

# SCOPA POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Putevi su fiksirani na **27** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **15**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **15** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

# SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.  
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



**MAKSIMALNA OKLADA**  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



**AUTOMATSKA IGRA** (ako je primjenjivo)  
Prikazuje opcije Automatska igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNİK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podešava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.  
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

## SCOPA PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtanja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

# IGRA KOCKE

- Scopa ne nudi igru Kocke.

## DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

## SERVER VERZIJA

5.1.4847.316





## RNG VERZIJA

5.1.4478.308

## WILD SIMBOL



5 250

-  zamjenjuje sve simbole osim  i  simbola.
-  sleti na stupove samo 2, 3 i 4









## SCATTER SIMBOL



3 1



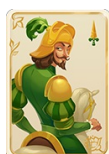
3 13

-  i  pobjede dodaju se načinima pobjeda.
-  i  pobjede množe se s ukupnim ulogom.
-  i  platite bilo gdje i odvojeno.
-  i  slijetaju samo na stupce 2, 3 i 4

## SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



5 250  
4 50  
3 13



5 150  
4 30  
3 7



5 120  
4 25  
3 5

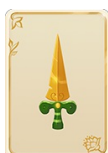
## SIMBOLI MALOG DOBITKA



5 80  
4 20  
3 4



5 60  
4 15  
3 4



5 40  
4 12  
3 3









5 25  
4 10  
3 3

## ISPLATA SCOPA



- Ako su svi simboli na ekranu pobjednički simboli, dodjeljuje se dodatna isplata u iznosu od **X25** od ukupne oklade.

## BESPLATNE IGRE


- 13 Dodjeljuju se **BESPLATNE IGRE** sa množiteljem **X1** ako se  pojave na stupcima 2, 3 i 4.
- 13 Dodjeljuju se **BESPLATNE IGRE** sa množiteljem **X5** ako se  pojave na stupcima 2, 3 i 4.

-  i  ne mogu pokrenuti isti okret.
-  i  se ne pojavljuju za vrijeme **BESPLATNIH IGARA**.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

## GENOVA

-  nasumce otkriva **X1 X2** ili **X3** množitelja
-  množitelji se množe zajedno za svaku dobitnu kombinaciju
- Nakon zaključka prve **GENOVA** značajke **BESPLATNE IGRE**, **MILANO** otključava se kao jedina lokacija koja se može igrati.
- **GENOVA** ostanite otključani tek nakon prvog zaključka **VENECIJA** značajke **BESPLATNE IGRE**.
- **GENOVA** bit će jedina otključana lokacija kad se igra **SCOPA** prvi put.


## MILANO

- Bilo koji  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji proširuje se da bi pokrio sve pozicije a bubnju prije nego se dodijeljuju isplate.
- Nakon zaključka prve **MILANO** značajke **BESPLATNE IGRE**, **NAPULJ** otključava se kao jedina lokacija koja se može igrati.
- **MILANO** ostanite otključani tek nakon prvog zaključka **VENECIJA** značajke **BESPLATNE IGRE**.




## NAPULJ

- Za svako slijetanje  , nasumični simbol koji nije  ili  promijeni se u  prije dodjele plaća, uključujući simbole u stupcima **1** i **5**.
- Nakon zaključka prve **NAPULJ** značajke **BESPLATNE IGRE**, **TOSKANA** otključava se kao jedina lokacija koja se može igrati.
- **NAPULJ** ostanite otključani tek nakon prvog zaključka **VENECIJA** značajke **BESPLATNE IGRE**.


## TOSKANA

-    i  nasumično se mogu prebaciti u  prije dodjele plaća, uključujući simbole na stupcima **1** i **5** i pored drugih slijetanja .
- Nakon zaključka prve **TOSKANA** značajke **BESPLATNE IGRE**, **VENECIJA** otključava se kao jedina lokacija koja se može igrati.
- **TOSKANA** ostanite otključani tek nakon prvog zaključka **VENECIJA** značajke **BESPLATNE IGRE**.

## VENECIJA

- **ZAJEDAN**  zajamčeno je slijetanje svakog okreta na stupove **2, 3** ili **4** tijekom **OSNOVNE IGRE**, pored ostalih slijetanja .
- **ZA** , **3** ili **4** za vrijeme **BESPLATNIH IGARA**, osim dva slijeću na svaki stupac.
- Nakon zaključka prve **VENECIJA** značajke **BESPLATNE IGRE**, **SVE** lokacije ostaju otključane.

## LOKACIJE

- Lokacije se mogu prebaciti u **OSNOVNU IGRU** tako što ćete dodirnuti / kliknuti  i prebaciti se na željenu lokaciju.
- Otključane lokacije spremaju se.

## OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **15** kovanicu/a.
- Najdulje kombinacije su dobitne samo na svakom putu.
- Dobici na raznim putevima se dodaju.
- Dobici se množe razinom oklada.
- Načini plaćanja ako uzastopno, s lijevog lijevog stupca u desno.

