

RED DOG

Pravila igre (4.0 - 02/09/2021)

1. PREGLED IGRE

U igri Red Dog, dodjeljuju vam se 2 početne karte. Ako te dvije karte nizu u nizu (uzastopne) ili par, vrijednost 3. karte mora biti između vrijednosti prve 2 da biste pobijedili.

Napomena: Vrijednosti žetona navedene su u vašoj valuti. Primjerice, ako je vaša valuta EURO, vrijednost žetona od 0,1 je 0,1 EURO.

Vrsta igre	Stolna igra
Ruku	1
Špilova	6 (52 karti u svakom špilju)
Miješanje	prije svake runde/partije
Maksimalni povrat igraču - RTP Na temelju optimalne strategije: Povisi na rasponu od 7 ili više.	97,20 %

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremat će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre prvih 30 sekundi nakon prekida veze.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. KAKO IGRATI

Napomena: Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutni novčani SALDO, vaš ULOG i trenutni DOBICI (u vašoj valuti). Trenutačna ograničenja oklade prikazana su u gornjem lijevom dijelu tablice (MIN, MAKS).

Karte se dijele iz stoga od šest špilova promiješanih karata. Karte se ponovno miješaju nakon svake runde (partije).

Vrijednost karata s brojevima je njihov broj, dok dečko = 11, dama = 12, kralj = 13, as = 14.

Igrač pritisne Dijeli kako bi se igraču dodijelile 2 karte (uz prostor za još jednu kartu između njih). Kada se dodjele 2 karte, postoje tri moguća rezultata:

- **Karte su iste vrijednosti** – u ovom slučaju oznaka se stavlja na Niz ili Par (Bez povišenja), a 3. se karta stavlja između prve 2. Ako je treća karta jednaka prve 2, igrač osvaja 11 : 1 (a oznaka se pomiče na 3 iste). Ako 3. karta nije ista kao prve 2, runda je neriješena i igraču se vraća njegov ulog.
- **Karte su u nizu (uzastopne vrijednosti)** – u ovom slučaju oznaka se stavlja na Niz ili Par (Bez povišenja) i rezultat je automatski neriješen (igraču se vraća njegov ulog).
- **Karte ne tvore par niti su u nizu** – oznaka se stavlja na broj koji predstavlja vrijednost karte koja se može staviti između početne 2 karte.

Isplatna tablica

Raspon	Isplata
1	5 : 1
2	4 : 1
3	2 : 1
4 – 11	1 : 1 Dobitak jednak ulogu
Niz	Neriješeno
Par	Neriješeno
3 iste	11 : 1

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. korak:

Odabir vrijednosti žetona. Za početak runde, stavite ulog u polje za ulog.

Napomena: igra ne može početi bez uloga/oklade. Ulozi/oklade ne mogu prekoračiti ograničenje stola i vaš igračić saldo mora ih biti u stanju pokriti.

2. korak:

Nakon stavljanja uloga, imate sljedeće opcije:

- **DIJELI** – Kliknite **DIJELI** za početak runde.
- **ODUSTANI** – Kliknite/dodirnite gumb **ODUSTANI** prije početka runde ako želite izbrisati svoj trenutnačni ulog.

3. korak:

Nakon što kliknete/dodirnete gumb **DIJELI**, runda počinje i dodjeljuju se 2 karte (s prostorom za još jednu kartu između njih).

Nakon dodjele prve dvije karte, ako te karte ne tvore par ili ako im vrijednosti nisu uzastopne (u nizu), imate dvije mogućnosti:

POVISI da biste udvostručili svoj ulog, **ZVANJE** da biste ostali pri izvornom ulogu.

Ako 3. karta može stati između prve 2, igrač je pobjednik i isplaćuje mu se iznos (za sve žetone, uključujući one za **Povisi**) u skladu s koeficijentima prikazanim u odjeljku za isplate.

Ako 3. karta ne može stati između prve 2, (što uključuje iste karte) igrač gubi.

4. korak:

NOVA RUKA – Kada se partija završi i svi su žetoni prikupljeni ili isplaćeni, stol će se isprazniti i imat ćete dvije mogućnosti: **PONOVI** te **PONOVI I DIJELI**.

Igrač ima 3 mogućnosti:

1. **PONOVI** će kopirati prethodni iznos uloga, ali neće se izvršiti dijeljenje – može se dodati više žetona.
2. **PONOVI I DIJELI** će kopirati prethodni iznos uloga i automatski će se izvršiti dijeljenje.
3. Igrač može staviti novi ulog.

Isplate se izvršavaju u skladu s isplatnom tablicom.

3. KARTE

Karte korištene u igri Red Dog: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj i as.




Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.






Karta	Vrijednost
-------	------------

2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Dečko	11
Dama	12
Kralj	13
As	14

4. OSTALI GUMBI U IGRI

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

	Kliknite/dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.
	Kliknite/dodirnite taj gumb za otvaranje prozora s opcijama. Napomena: Kliknite/dodirnite X da biste zatvorili prozor s opcijama.
	U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona s opcijama gdje korištenjem gumba uklj./isklj. možete uključivati i isključivati sljedeće opcije: <ul style="list-style-type: none"> • ZVUK: UKLJ./ISKLJ. • TURBO IGRA: ON/OFF (Dostupno samo za određene zemlje.) • PRIKAZUJ ANIMACIJE PRIKUPLJENIH KARATA: ako je ova opcija uključena, na početku svake runde karte iz prethodne runde će se prikupiti uz prikaz animacije. Ako je ova opcija isključena, karte iz prethodne runde automatski će biti spremne na početku sljedeće runde. • GLAZBA - Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste uključili/isključili glazba

	u igri.
	U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona isplatne tablice - na ovom zaslonu, kliknite/dodirnite PRAVILA za detaljni pregled pravila igre u novom prozoru preglednika
	(samo u igri za novac) U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona „povijesti“ gdje možete kliknuti/dodirnuti POVIJEST za pregled odigranih partija u novom prozoru preglednika. Djelitelj= Kuća.
	U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.
 	(Samo za stolna računala) Kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona, kliknite ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici za izlaz iz prikaza preko cijelog zaslona.