

# Orient Story Video Slot igra

[Uvod](#)

[Način stavljanja uloga](#)

[Opcija Uloži sve](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Nagrade na Dinamičnom Kolutu](#)

[Nagradne vrtnje](#)

[Bonus Jackpot Cards](#)

[Prekid igre](#)

[Povrat igraču](#)

## Uvod

Orient Story video slot je fiksna igra s 5 kolutova i 15 linija. Sastoji se od 11 karata - pri čemu je 1 Wild, 1 Scatter i 1 Bonus. Sve dobitne kombinacije plaćaju se slijeva nadesno i nadesno slijeva, osim Scattera.

## Način stavljanja uloga

- Apoeni za ulaganje (vrijednost kovanice) mogu se odabrati klikom na bilo koji gumb za odabir apoena.
- Ulozi na liniju biraju se klikom na bilo koji od pet gumba za ulaganje u donjem središnjem dijelu zaslona. Iznos prikazan na svakom gumbu za ulog jest ukupni iznos za svih 15 linija jer su linije za ovu slot igru fiksne. Kad aktivira bilo koji gumb za ulaganje, igrač odabire ulog i započinje igru. Igrač može aktivirati te gumbе i putem tipki „C“, „V“, „B“, „N“ i „M“ na tipkovnici. Pritiskom na tipku „C“ stavlja se najmanji ulog, pritiskom na tipku „V“ stavlja se sljedeći ulog i tako dalje.
- Ako je tablica dobitka otvorena, prikazuju se iznosi koji se odnose na odabranu vrijednost uloga. Ako igrač pritisne bilo koji od preostalih gumba za ulaganje, odabir uloga je automatski i u tablici dobitka prikazuju se odgovarajuće isplate. Igra započinje tek nakon što se isti gumb drugi put aktivira.
- Nakon što se otvori igra, slot uvijek automatski odabire gumb s najnižim ulogom.
- Ako prilikom aktiviranja polja za ulaganje igrač osvoji određeni iznos, zaustavlja se animacija koja prikazuje povećavanje dobivenog iznosa u polju “Dobitak” i vizualizira se cijeli osvojeni iznos.

## Opcija Uloži sve

U slučaju dobitka, igrač dobiva mogućnost pristupa rundi Uloži sve pritiskanjem aktivnog gumba “Uloži sve”.

Opcija Uloži sve aktivira se kad je zaslon Uloži sve otvoren i kad se u sredini zaslona pojavi okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Oznaka “Preostalih Pokušaja” pokazuje broj pokušaja koje igrač ima u ovoj igri. Oznaka “Uloženi Iznos” pokazuje iznos koji igrač želi udvostručiti u igri Uloži sve. Oznaka “Uložite sve za Dobitak” pokazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Dva su gumba koja se mogu odabrati: “Crveno” i “Crno”. Gumb “Crno” može se odabrati i klikom na „⇌“ na tipkovnici. Gumb “Crveno” može se odabrati i klikom na „⇐“ na tipkovnici. Prilikom odabira gumba "Crno" ili "Crveno" karta se pomiče prema gore na zaslonu i čuva se kao povijest. Zadnjih pet karata iz igre igrača čuva se u odjeljku Povijest.

Ako je igrač pogodio boju karte, u sredini zaslona pojavljuje se nova okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Taj se postupak nastavlja sve dok igrač ne pogriješi. Iznos iz polja “Uloženi Iznos” prikazuje se u polju “Dobitak”. Ako igrač želi prekinuti igru “Uloži sve”, treba aktivirati gumb “Prikupi”. Potom se zaslon zatvara te se iznos iz polja “Dobitak” prenosi u polje “Saldo”.

Ako igrač ne pogodi boju karte, igra Uloži sve završava, a igrač gubi iznos. Zaslon se potom zatvara. Iznos iz polja “Dobitak” je izgubljen i ne dodaje se u Saldo.

Maksimalni osvojeni iznos koji se može uložiti u rundu Uloži sve prikazan je u tablici dobitka.

Broj pokušaja Uloži sve ograničen je na 5.

## Upravljanje igrom


Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja:



- **“Saldo/Kredit”** - nakon aktiviranja ovog polja igrač se prebacuje iz kredita na valutu koju je odabrao za igru. Isto vrijedi i za prebacivanje iz valute na kredit. Ovaj gumb može se aktivirati u svim fazama igre;
- **“Dobitak”** – ovo polje pokazuje ukupni iznos dobiven od linija pri jednoj vrtnji koluta. Ako se tijekom prikaza animacije koja pokazuje povećavanje iznosa aktivira gumb "Prikupi", animacija se zaustavlja i prikazuje se osvojeni iznos za tu vrtnju koluta;
- **“Zadnji dobitak”** – ovo polje pokazuje posljednji dobitni iznos iz igre;

- **Polje dobitne linije** – ovo polje nalazi se ispod koluta. Pokazuje broj linije, dobitnu kombinaciju i iznos koji je igrač osvojio iz te kombinacije;

Na zaslonu se pojavljuju sljedeći gumbi:

Gumb	Naziv	Opis
	Odaberi	Kad se aktivira gumb “Odaberi”, vrši se odabir uloga.
	Početak	Kad se aktivira gumb “Početak”, koluti se počinju okretati te se taj gumb pretvara u gumb “Zaust. sve”. Ako je prethodno osvojen određeni iznos, on se automatski dodaje u saldo igrača. Okretanje koluta može se pokrenuti i aktiviranjem tipke "razmak" (na tipkovnici).
	Zaust. sve	Kad je gumb “Zaust. sve” aktiviran, svi koluti prestaju se okretati te se taj gumb pretvara u gumb “Početak” (ako nije osvojena dobitna kombinacija) ili u gumb “Prikupi” ako je osvojena dobitna kombinacija. Okretanje koluta može se zaustaviti i aktiviranjem tipke "razmak" (na tipkovnici). Svaki kolut moguće je zasebno zaustaviti. Dok se koluti okreću, igrač može kliknuti i zaustaviti svaki od koluta, nakon čega će se određeni kolut zaustaviti istodobno s prvim.
	Prikupi	Kad se aktivira gumb “Prikupi”, zaustavlja se animacija koja pokazuje povećani dobitni iznos te se u polju “Dobitak” prikazuje cijeli dobiveni iznos, a gumb dobiva status “Početak”. Animacija koja pokazuje povećani dobitni iznos može se zaustaviti i aktiviranjem tipke "razmak" (na tipkovnici).
	Uloži sve	Kada se aktivira, otvara zaslon Uloži sve. Opcija “Uloži sve” može se aktivirati i pritiskanjem tipke „⇐“ ili „⇒“ na tipkovnici.

	Apoen	<p>Pokazuje vrijednost jednog kredita. Ovaj gumb možete aktivirati i ako pritisnete tipku „X“ na tipkovnici. Ovaj gumb nije aktivan dok se koluti okreću u načinima igre Automatsko igranje, Uloži sve i Nagrade na Dinamičnom Kolutu. Određenu vrijednosti možete odabrati i ako pritisnete tipke „C“, „V“, „B“ i „N“ na tipkovnici. Pritiskanjem tipke „C“ odabirete apoen najmanje vrijednosti, pritiskanjem tipke „V“ odabirete sljedeći apoen po vrijednosti i tako dalje. Ako igrač osvoji dobitni iznos, prilikom mijenjanja apoena taj se iznos dodaje u saldo igrača te igrač više ne može ulagati taj iznos.</p>
	Autom. igra	<p>Kad je aktiviran gumb “Autom. igra”, igra prelazi u način igre Automatsko igranje te se taj gumb pretvara u gumb “Zaust. autom”. Taj je gumb aktivan samo kad se koluti ne okreću i kad zaslon Uloži sve nije otvoren. Možete ga aktivirati i pritiskanjem tipke „Z“ na tipkovnici.</p>
	Zaust. autom.	<p>Kad je aktiviran gumb “Zaust. Autom.”, zaustavlja se način igre “Autom. igra” te se taj gumb pretvara u gumb „Autom. igra“. Taj je gumb aktivan samo kad igrač igra u načinu igre Automatsko igranje. Možete ga aktivirati i pritiskanjem tipke „Z“ na tipkovnici.</p>
	Kontrola zvuka	<p>Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.</p>
	Glazba u pozadini	<p>Nakon aktiviranja gumba glazba u pozadini igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.</p>
	Kontrola veličine zaslona	<p>Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.</p>

	<p>Tablica dobitaka</p>	<p>Kad se aktivira, ovaj gumb otvara/zatvara pravila ove igre. Gumb “Tablica dobitaka” nije aktivan kad se koluti okreću i kad igrač igra u načinima igre Automatsko igranje i Nagrade na Dinamičnom Kolutu.</p>
	<p>Izlaz</p>	<p>Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru. Gumb nije aktivan kad se koluti okreću i kad igrač igra u načinima igre Uloži sve, Automatsko igranje i Nagrade na Dinamičnom Kolutu. U slučaju dobitka, prilikom aktiviranja tog gumba osvojeni iznos dodaje se u saldo igrača te se igra zatvara. Igrač ne može dalje ulagati taj zadnji osvojeni iznos. Taj gumb možete aktivirati i pritiskanjem simbola "," na tipkovnici.</p>

Na vrhu zaslona igre igrač može vidjeti i broj igre i lokalno vrijeme u skladu s njegovim računalom.

## Pravila

- Isplate su prikazane u tablici dobitka.
- Scatter nagrade neovisne su o nagradama za dobitne linije te se dodaju ukupnom iznosu isplate.
- Jedna linija isplaćuje do 2 dobitka – jednom u svakom smjeru. Ako postoji više dobitaka u jednoj liniji u istom smjeru – isplaćuje se veći dobitak.
- U slučaju više dobitnih kombinacija na istoj liniji, isplaćuje se dobitak za kombinaciju koja igraču donosi veću dobit.
- U slučaju dva različita dobitka s jednakom dobiti na istoj dobitnoj liniji, isplaćuje se duža kombinacija.
- Sve dobitne linije oblikuju se slijeva nadesno i nadesno slijeva, osim za razasute simbole.
- Isplaćuju se samo linija s najvećim dobitkom i/ili dobiti za razasute simbole prema smjeru.
- 5 istih se isplaćuju samo jednom.
- Istodobni dobiti na različitim dobitnim linijama zbrajaju se.
- Kvar poništava sve isplate i igre.
- Min./maks. ulog: configurable per operator

## Nagrade na Dinamičnom Kolutu

Simbol "Zlatna Svjetiljka" donosi nagradu iznad koluta na koji sleti ako je aktivna. Aktivne nagrade u osnovnoj igri nalaze se iznad 1., 3. i 5. koluta. Sve nagrade iznad koluta aktivne su tijekom Besplatnih Vrtnji.

- **NOVČANA NAGRADA**

Donosi novčanu nagradu ako sleti na kolut iznad kojeg je takva nagrada.

- **SIMBOL PONOVNE VRTNJE KOJI SE PROŠIRUJE**

Ako se prikaže simbol iznad koluta na kojemu se nalazi simbol a "Zlatna Svjetiljka", taj simbol će se pretvoriti u proširujući simbol.

Proširiti se mogu svi simboli osim simbola Scatter i "Zlatna Svjetiljka".

Ako dobijete ponovnu vrtnju sa simbolom koji se proširuje, on se proširuje na 2., 3. i 4. kolut. U osnovnoj igri simbol koji se proširuje ostaje zaključan na ekranu tijekom 1 ponovne vrtnje i tijekom Besplatnih Vrtnji u 3 ponovne vrtnje. Nijedna nagrada iznad koluta nije aktivna tijekom ponovnih vrtnji.

- **BESPLATNE VRTNJE**

Besplatne Vrtnje pokreću se samo kao nagrada iznad koluta kada se prikazuje oznaka "Free Spins" (Besplatne Vrtnje) iznad koluta na kojemu se nalazi simbol "Zlatna Svjetiljka". Kombinacije sa simbolom Scatter ne pokreću Besplatne Vrtnje. Koluti se počinju automatski okretati i okreću se sve dok sve besplatne vrtnje ne završe.

Besplatne Vrtnje se izvršavaju za aktivirajuću okladu i linije.

Besplatne Vrtnje nije moguće zaustaviti.

Ako se simbol "Zlatna Svjetiljka" tijekom Besplatnih Vrtnji pojavi ispod nagrade simbola koji se proširuje, pokreću se 3 ponovne vrtnje s odgovarajućim simbolom koji se proširuje.

U slučaju ponovnog pokretanja Besplatnih Vrtnji broj novih Besplatnih Vrtnji dodaje se trenutačnom broju Besplatnih Vrtnji.

Nakon završetka svih besplatnih igara igrač može s ukupnim dobitkom u igri Besplatne vrtnje zaigrati igru "Uloži sve" (ako je iznos manji ili jednak iznosu na zaslonu tablice dobitka).

Tijekom Besplatnih Vrtnji, koristi se zamjenski komplet kolutova.

## Nagradne vrtnje

- Za vrijeme osnovne igre, igrač će besplatno dobiti određeni broj nagradnih vrtnji od operatera kasina (pritiskom na gumb za ulog ništa se neće oduzeti s računa igrača).
- Vrijednost uloga i broj linija u Nagradnim vrtnjama unaprijed su određeni i igrač ih ne može mijenjati.
- Za vrijeme Nagradne vrtnje ne može se aktivirati nagradna igra Jackpot i nema doprinosa razinama jackpota.

## Bonus Jackpot Cards

Tajanstveni **Jackpot Cards** je igra bonusa koja se nasumično aktivira za vrijeme igranja bilo koje igre s **Jackpot Cards** oznakama.

**Jackpot Cards** je tajanstvena igra jackpota na četiri razine. Svaka razina tajanstvenog jackpota ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- ♣ TREF 1. razina (jackpot najniže razine);
- ♦ KARO 2. razina;
- ♥ HERC 3. razina;
- ♠ PIK 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta tajanstvene razine **Jackpot Cards** prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi razinama Jackpota izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

- **AKTIVIRANJE**

Tajanstveni bonus **Jackpot Cards** može se nasumično aktivirati po završetku pojedinačne igre, ako su prikupljeni svi pripadajući dobici. Kada se aktivira tajanstvena igra **Jackpot Cards**, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina tajanstvenog jackpota.

Tajanstvena igra **Jackpot Cards** odvija se iznad osnovne igre i ne zatvara je. Automatsko igranje automatski se obustavlja kada se aktivira krug tajanstvene

igre **Jackpot Cards**. Po završetku, upravljanje se vraća na igru koja je odigrana prije aktiviranja tajanstvenog bonusa **Jackpot Cards**.

- **PRAVILA I KONTROLE**

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na igru bonusa **Jackpot Cards** s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte lijevom klikom miša dok ne otkrije 3 ista simbola boje igračke karte. Igraču će zatim biti dodijeljena tajanstvena **Jackpot Cards** razina koja odgovara otkrivenoj boji. Iznos bonusa odgovara prikupljenom iznosu u trenutku otkrivanja posljednjeg istog simbola. Za završetak igre **Jackpot Cards**, igraču se mora biti omogućen gumb za prikupljanje, koji služi za dodavanje na saldo dobitaka osvojenih u igri bonusa.

Iznos osvojen u krugu tajanstvene igre **Jackpot Cards** ne može se prenijeti u krug ulaganja cijelog dobitka.

Kada sudjeluje u igri bonusa **Jackpot Cards**, igrač bilo kojom kvalificiranom okladom ima realne šanse osvojiti najveći iznos bonusa. Međutim, što je viša kvalificirana oklada u osnovnoj igri, to je su veći izgledi za sudjelovanje u igri bonusa i osvajanje jednog od iznosa tajanstvenog jackpota.

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti Jackpota.

Igra bonusa **Jackpot Cards** podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

- **DOBITNICI**

Ako je dodijeljen neki od tajanstvenih jackpota, svi igrači koji sudjeluju u igrama s oznakom **Jackpot Cards** dobit će obavijest na zaslonu o tom događaju.

## **Prekid igre**

- **Oporavak igre**

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.



- **Otkazivanje**

Ako je igra otkazana neovisno o volji igrača, smatra se da je trenutak otkazivanja kraj igre. Sav prikupljeni iznos automatski se vraća igraču.

## **Povrat igraču**

Prosječni povrat igraču u ovoj igri je 96.35%.

Orient Story v: 1.0.0.r