

The Wild Class

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiću se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Wild Class je video slot automat s 5 koluta, 20 fiksni linija.

Wild simbol zamjenjuje sve simbole (osim Scattera) i može se pojaviti na svim valjcima. Simboli divljih, ljudskih i vukodlaka zauzimaju veličinom tri normalna simbola; svaki segment broji se zasebno. Simboli vukodlaka vidljivi su samo u krvavim mjesečevim okretajima i ponašaju se isto kao i divlji simboli, zamjenjujući njihove ljudske duplikate.

Pun Mjesec prikazuje multiplikator dobitka. Kad puni stack istog simbola zauzme cijeli kolut, multiplikator dobitka se povećava za jedan. Dobitne kombinacije množe se s prikazanom vrijednošću. Multiplikator dobitka se poništava između svakog okretanja, osim kada se aktiviraju okretaji Mjeseca.

Simbol Scatter pojavljuje se na svim valjcima i koristi se za pokretanje okretanja Blood Moon. Broj početnih okretaja uvijek je 7. Broj Scatter simbola određuje koliko se ljudskih simbola pretvara u Vukodlaka. Odabir kojega se ljudski simbol (i) transformira (e) se nasumično odabire.

- 3 x Scatter simbola = 1 transformacija čovjeka u vukodlaka (Fury).
- 4 x Scatter simbola = 2 transformacije čovjeka u vukodlaka (Carnage).
- 5 x Scatter simbola = 3 transformacije čovjeka u vukodlaka (divljanje).

Multiplikator dobitka prenosi se i ne poništava sve dok se značajka ne dovrši. Dodatni spin se dodjeljuje po Scatter simbolu, do najviše 30 okretaja.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.

- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.

- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.

- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.

- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".

- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.

- **Zavrti** - Vrti valjke i pokreće igru.

- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.

- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.