

TECHNO TUMBLE POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.





• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Any win in coins is the value as displayed in the **ISPLATANASTOLU** multiplied by the bet level.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
Nº	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno). Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	MAKSIMALNA OKLADA Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije



postavljena.

Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)

Prikazuje opcije Automatska igra.

Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).

Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.

Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.

Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.

Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNİK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

TECHNO TUMBLE PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobitci bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Techno Tumble ne nudi igru Kocke.

DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)






SERVER VERZIJA

5.1.6136.343





RNG VERZIJA

5.1.4478.308






IGRE PREVRTANJA

- Simboli     i  **SE PREVRĆU** u svakoj igri uslijed fizičke sile.
- U svakom krugu može se **PREVRTATI 45** simbola.
- Isplate se dodjeljuju nakon što svi simboli zaustave svoje kretanje, a što utvrđuje fizički stroj.
- Svi simboli istog tipa koji se **DODIRUJU** donose isplatu prema isplatnoj tablici.
- Ako postoje dobitne kombinacije, svi dobitni simboli se uklanjaju, dodjeljuje se dodatni krug **PREVRTANJA**, a umnožitelj igre se povećava za **+1**.




WILD SIMBOL



-  zamjene za sve simbole osim .
- Simboli  ne donose isplatu i mogu samo formirati dio drugih kombinacija.
- Simboli  mogu biti dio višestrukih kombinacija.

SCATTER SIMBOL




- **3 ILI VIŠE** simbola  donose isplatu .
-  wins are multiplied by total bet.
-  dobiva bilo gdje.
-  isplata se dodaje drugim isplatama
-  simbola se isplaćuje samo jednom nakon što ne bude moguće dodijeliti druge dobitne kombinacije.

ISPLATE



	10 450 9 240 8 150 7 60 6 20 5 7		10 240 9 100 8 70 7 30 6 12 5 5		10 40 9 25 8 15 7 10 6 6 5 3
--	---	---	--	---	---

- **11 ILI VIŠE** simbola u bilo kojoj kombinaciji donose isplatu **10 OD** isplate za svaki dodatni simbol, primjerice **11** od  isplate i **12** od  isplate itd.




ISPLATE ZNAČKI

- Bilo koji simboli   ili  koji se pojavljuju u dobitnoj kombinaciji donose dodatnu isplatu.
- Simbol **PRVE ZNAČKE** donosi isplatu
- Svaki sljedeći simbol **ZNAČKE UMNOŽAVA** isplatu prethodne značke za **X2**, primjerice **2** simbol **ZNAČKE** donosi isplatu **2** simbol **ZNAČKE** donosi isplatu dok simbol **10 ZNAČKE** donosi isplatu itd.
- Gornja granica isplata za značke je **2,000,000x** pomnoženo razinom oklade.

ELEMENT BESPLATNE IGRE

- 8 besplatne igre se dodjeljuju kad se 3  pojave bilo gdje.
- Dodatne **+4 BESPLATNE IGRE** dodjeljuju se za svaki dodatni simbol  koji se pojavljuje bilo gdje.
- Ako se na kraju **ZNAČAJKE BESPLATNIH IGARA** ne dodjeljuje isplata, dodjeljuje se besplatna igra **DODATNA ŠANSA!**, a umnožitelj se povećava za **+1** do dodjele isplate.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **25** kovanicu/a.
- Dobici   i  množe se na razini oklade.
- Svi se dobiti množe s trenutnim umnožiteljem igre.
- Na početku svake vrtnje, umnožitelj igre se vraća na **X1**.
- Dodaju se dobiti za različite kombinacije.