

JOKER POKER

Korisnički priručnik / Pravila igre (v 1.5)

1. PREGLED IGRE

Video Poker igre koriste većinu pravila običnog pokera. Cilj je u ruci imati što bolje poker kombinacije karata, od para asova do velike skale u boji (eng.: Royal Flush).

Napomena: U svrhu objašnjavanja funkcionalnosti igre, u ovom ćemo tekstu koristiti EURO kao igraću valutu. Vaša stvarna valuta određuje se pomoću računa kojeg ste kod nas registrirali i prikazana je pored trenutačno odabrane vrijednosti novčića.

2. OPĆE ZNAČAJKE

Tip	Video poker
Prosječni povrat igraču (RTP)	1 - 4 novčića: 95,32 % 5 novčića: 95,82 %
Jezici	IT, EN, FR, ES, DE
Vrijednosti novčića u eurima	0,01; 0,02; 0,05; 0,1; 0,2; 0,5; 1
Zadana vrijednost novčića*	0,01
Jackpot	5000 NOVČIĆA
Minimalan ulog:	0,01 VRIJEDNOST NOVČIĆA X 1 NOVČIĆ
Maksimalan ulog	1 VRIJEDNOST NOVČIĆA X 5 NOVČIĆA
Zadani ulog u novčićima*	5 NOVČIĆA
Progresivni jackpot	Ne
Posebne karte	Da (joker)
Bonus simbol i bonus igra	Ne
Automatska igra	Ne
Broj karata	53
Udvostručavanje / igra riskiranja	Da

Vrsta špila	Francuski
-------------	-----------

Napomena: Zadana vrijednost novčića* i **Zadani ulog u novčićima*** primjenjuju se kada se igra prvi puta učita. Vrijednost novčića i broj novčića korišten za ulog u zadnjih odigranoj rundi spremaju se automatski prije zatvaranje igraće sesije. Kada se započne nova igraće sesija, učitat će se spremljene vrijednosti, tako da možete nastaviti tamo gdje ste stali.

Igra se špilom od 52 obične karte i uz 1 jokera. Špil se ponovno miješa nakon svake runde (partije). Isplaćuje se samo najveći dobitak po ruci (u slučaju više dobitnih kombinacija u istoj ruci).

Prvo se podijeli 5 karata i one su prikazane iznad gumbi za igru. Vaša je opcija zadržati onoliko podijeljenih karata koliko želite.


Sve karte koje ne želite će se zamijeniti novim (preostalim) kartama iz špila.


Kada ste pobjednik u rundi, možete udvostručiti svoj dobitak u igri riskiranja/udvostručavanja. U svakoj igri riskiranja udvostručavanje možete pokušati najviše 5 puta. Nakon svakog ispravnog pogađanja možete uzeti svoj dobitak. Ako ne pogodite točno, iznos kojim ste igrali u igri udvostručavanja se gubi.


Napomena: Ako igrač ne napravi nikakav potez 45 minuta, igra će se isključiti. Mogućnost oporavka sesije spremat će povijest/kretanje runde za sljedeći puta kada učitate igru (tako da možete nastaviti tamo gdje ste stali).

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

2.1. Gubitak veze za vrijeme igre

 Gubitak veze za vrijeme dijeljenja karata – kada se kasnije igrač ponovo prijavi u igru, sve će karte biti podijeljene. Ako se runda nije dovršila, igrač je treba dovršiti. Ako je runda završena vašom pobjedom, prikazuje se dobitni zaslon i sada igrač može odabrati opcije RISKIRAJ, UZMI ili UZMI I KRENI.

 Gubitak veze nakon dijeljenja karata – runda će se nastaviti u točki prekida, prema prethodno odabranim postavkama.

 Gubitak veze za vrijeme igre udvostručavanja – kada se igrač nakon toga ponovno prijavi, igra će se ponovno učitati i nastaviti od točke u kojoj je bila prekinuta.

Napomena: Informacije o igri spremljene su u zapisima igre. Za pristup zapisima, kliknite gumb Povijest ili pritisnite H.

Napomena: U slučaju kvara, sve isplate i ta runda bit će nevažeći, kao i svi ulozi koji još nisu bili prihvaćeni. Ulozi koji nisu bili podmireni vratit će se igračima.

3. MINIMALNI TEHNIČKI ZAHTJEVI

3.1. Može se preuzeti

Minimalni hardverski zahtjevi su:

- Pentium s 1 GHz procesorom ili jačim
- Najmanje 256 MB RAM (preporuča se 512 MB)
- Najmanje 300 MB prostora na disku
- Tipkovnica i miš ili neki drugi kompatibilni uređaj za pokazivanje
- Video pretvornik i monitor sa Super VGA (800 x 600) ili boljom razlučivošću

3.2. Igrati možete odmah

Kako biste trenutačno pokrenuli igru (Instant Play), trebate imati instaliran Adobe® Flash® Player 9 ili noviju verziju.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® i Solaris™
Procesor	Intel® Pentium® II 450 MHz, AMD Athlon® 600 MHz ili brži procesor (ili drugi jednakih performansi)	Intel Core™ Duo 1.33 GHz ili brži procesor PowerPC G3 500 MHz ili brži procesor	800 MHz ili brži procesor
Memorija	128 MB RAM-a	128 MB RAM-a	512MB RAM-a
Memorija grafičke kartice	Grafička kartica sa 128 MB memorije		


Instant Play je podržan na svim operativnim sustavima za stolna računala i od strane svih preglednika koji podržavaju Flash Player 9+.


Platforma	Operativni sustavi	Preglednici
Izlozi	Windows 7, Windows Vista®,	Internet Explorer 6.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 2.0 i novije verzije,

	Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Google Chrome 2.0 i novije verzije, Safari 3.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL 9.0 i novije verzije
Mac OS	Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Safari 3.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL Desktop for Mac 1.0 i novije verzije
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 i novije verzije, openSUSE® 11 i novije verzije, Ubuntu 7.10 i novije verzije	Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, SeaMonkey 1.11 i novije verzije
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije

4. PRIKAZ


Igrači zaslon podijeljen je na tri dijela:

 donji dio – prikazuje igrači saldo i gumbе za igru:

 vrijednost novčića i gumbе za odabir vrijednosti novčića (+ i -),

 gumbе **RISKIRAJ**, **ULOG**, **LAKS ULOG** i **DIJELI**,

 donji dio – sadrži opcije za igru i isplatnu tablicu,

 srednji dio – prikazuje karte i gumbе **DRŽI**.

Napomena: Polje SALDO prikazuje igrači saldo u eurima.

5. PRAVILA I POSTAVKE IGRE

5.1. Kako igrati

1. korak:


Odaberite željenu vrijednost novčića za ulog. Prikaz vrijednosti novčića je u donjem lijevom uglu zaslona, a vrijednost možete mijenjati simbolima + i -. Vrijednosti novčića mogu biti 0,01, 0,02, 0,05, 0,1, 0,2, 0,5 i 1 (u eurima).

2. korak:

Odaberite koliko ćete novčića uložiti (kladiti se na svoju ruku) pritiskom gumba **ULOG**. Svaki pritisak gumba **ULOG** dodaje po jedan novčić, do maksimalno 5 novčića. Kliknite **DIJELI** za primanje svojih karata i početak runde.

Napomene

 Kliknite gumb **MAKS ULOG** za igranje uz maksimalan broj novčića i automatsko dijeljenje karata.

 Kliknite željeni stupac u isplatnoj tablici za početak runde. Time ćete željeni broj novčića dodijeliti som stupcu. Novčići se dodjeljuju stupcima s lijeva nadesno. Primjerice, drugom stupcu dodijeljena su dva novčića, a trećem tri.

3. korak:

Odlučite koje karte želite zadržati. Karta je zadržana ako je označena s DRŽI. Kako biste kartu zadržali ili "oslobodili" držanja, kliknite na tu kartu ili na njezinu oznaku **DRŽI** (gumb ispod svake karte). Ako želite, možete zadržati i svih 5 karata.

Napomena: Karte su označene s DRŽI samo u glavnoj ruci.

4. korak:

Ponovno kliknite gumb **DIJELI**. Sve karte koje nisu zadržane sada će biti zamijenjene novim kartama.

5. korak:

Ako imate dobitnu kombinaciju (kako je prikazano u isplatnoj tablici), imate nekoliko opcija:

1. Kliknite gumb **UZMI I KRENI** za završavanje aktivne runde, dodavanje dobitka u igrači saldo i početak nove runde.
2. Kliknite gumb **UZMI** za završavanje runde, ali s mogućnošću mijenjanja vrijednosti i broja novčića.
3. Kliknite gumb **RISKIRAJ** za početak runde udvostručavanja.

Ako niste dobili ni jednu dobitnu kombinaciju, pratite **2. korak**.

5.2. Kako igrati igru udvostručavanja

Svoje dobitke možete povećati igranjem igre udvostručavanja (rizika). Svaka runda ove igre igra se jednim špilom od 52 karte i 1 jokera.

Prva igra udvostručavanja igra se koristeći ukupan dobitak iz glavne igre. Svaka runda igre udvostručavanja osim prve koristi iznos iz prethodne runde kao ulog.

Za igranje igre udvostručavanja, nakon što ste osvojili dobitak u glavnoj igri, kliknite gumb **RISKIRAJ**. Za početak prve runde kliknite RISKIRAJ. Za izlazak bez igranja igre udvostručavanja (ako samo želite uzeti svoj dobitak), kliknite UZMI.

Kliknite jednu od karata okrenutu licem prema dolje. Ako je karta koju ste odabrali veća (jača) od djelatiteljeve karte, udvostručili ste iznos uloženi dobitka i imate sljedeće opcije:

1. Kliknite **UZMI** za izlazak iz igre udvostručavanja i isplatu dobitka.
2. Kliknite gumb **RISKIRAJ** za nastavak igre udvostručavanja.

Ako je karta koju ste odabrali manja (slabija) od djelatiteljeve karte, gubite iznos uloženi dobitka.

U slučaju neriješenog rezultata (karte iste vrijednosti), ne dodjeljuju se dodatni dobitci, ali igra udvostručavanja se nastavlja.

Napomena: Djelatitelj dobiva novu kartu svaki puta kada odlučite nastaviti s igrom udvostručavanja.

U ovoj igri dobitak možete pokušati udvostručiti najviše pet puta, uključujući neriješene rezultate. Vrijednosti karata, od najslabije do najjače, jesu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj, as i joker.

5.3. Množitelji

Svaka uspješna runda udvostručavanja množi prethodno uloženi iznos X2. U slučaju neriješenog rezultata, dobitak se ne množi.

Primjer 1:

1. uspješna runda udvostručavanja	2. uspješna runda udvostručavanja	3. uspješna runda udvostručavanja	4. uspješna runda udvostručavanja	5. uspješna runda udvostručavanja
2x izvorni dobitak (uloženi iznos)	4x izvorni dobitak (uloženi iznos)	8x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)

Primjer 2:

1. uspješna runda udvostručavanja	2. uspješna runda udvostručavanja	3. runda neriješena	4. uspješna runda udvostručavanja	5. uspješna runda udvostručavanja
2x izvorni dobitak (uloženi iznos)	4x izvorni dobitak (uloženi iznos)	Nema dodatnih dobitaka. Igračev dobitak ostaje na 4x izvorni dobitak	8x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)

6. KARTE

Karte koje se koriste u dobitnim kombinacijama jesu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj, as i joker.

Napomena: As se može brojati i kao 1 u skali. Joker može zamijeniti/predstavljati bilo koju drugu kartu.

Sve karte osim jokera imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

7. VRSTE DOBITNIH KOMBINACIJA (RUKU)

Velika skala u boji bez jokera

Karte od desetke do asa, sve iste vrste.

Primjer: as (srce), kralj (srce), dama (srce), dečko (srce), 10 (srce)

Poker i joker

Četiri karte istog ranga i joker.

Primjer: 6 (tref), 6 (srce), 6 (pik), 6 (karo), joker

Velika skala u boji s jokerom

Karte su kao u običnoj velikoj skali u boji, ali joker zamjenjuje/predstavlja jednu od karata.

Primjer: as (srce), kralj (srce), joker, dečko (srce), 10 (srce)

Skala u boji

Pet karata u nizu iste vrste.

Primjer: 10 (karo), 9 (karo), 8 (karo), 7 (karo), 6 (karo)

Poker

Četiri karte istog ranga.

Primjer: 5 (tref), 5 (srce), 5 (pik), 5 (karo), blo koja peta karta

Ful

Tri karte istog ranga i par.

Primjer: kralj (pik), kralj (karo), kralj (srce), 4 (tref), 4 (pik)

Boja

Pet karata iste vrste, ali ne u nizu.

Primjer: kralj (karo), 2 (karo), 6 (karo), 9 (karo), 3 (karo)

Skala

Pet karata u nizu, ali nisu iste vrste.

Primjer: 5 (srce), 4 (karo), 3 (srce), 2 (tref), as (pik)

Tris

Tri karte istog ranga.

Primjer: 9 (srce), 9 (karo), 9 (pik), as (pik), 8 (karo)

Dva para

Dva zasebna para, svaki par sadrži dvije karte istog ranga.

Primjer: 9 (tref), 9 (karo), 10 (pik), 10 (karo), bilo koja peta karta

Par asova

Dva asa i tri nevezane druge karte.

Primjer: as (tref), as (karo), 10 (pik), 9 (karo), 2 (tref)

8. ISPLATNA TABLICA

Dobitne kombinacije i povezani dobici prikazani su u nastavku:

Kombinacija	1 novčić	2 novčića	3 novčića	4 novčića	5 novčića
Velika skala u boji bez jokera	800	1.600	2.400	3.200	5.000
Poker i joker	200	400	600	800	1.000
Velika skala u boji s jokerom	100	200	300	400	500
Skala u boji	50	100	150	200	250
Poker	20	40	60	80	100
Ful	7	14	21	28	35
Boja	5	10	15	20	25
Skala	3	6	9	12	15
Tris	2	4	6	8	10
Dva para	1	2	3	4	5
Par asova	1	2	3	4	5

Isplatna tablica sadrži dobitke za dobitne kombinacije karata (ruke). Isplaćuje se samo najveći dobitak za svaku ruku (u slučaju da u ruci imate više dobitnih kombinacija istovremeno).

Sve cifre u isplatnoj tablici prikazane su u novčićima. Za izračun dobitka u novcu, pomnožite dobitak s vrijednošću novčića.

Iznos uloženi u eurima prikazan je u brojaču ukupnog uloga, a to je zapravo broj uloženi novčića pomnožen vrijednošću novčića.

Iznos osvojen u eurima prikazan je u brojaču dobitaka, a to je zapravo broj osvojenih novčića pomnožen vrijednošću novčića.

9. OPCIJE U IGRI

Gumb za opcije nalazi se u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona. Kliknite taj gumb za otvaranje opcija zvuka i opcija igre.

Kliknite gumb Spremi za spremanje izmjena, ili Odustani za zatvaranje prozora s opcijama bez prethodnog spremanja.

9.1. Zvuk

Klizačima za glasnoću možete mijenjati glasnoću zvukova u igri.

Možete mijenjati glasnoću zvukova dobitka, igre te opću glasnoću.

9.2. Igra

Možete uključiti ili isključiti sljedeće:

Brza igra – pomičite klizač kako biste podesili brzinu igre, odnosno koliko brzo se karte dijele

Turbo igra – preskaču se animacije

Auto-držanje – ovom opcijom automatski se zadržavaju relevantne/dobitne karte. Ova opcija na početku je uključena

Uvijek riskiraj – ovu opciju odaberite ako nakon svake dobitne runde želite riskirati dobitak u igri udvostručavanja

Napomena: Ako je uključena opcija Uvijek riskiraj, opcija Auto-uzmi neće biti raspoloživa.

Automatsko udvostručavanje – ovom ćete opcijom uvijek automatski nastaviti s udvostručavanjem dobitka. Opcija je raspoloživa ako je uključena opcija Uvijek riskiraj. Za vrijeme igranja uz **Automatsko udvostručavanje**, vrijede uobičajena pravila udvostručavanja: kada se pobijedi u rundi automatskog udvostručavanja, igrač ima nekoliko trenutaka u kojima može odlučiti želi li uzeti svoj dobitak i završiti igru udvostručavanja

Auto-uzmi – ovu opciju uključite ako želite automatsku isplatu nakon svakog dobitka

Napomena: Ako je uključena opcija Auto-uzmi, opcija Uvijek riskiraj neće biti raspoloživa.

9.3. Gumb za isključenje zvuka

Za potpuno isključenje zvuka, kliknite simbol zvučnika u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Opcije igre**.

9.4. Gumb Pravila

Za pregled pravila igre, kliknite simbol ? u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Isključi zvuk**.

9.5. Gumb Povijest

Za pregled detaljne povijesti (prethodnih rundi) aktivne igre, kliknite gumb **Povijest** pored gumba **za pravila** (simbol ?).

9.6. Prikaz preko cijelog zaslona


Za uključivanje ili isključivanje prikaza preko cijelog zaslona, kliknite gumb **CIJELI ZASLON** u gornjem desnom uglu igraćeg zaslona.

10. PREČACI NA TIPKOVNICI

Neki prečaci na tipkovnici bit će raspoloživi za određene situacije u igri.


 O – otvara/zatvara prozor s opcijama


 M – isključuje/uključuje opći zvuk


 R – otvara prozor s pravilima

 F – uključuje prikaz preko cijelog zaslona


 Esc – izlaz iz prikaza preko cijelog zaslona ili skrivanje otvorenih prozora


 1, 2, 3, 4, 5 – odabire broj novčića za ulog i započinje igru / zadržavaju odgovarajuće karte nakon početka runde

 2, 3, 4, 5 – odabir karte za vrijeme runde udvostručavanja


 X – ulaganje maksimalnog broja novčića


 D – udvostručavanje kad je omogućeno

 H – otvara povijest u aktivnoj igraćoj sesiji

 Plus (+) na numeričkoj tipkovnici – povećavanje vrijednosti novčića

 Minus (-) na numeričkoj tipkovnici – smanjenje vrijednosti novčića

 Strelica prema gore/dolje – odabir broja novčića

 Razmaknica – Uzmi i kreni / dijeljenje karata

U igri se pojavljuju i opisi elementa. Ako pokazivač miša držite iznad aktivne stavke (npr. gumba), prikazat će se svrha i prečac na tipkovnici za tu stavku.

Napomena: u prikazu preko cijelog zaslona, ActionScript vezan uz tipkovnicu neće biti omogućen. Iznimke jesu:

□□□□ određene tipke kojima se ne piše, npr. strelice, razmaknica i tabulator,

□□□□ prečaci na tipkovnici koji isključuju prikaz preko cijelog zaslona: Esc (Windows i Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac) te Alt-F4.