

Hammerfall

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uloženi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Hammerfall je kaskadni videoautomat s poljem 7x7. Pobjede se postižu dobivanjem 5 ili više simbola u klasterima. Oni se uklanjaju i novi simboli se popunjavaju. Kaskade se nastavljaju sve dok se više ne mogu stvoriti dobici.

Super pločice su istaknuti slučajni položaji iza rešetke na svakom okretanju, uključujući i tijekom značajki besplatnih igara. Pobjedom na Super pločici stvorit ćete simbol Lightning Wild na tom položaju na mreži. Pobjednički simboli u klasterima uklanjaju se normalno, a Lightning Wild ostaje na mreži. Lightning Wilds također može imati priložen množitelj slučajnih dobitaka do x3, što se primjenjuje na sve daljnje pobjede koje ostvari Lightning Wild. Dobitne kombinacije naplaćuju čekićemjer. 25 dobitnih simbola u potpunosti će napuniti čekić Metar. Kad se mjerač čekića potpuno napuni, pokrenut će značajku pjesme trenutnog svijeta. Postoje 3 svijeta sa svojim obilježjem. Twilight Princess Song Feature dodaje Mega Wild (2x2veličina) na mrežu. Pjesma Second to None pretvara sve visoko plaćene simbole u odgovarajuće visoko plaćeni simbol. Ako je na mreži manje od 5 visoko plaćenih simbola, slučajni slabo plaćeni tipovi simbola su također odabrani za transformiranje. The And Yet I Smile Song Feature uništava sve slabo plaćene simbole na polju. Nakon što je značajka pjesme završena i pobjede se prenose u kolu drugog svijeta. Ako je mjerač čekića prenapunjen s dodatnih 25 dobitnih simbola (ukupno 50 simbola), bit će okidač značajke Hammer High. Ovim se dodjeljuje besplatni krug u kojem se dodjeljuju sve 3 značajke pjesme. Nakon što je ova značajka dovršena i dobici plaćeni za rundu, igra prelazi na sljedeći Svijet u nizu, a slučajnim ne-dobitnim okretanjima može se aktivirati jedna od 4 značajke Destruction. Never Forgive, Never Forgive odabire jedan simbol, a zatim se prema njemu povlače svi simboli koji mu odgovaraju, uništavajući ostale simbole. Bring It odabire sve visoko plaćene simbole i uništiti će ih ili transformirati u odgovarajuće visoko plaćene simbole. U programu Jedan protiv svijeta simbol je odabran nasumično, a simboli pored simbola taj isti tip na mreži tada se ili transformira kako bi mu odgovarao ili se uništava. Lanac zapovijedanja stvara lanac simbola na mreži, oni se zatim transformiraju u odgovarajuće simbole ili se uništavaju.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretanju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretanju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrta valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.