

Fire Joker Freeze

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Fire Joker Freeze je videoautomat s 3 role i 5 fiksnih linija. Vatreni (fire) i ledeni (ice) simboli su wild simboli i zamijenit će bilo koji simbol. Svi se simboli mogu pojaviti kao hrpa. ICE JOKER može se dobiti na ne dobitnom okretanju i ako postoji šansa, aktivira se značajka „wheel feature“.

„Wheel feature“ je ponovni okretaj se događa kad je ICE JOKER simbol na ne dobitnoj roli, koji se potom širi na cijelu rolu. ICE JOKER se zadrži na mjestu, a zatim prekriva kolut. Ponoviti će se samo koluti koji ne sadrže ICE JOKER.

FIRE JOKER pokreće se kada se dobiju dva simbola, koja potom ostanu fiksirana na mjestu, dok se ostale role ponovno vrte. Tamo gdje bi se dva različita koluta ponovno zavrtila, tada će koluti koji će vam donijeti najveću potencijalnu nagradu ostati na mjestu.

KOTAČ VATRE I LEDA aktivira se kada su svi položaji koluta ispunjeni istim simbolom (uključujući FIRE JOKER i LEDENI JOKER WILD).

KOTAČ VATRE I LEDA je kotač množitelja koji ima 4 kotača s različitim množiteljima. Značajka kotača uvijek započinje s prve role, osim ako na nema ICE JOKER simbola istog koji pokreće značajku kotača. Kada postoje 2 hrpe istog simbola, a na drugom kolutu se nalazi ICE JOKER, ICE JOKER će odmah ostati fiksiran te će se aktivirati značajka kotača.

Ako igrač aktivira kotač jednim simbolom ICE JOKERA, tada će igrač početi igrati na drugom kotaču. Ako igrač aktivira kotač s dva slaga ICE JOKER-a, tada će igrač početi igrati na 3. kolu. Ako igrač aktivira kotač s tri ili cijelog zaslona ICE JOKER-a, tada će igrač početi igrati na 4. kolu.

Kad se kotač zaustavi na množitelju, množitelj množi dobitak na vrtnji koju pokreće kotač. Ako se kotačić zaustavi na simbolu SNOWFLAKE (pahuljice), trenutni kotač će se ukloniti i igrač će preći na sljedeći kotač, dajući igraču još jedan zavrtnaj s novim setom množitelja.

Kotačić 1: MNOŽITELJI: x2, x3, x4 i simbol SNJEGA. Kotač 2: MNOŽITELJI: x3, x4, x5 i simbol SNJEGA. Kotačić 3:0 MNOŽITELJI: x4, x5, x6 i simbol SNJEGA. Kotač 4: MNOŽITELJI: x6, x10 i x20.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.

- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.

- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.

- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.

- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.

- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na “-”.

- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj

uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.

- **Zavrtni** - Vrtni valjke i pokreće igru.

- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.

- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.