

La Dolce Vita Red Hot Firepot

La Dolce Vita Red Hot Firepot

Sanjate o mjestu s puno sunčeva svjetla, vina i dobrog jela? Uz igru La Dolce Vita možete uroniti u taj svijet igrajući se. Postanite vlasnik vinarije, prodajte svoje plemenite kapljice i dođite korak bliže slatkome životu. Sada je dostupna i uz veliku avanturu još jedne dodatne igre.

Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 5/10

"Vinar" je Wild i nadomješta sve simbole osim Scattera.

Više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao top-kombinacija "Vinska bačva" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

Za linijske dobitke, različiti simboli boca vrednuju se zajednički kao isti simbol.

"Kuća" je Scatter.

Simboli Scatter pojavljuju se samo u osnovnoj igri.

Simbol "Vinar" pojavljuje se samo u slobodnim igrama.

Besplatne igre

3/4/5 Scatter aktiviraju 10/15/25 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre ne možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Svi su simboli boca BONUS simboli.

Svaki vidljivi "Vinar" aktivira dodatne pobjede za BONUS simbole.

Dodatna igra

RED HOT FIREPOT

Uz dodatni ulog, aktivira se značajka Red Hot Firepot koja u svakom okretanju može pokrenuti dodatnu igru.

Kada se aktivira Red Hot Firepot, pojavljuju se tri pećnice koje se uzastopno otvaraju slijeva udesno. Ako su sve tri pećnice osvijetljene, nastavite do Firepot izvlačenja. Prikupljeni bodovi na valjcima pune termometar i na taj način određuju dobitak u dodatnoj igri.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

S povećanjem dodatnog uloga po okretanju moguć je veći dobitak, povećavaju se šanse za pokretanje značajke Firepot, a termometar se unaprijed popunjava.

Klađenje

Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

Pravila

Svi se dobiti vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobiti vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobiti na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobiti vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobiti pribrajaju se linijskim dobitcima. Vrednuje se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igrama razlikuju se od valjaka u osnovnim igrama.

Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,03%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.








RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.







U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobiti postaju nevažeći.

Upotreba


Općenito

	CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	FIREPOT	aktivira i deaktivira uloge za dodatnu igru
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski




GAMOMAT

-  **AUTOMATSKI ISKLJ.** zaustavlja automatsko pokretanje
-  **KLAĐENJE NA KARTE** klađenje na dobitak na kartama
-  **LJESTVICA KLAĐENJA** klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
-  **UZMI DOBITAK** preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo
-  **IZBORNIK** mogućnosti postavki i informacije
-  **GLAVNA STRANICA** povratak na početnu stranicu

Besplatne igre

-  **ZAUSTAVI** zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)





Klađenje na karte

-  **CRVENO** kladi se na crveno
-  **CRNO** kladi se na crno
-  **RAZDVOJI** uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

Ljestvica za klađenje

-  **KORAK KLAĐENJA** izvodi korak klađenja

Izbornik

- +/-** Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija
-  **PLAN DOBITAKA** prikaz i dobitne kombinacije
-  **INFORMACIJE „i“** pravila
-  **POSTAVKE** napredne postavke
-  **ZVUK** uključi/isključi zvuk

Postavke

- TURBO-OKRETAJ** valjci se brže okreću
- AUTOMATSKO POKRETANJE BESPLATNIH IGARA** besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja (ako igra nudi besplatne okretaje)
- NAČIN RADA ZA LJEVAKE** sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)

GAMOMAT

Dobitne linije

