

Odin: Protector of Realms

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Odin: Protector of Realms je videomat koji se igra na šesterokutnoj mreži.

Simboli padaju u mrežu kako bi stvorili dobitke. 5 ili više susjedno povezanih simbola u mreži dodjeljuju pobjedu.

Isplaćuje se samo najveći mogući dobitak. Simboli koji ostvaruju dobitak se uklanjaju i na njihova mjesta upadaju novi simboli koji popunjavaju prazninu te stvaraju šansu za novim dobitkom. Više kombinacija dobitaka koji nisu povezani, ostvaruju zasebne dobitke. Svi dobici se dodaju u „RING METER“.

Postoje 3 razine napunjenosti spomenutoga:

Razina 1 - potrebno je 30 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku „BRONZE FORGED“.

Razina 2 - potrebno je 70 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku „SILVER FORGED“.

Razina 3 - potrebno je 120 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku „GOLD FORGED“.

Kad je razina napunjenosti potpuna, odgovarajuće se značajke dodaju u red. Kad nema daljnjih dobitaka, aktiviraju se sljedeće značajke u redu. Runda igre nastavit će se uobičajeno nakon što se dovrše svi učinci. Mjerač se poništava na kraju runde igre.

Značajka „FORGED RING“ aktivira se punjenjem „RING METER-a“. Kada se aktivira, stvara uzorak ispunjen simbolom u središtu ćelije, stvarajući novi dobitak. Postoje 3 značajke „FORGED RING-a“:

- BRONZE FORGED - stvara minimalnu skupinu od 7 simbola.
- SILVER FORGED - stvara minimalnu skupinu od 12 - 19 simbola.
- GOLD FORGED - stvara minimalnu skupinu od 20 - 37 simbola.

„ODIN'S ABILITY“ ili odinova sposobnost može se aktivirati nasumično na ne-dobitnim okretajima.

„WISDOM“ ili mudrost značajka adograđuje središnji simbol na bilo koji visoko plaćeni simbol ili wild simbol prije nego što se dogodi značajka „FORGED RING“. Ako je središnji simbol već visoko plaćeni simbol, odabrat će se visoko plaćeni simbol ili wild.

„POWER“ značajka uništava 2 slučajna tipa simbola. Ova se značajka može dogoditi kada je igrač unutar 5 simbola od pokretanja sljedeće značajke punjenja i ako nema više dobitaka.

„GLORY“ značajka dodjeljuje 2 do 8 nasumičnih Wild simbola. Ova se značajka može dogoditi samo u rundi u kojoj nema dobitka.

Radnje/potezi

• **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.

• **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.

• **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.

• **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.

• **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.

• **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.

• **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".

• **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

• **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

• **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.

• **Zavrti** - Vrta valjke i pokreće igru.

• **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.

• **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.