

Muerto en Mictlan

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Muerto en Mictlan je 5-kolutna video igra s 10 fiksnih linija isplate, koji se plaća s lijeva na desno.

SCATTERS u ovoj igri mogu pasti iznad bilo kojeg simbola i ne blokiraju isplate. Samo jedan SCATTER može sletjeti po kolutu, do najviše 5 SCATTERA na bilo koji spin.

Slijetanje SCATTER-a na najmanje 3 koluta daje 5 razina 1 MICTLĀN BESPLATNIH OTKRIVAJA. SCATTERI se mogu prikupiti tijekom BESPLATNIH SPINOVA. Razina 2 BESPLATNIH SPINOVA dostiže se prikupljanjem 5 RASPREMENIKA, Razina 3 postiže se prikupljanjem daljnjih 6 RASPREMA (ukupno 11), Razina 4 postiže se prikupljanjem daljnjih 7 RASPREMA (ukupno 18). Nakon što se dosegne razina 4, više neće doći do slijetanja. Svaka razina daje 5 besplatnih okretaja za ukupno 20 MICTLĀN besplatnih okretaja.

Prilikom ulaska u prve 3 razine MICTLĀN BESPLATNIH OTKRIVAJA igrač će biti zatražen da odabere WILD značajku. Ove značajke su: Sticky WILDS, Expanding WILDS, Exploding WILDS i Walking WILDS. Nakon što je odabrana funkcija WILD, ona postaje nedostupna za sljedeće razine. Samo jedna WILD značajka aktivna je na bilo kojoj razini. Ljepljivi WILDS simboli ostat će na mreži do kraja aktivne razine BESPLATNOG SPIN -a. Proširivanje WILDS -a proširit će se na cijeli kolut pri slijetanju. Eksplozivni WILDS razletjet će do 2x2 veličine na polje pri slijetanju. Walking WILDS će ostati na kolutu za aktivnu razinu i pomicat će se ulijevo pri svakom okretaju, padajući s prvog koluta.

Postoji slučajna šansa za pokretanje dobitnog množitelja pri svakom okretaju. Glavna igra ima osnovne množitelje od: x1, x2 x4. U MICTLĀN BESPLATNIM SPINOVIMA osnovni množitelj nadograđuje se na razinu 2 u: x2, x4, x6, na razini 3 postaju x3, x6, x10, multiplikatori razine 4 su: x4, x10, x30.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrti valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.