

# DIAMOND WILD

**Pravila igre (2.0 - 14.5.2018)**

## 1. PREGLED

Cilj je dobiti dobitnu kombinaciju na dobitnoj liniji na svim rolama.

**Podatci o igri:**

<b>Tip</b>	Automati
<b>Broj rola</b>	5
<b>Broj redova</b>	3
<b>Broj linija</b>	20 (ne može se mijenjati)
<b>Broj novčića koji se može uložiti po liniji</b>	1 do 10
<b>Progresivni</b>	Da
<b>Udvostručavanje</b>	Ne
<b>Značajka automatskih vrtnji</b>	Da
<b>Wild simboli</b>	Da
<b>Množitelji</b>	Ne
<b>Scatter simboli</b>	Ne
<b>Bonus krug</b>	Ne
<b>Besplatne vrtnje</b>	Da
<b>Izravni dobitak</b>	Ne
<b>Povrat igraču</b>	93,20 % do 95,20 %
<b>Jackpot</b>	Progresivni

Igra se isključuje ako ne poduzmete nikakvu radnju određeni broj uzastopnih minuta (broj ovisi o zemlji u kojoj se igra); značajka obnavljanja sesije spremi napredak u igri tako da kod sljedećeg učitavanja igre nastavljate gdje ste stali.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do gubitka veze s poslužiteljem igre, igra koju igrate spremi se automatski i učitava se kada sljedeći put uspostavite vezu s poslužiteljem igre. Nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre prvih 30 sekundi nakon prekida veze.

**Napomena:** U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre; ulog koji još nije prihvaćen poništava se, a onaj koji nije isplaćen vraća se.

## 2. KAKO IGRATI

**Napomena:** Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaloškog okvira koji vas o tome obavještava.

Sve dobitne kombinacije se računaju s lijeva nadesno, izuzev simbola besplatnih rundi i simbola dijamanta.

Tri ili više simbola dijamanta bilo gdje na rolama isplaćuju dobitak u skladu s isplatnom tablicom, ili dodjeljuju progresivni jackpot ako se igra uz maksimalan ulog u novčićima i na maksimalnom broju linija.

Dobitci na drugim odabranim linijama zbrajaju se.

Isplaćuje se samo najviša dobitna kombinacija na svakoj odabranoj liniji.

Dijamantni dobitci (tri ili više simbola dijamanta bilo gdje na zaslonu) dodaju se ostalim dobitcima, prikazuju se u mjeraču dobitaka i na kraju se dodaju na igrači saldo.

Na informacijskoj traci pri dnu glavnog zaslona igre možete pregledati aktualni ULOG, svoje STANJE i trenutačni DOBITAK u vašoj valuti te aktualne BODOVE u novčićima.

## 2.1. Verzija za radnu površinu

Za igranje pratite sljedeće korake:

- Kliknite  da biste odabrali vrijednost novčića s popisa VRIJEDNOST NOVČIĆA i broj novčića uloženih po liniji s popisa ULOG PO LINIJI.

**Napomena:** Ukupan ulog u novčićima prikazuje se u okviru **UKUPAN ULOG**.

- Kliknite  da biste postavili ulog i ponovno zavrtjeli role.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u okviru **DOBITCI**. Za svaku dobitnu kombinaciju, dobiveni iznos jest onaj iznos iz isplatne tablice za tu dobitnu kombinaciju.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (DOBITEK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

## 2.2. Mobilna verzija

Za igranje pratite sljedeće korake:

- Dodirnite  da biste prikazali ploču za odabir vrijednosti novčića i ulog po liniji, zatim kliznите gore ili dolje da biste odabrali vrijednost novčića s popisa VRIJEDNOST NOVČIĆA i broj uloženih novčića po liniji s popisa ULOG PO LINIJI.

Dodirnite  za povratak na glavni zaslon.

**Napomena:** Ukupan ulog u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (Ulog).

- Dodirnite gumb **Vrtnja**  da biste ponovo zavrtjeli role.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Za svaku dobitnu kombinaciju, dobiveni iznos jest onaj iznos iz isplatne tablice za tu dobitnu kombinaciju.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (Dobitak) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

## 3. POSEBNI SIMBOLI I ZNAČAJKE

### 3.1. Wild (zamjenski simbol)

Wild simbol može zamijeniti/predstavljati svaki drugi simbol osim simbola besplatnih igara i simbola dijamanta.

### 3.2. Besplatne runde

Tri ili više simbola besplatnih rundi bilo gdje na rolama dodjeljuju 8 besplatnih rundi, a dobitci se udvostručavaju. Dodatne besplatne runde mogu se osvojiti za vrijeme igranja besplatnih rundi.

Dobitci simbola dijamanta ne udvostručuju se za vrijeme besplatnih rundi.

Iznos uloga i broj linija na kojima se igra u vrtnji koja je aktivirala besplatne runde ostaju isti i za vrijeme besplatnih rundi i ne mogu se promijeniti sve do završetka besplatnih rundi.

### 3.3. Progresivni jackpot

**Napomena:** Za vrijeme besplatnih vrtnji ne možete osvojiti progresivni jackpot.

Pet ili više simbola dijamanta bilo gdje na rolama, uz maksimalan ulog (tj. maksimalan broj novčića i linija) kvalificirat će vas za osvajanje progresivnog jackpota. Svaki drugi iznos uloga (koji nije maksimalan ulog) isplaćuje dobitke u skladu s isplatnom tablicom.

Sa svakim ulogom, osnovna vrijednost progresivnog jackpota (progresivni fond) raste za 0,5 % tog uloga, a 0,25 % uloga stavlja se na stranu za 8x i 9x jackpotove simbola dijamanta.

**Napomena:** Osnovna vrijednost progresivnog jackpota (progresivni fond) je iznos spremljen u eurima, a prikazuje se u vrijednosti novčića od po 10 eura (ovo možda nećete moći odabrati u igri):

- 5x simbol dijamanta – 20.000,00 početna vrijednost + 0,5 % od svih uloga
- 6x simbol dijamanta – 100.000,00 početna vrijednost + 0,5 % od svih uloga
- 7x simbol dijamanta – 200.000,00 početna vrijednost + 0,5 % od svih uloga

- 8x simbol dijamanta - 2.000.000,00 početna vrijednost + 0,25 % od svih uloga
- 9x simbol dijamanta - 5.000.000,00 početna vrijednost + 0,25 % od svih uloga

Brojač progresivnog jackpota prikazuje vrijednost progresivnog jackpota za trenutačno odabranu vrijednost novčića. Prikazana vrijednost jackpota proporcionalna je odabranoj vrijednosti novčića i dio je osnovne vrijednosti jackpota, a računa se u odnosu na trenutačno odabranu vrijednost novčića.

**Napomena:** Maksimalni iznos progresivnog jackpota isplatit će se uz maksimalnu dostupnu vrijednost novčića.

Primjeri vrijednosti jackpota (u vašoj valuti):

Vrijednost novčića <b>0,01</b>	5x simbol dijamanta	6x simbol dijamanta	7x simbol dijamanta	8x simbol dijamanta	9x simbol dijamanta
Početna vrijednost jackpota	20	100	200	2.000	5.000

Vrijednost novčića <b>0,02</b>	5x simbol dijamanta	6x simbol dijamanta	7x simbol dijamanta	8x simbol dijamanta	9x simbol dijamanta
Početna vrijednost jackpota	40	200	400	4.000	10.000

Vrijednost jackpota ažurira se svake 3 sekunde. Ovisno o internetskom operateru i hardveru klijenta, moguća su kašnjenja u komunikaciji poslužitelja i klijentskog računala, koja se mogu razlikovati od igrača do igrača te od poruke do poruke.

Moguće je da između dva ažuriranja brojača progresivnog jackpota dva igrača uzastopno s malom vremenskom razlikom osvoje jackpot. U tom slučaju, prvi po redu igrač osvaja cijeli iznos jackpota, dok drugi igrač osvaja minimalni zajamčeni progresivni jackpot, kao i iznos od 0,5 % uloga stavljenih između ta dva osvajanja jackpota.

## 4. AUTOMATSKA VRTNJA

Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje auto-vrtnje kada iznos odabranog ograničenja kojem su dodani vaši skupni dobitci i oduzeti vaši skupni ulozi iznosi manje od 0.

**Napomena:** Značajka automatske vrtnje ne započinje besplatne runde automatski – za to je potrebna potvrda (odnosno radnja) igrača.

### 4.1. Verzija za radnu površinu

Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da se otvori prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- Broj automatskih vrtnji:**
  - kliknite aktualnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; kliknite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde
  - pomaknite klizač za ovu postavku uljevo ili udesno za odabir niže, odnosno više vrijednosti
- Zaustavi ako se postigne dobitak** - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.** (pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili), a zatim možete:
  - kliknuti + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
  - kliknuti aktualnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; kliknite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde
- Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotima ili s prikazanom određenom vrijednošću jackpota) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.;** pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili
- Ograničenje gubitka:**
  - kliknite + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
  - kliknite aktualnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; kliknite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde

Kliknite **AKTIVIRAJ** da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i pokrenuli značajku automatskih vrtnji s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Kliknite **ODUSTANI** da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKU VRTNJU**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatskih vrtnji.

## 4.2. Mobilna verzija

- Dodirnite gumb **Automatska vrtnja**  da se otvori prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:
- **Broj automatskih vrtnji za odigrati :**
    - dodirnite aktualnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrđite svoj odabir; dodirnite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde
    - pomaknite klizač za ovu postavku ulijevo ili udesno za odabir niže, odnosno više vrijednosti
  - **Zaustavi ako se postigne dobitak** - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.** (pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili), a zatim možete:
    - dodirnuti + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
    - dodirnuti aktualnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrđite svoj odabir; dodirnite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde
  - **Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotima ili s prikazanom određenom vrijednošću jackpota) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.;** pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili
  - **Ograničenje gubitka:**
    - dodirnjite + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
    - dodirnjite aktualnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnjite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrđite svoj odabir; dodirnjite  da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde

Dodirnite **AKTIVIRAJ** da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i pokrenuli značajku automatskih vrtnji s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Dodirnite  da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku **Automatska vrtnja**, na glavnom zaslonu igre dodirnjite .

## 5. OSTALI GUMBI U IGRI

### 5.1. Verzija za radnu površinu

Dostupni su sljedeći gumbi:

	Kliknite da biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati: <ul style="list-style-type: none"><li>• informacije o isplataima dobitnih kombinacija u novčićima</li><li>• informacije o postojećim posebnim značjkama ili posebnim simbolima i njihovim isplataima ili posebnim nagradama</li><li>• linije u igri i osnovna pravila igre</li></ul>
	(dostupan samo ako se role vrte) Kliknite taj gumb za brže zaustavljanje rola.
	(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Kliknite taj gumb da biste preskočili dobitne animacije.
<b>PLOČA ZA POSTAVKE</b>	U gornjem desnom kutu glavnog zaslona igre kliknite gumb <b>postavke</b> (simbol popisa) da biste otvorili ploču za postavke gdje možete upravljati zvukom, omogućiti/onemogućiti turbo značajku, pregledati povijest igranja ili detaljna pravila igre. <b>Napomena:</b> Da biste zatvorili ploču za postavke, možete kliknuti bilo gdje na glavnom zaslonu igre ili  .
<b>PREKO CIJELOG ZASLONA</b>	Na ploči za postavke kliknite taj gumb da biste prešli u način igre preko cijelog zaslona; da biste izašli iz tog načina, ponovno kliknite taj gumb ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.
<b>ZVUK</b>	Na ploči za postavke kliknite taj gumb da biste otvorili ploču za <b>zvuk i glasnoću</b> na kojoj možete pomoću klizača upravljati dobitcima, efektima i glasnoćom glazbe, odnosno glasnoćom općenito. <b>Napomena:</b> Da biste brzo utišali sve zvukove u igri, na ploči za postavke pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored gumba ZVUK na <b>ISKLJ.</b> (pomaknite na <b>UKLJ.</b> da biste uključili zvukove).

<b>POVIJEST</b>	(samo u načinu u stvarnom vremenu) Na ploči za postavke kliknite taj gumb za prikaz povijesti igranja.
<b>TURBO</b>	<p>Na ploči za postavke pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake TURBO na <b>UKLJ.</b> da biste omogućili turbo značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na <b>ISKLJ.</b> da biste onemogućili tu značajku.</p> <p><b>Napomena:</b> Turbo ne možete omogućiti niti onemogućiti ako je aktivna značajka automatskih vrtnji.</p>
<b>PRAVILA</b>	Na ploči za postavke kliknite taj gumb za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

## 5.2. Mobilna verzija

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

<input type="checkbox"/>	Na glavnom zaslonu dodirnite gumb <b>Postavke</b> da biste otvorili ploču za postavke na kojoj možete vidjeti dostupne mogućnosti.
<input type="checkbox"/>	<p>Na ploči za postavke dodirnite gumb <b>Info</b> da biste otvorili isplatnu tablicu u kojoj možete pregledati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima</li> <li>● informacije o postojećim posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama</li> <li>● linije u igri, osnovna pravila igre</li> </ul>
<input type="checkbox"/>	<p>Na ploči za postavke dodirnite gumb <b>Postavke</b> da biste otvorili prozor POSTAVKE gdje možete pomoću klizača upravljati dobitcima, efektima i glasnoćom glazbe, odnosno glasnoćom općenito.</p> <p>U prozoru POSTAVKE, uz <b>Ljevoruki način</b>, pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje na <b>UKLJ.</b> da biste omogućili ljevoruki način (gumbi s lijeve strane zaslona prikazat će se na desnoj, a gumbi s desne strane na lijevoj) - dostupno je samo za pejažni prikaz; pomaknite taj prekidač na <b>ISKLJ.</b> da biste se vratili na zadani desnoruki način.</p>
<input type="checkbox"/>	<p>Na ploči za postavke dodirnite gumb <b>Turbo</b> da biste omogućili značajku turbo kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru).</p> <p><b>Napomena:</b> Turbo ne možete omogućiti niti onemogućiti ako je aktivna značajka automatskih vrtnji.</p>
<input type="checkbox"/>	Na ploči za postavke dodirnite gumb <b>Zvuk</b> da biste mijenjali opće zvukove u igri (također možete otvoriti prozor POSTAVKE za upravljanje glasnoćom).
<input type="checkbox"/>	Na ploči za postavke dodirnite gumb <b>Sat</b> za prikaz povijesti igranja.
<input type="checkbox"/>	Na ploči za postavke kliknite gumb <b>Pravila</b> za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.
<input type="checkbox"/>	Na glavnom zaslonu dodirnite gumb <b>Početna</b> da biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.
<input type="checkbox"/>	Na ploči za postavke, u prozoru <b>POSTAVKE</b> dodirnite taj gumb za povratak na glavni zaslon.
<input type="checkbox"/>	(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Dodirnite taj gumb da biste preskočili dobitne animacije.