može (ili ne može) popuniti **1, 2 ili 3** reda s dna i zatim će se skupiti te prikazati isti nasumični simbol.
- Valjci **1 i 5** popunit će se te prekriti simbole .
- Simboli  i  ne zamjenjuju se tijekom ove značajke.

ELEMENT BESPLATNE IGRE

- **ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE** pokreće se kroz **ZNAČAJKU MAPE**.
- **ZNAČAJKA MAPE** ne može se pokrenuti tijekom **ZNAČAJKE BESPLATNE IGRE**.
- **12 BESPLATNIH IGARA** se dodjeljuju ako se **3 ILI VIŠE** simbola  pojave u dobitnoj kombinaciji.
- **12 BESPLATNIH IGARA** se dodjeljuju ako se **3 ILI VIŠE** simbola  pojave u dobitnoj kombinaciji.
- Besplatne igre se igraju po linijama i ulozima igre koje ih je aktivirala.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **25** linija po cijeni od **25** kovanica.
- Linijski dobici se plaćaju ako su u nizu s najljevijeg bubnja na desno.
- U svakom redu samo najduži dobitak.
- Dobici na raznim linijama se dodaju.

- Linijski dobici se množe sa ulogom po liniji.
- Pozicije  i  spremaju se za svaku konfiguraciju oklade.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.

ISPLATNE LINIJE 1-25

