

Gemix 2

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Gemix 2 je 7x7 kaskadni videoautomat.

Dobici se postižu dobivanjem 5 ili više simbola u grupama. Oni se uklanjaju i novi simboli se popunjavaju.

Kaskade se nastavljaju sve dok se više ne mogu stvoriti dobici.

Sve pobjede tijekom runde igre doprinose povećanju mjerila CRYSTAL CHARGE. Kad je prva polovica mjerača CRYSTAL CHARGE u potpunosti napunjen sa 25 dobitnih simbola i više nema kaskada, aktivira se efekt CRYSTAL CHARGE koji pokreće jedan od sljedećih učinaka:

- CHAIN LIGHTNING: Dva simbola iz ugla ispuštaju simbole koji udaraju električnim lukom. Ovi simboli se pretvaraju u jedan od kutnih simbola.

- LIGHT BEAM: Zrake svjetlosti izbijaju okomito i vodoravno iz simbola na mreži. Svi simboli u pogođenom stupcu i retku transformiraju se u druge simbole.

- CRYSTAL WARP: Na mreži je odabran simbol. Odabrani simbol i svi odgovarajući simboli su prekriveni drugim simbolima.

- NOVA BLAST: Na mreži se odabere simbol koji eksplodira. Uklanjaju se susjedni simboli iz mreže u eksploziji promjera 7 simbola, ostavljajući za sobom skup osnovnih simbola. Ova jezgra sastoji se od istog simbola.

Igra se nastavlja normalno nakon efekta, omogućavajući mjeraču CRYSTAL CHARGE da se napuni za moguće stvaranje dodatnih dobitaka!

Prikupite 50 dobitnih simbola za SUPER CHARGE za punjenje CRYSTAL CHARGE, aktivirajući sva četiri CRYSTAL CHARGE efekta istodobno plus X2 množitelj. Okidajući sa svakih dodatnih 50 dobitnih simbola prikupljenih, što dovodi do povećanja broja umnožача X2 do maksimalno X20.

Svaki od 4 svijeta Gemixa 2 ima 2 zadatka koja morate ispuniti dobitkom na naznačenom položaju. Ispunite zadatke svakog svijeta da biste prešli na sljedeći svijet.

Svaki put kad dovršite svijet, imate priliku igrati igru PICK A POCKET, gdje možete osvojiti trenutni WORLD BONUS. WORLD BONUS se povećava svakim dobitkom tijekom runde igre.

Svaki svijet ima svog skrbnika. Tijekom igre mogu se pojaviti do 4 različita skrbnika, svaki sa jedinstvenim WILD simbolom. Prvi će se pojaviti skrbnik svijeta. Ovi WILD simboli mijenjaju bilo koji drugi simbol koji pomaže u sastavljanju dobitnih kombinacija. WILD simbol se uklanja ako je dio dobitne kombinacije. WILDS se pretvara u MINER WILDS ako se pokrene CRYSTAL CHARGE tijekom runde igre.

- SKY KNIGHT'S WORLD: Na mreži se mogu pojaviti do 2 2x2 MEGA WILDS, ponašajući se kao da su pojedinačni simboli s + X1 MULTIPLIER. Ovaj WILD simbol uklanja se ako je dio dobitne kombinacije.

- MINER'S WORLD: WILD simboli padaju s vrha i spuštaju se na različite položaje u rešetke, zamjenjujući redovite simbole. Može se pojaviti do 10 WILD simbola. Ovi WILD simboli se uklanjaju ako su dio dobitne kombinacije.

- PRINCESS' WORLD: Odabran je rubni simbol koji će poslužiti kao polazna točka. Simbol je pretvoren u WILD simbol. WILD simbol zatim se širi na susjedne simbole dok ne dosegne jedan od rubnih simbola. Ovi WILD simboli uklanjaju se ako su dio dobitne kombinacije.

- WIZARD'S WORLD: Do 5 STICKY WILDS može se pojaviti u različitim položajima na mreži. STICKY WILD Simboli ne padaju kada se uklone donji simboli i također se ne uklanjaju kada su dijelovi bilo koje dobitne kombinacije. STICKY WILDS ostaju jednu rundu igre ili dok ne dođe do CRYSTAL CHARGE. Za svaki pobjednički klaster koristi se samo najveći množitelj

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.

- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.

- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.

- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.

- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".

- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- *Uloži maks.* - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- *Zavrti* - Vrti valjke i pokreće igru.
- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.