

The Faces of Freya

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršene runde postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

The Faces of Freya je igra s pet kolutova i 20 linija isplata. 3 SCATTERS-a koji slijeću na kolute nasumično pokreću SPINS OF SORCERY, LOVE ili WAR sa 6 početnih BESPLATNIH IGARA. BESPLATNI IGRE igraju se s dodanom jednom značajkom, dok svaki SCATTER dodaje +1 BESPLATNI SPIN ukupnom broju. SPIN OF SORCERY, LOVE ili WAR mogu se pokrenuti samo ako padnu 2 SCATTERA.

SORCERY nadograđuje Shield and Axe, Large Cats i Wild Boar u simbole veće vrijednosti. LOVE nasumično u mrežu dodaje 2, 3, 4 ili 5 WILDS. WAR primjenjuje x2, x3, x5, x10, x20 množitelje na sve pobjede.

4 ili 5 SCATTERS-a koji slete na kolute pokreću FOLKVANG krajnju značajku BESPLATNIH IGARA, s 4 različite razine za igranje. SPINS OF SORCERY, LOVE, WAR i FOLKVANG dolaze u fiksnom slijedu, jedan za drugim, s ukupno 18 ili 19 BESPLATNIH IGARA. Napredak SORCERY, LOVE i WAR prenosi se u veliko finale FOLKVANG. SPINS OF SORCERY, LOVE i WAR dodijelili su po 5 BESPLATNIH IGARA, a SPINS OF FOLKVANG još 3 ili 4. 4 SCATTERS = 3 BESPLATNA IGRE, 5 SCATTERS = 4 BESPLATNE IGRE.

SPINS OF SORCERY prva su razina FOLKVANGA. Simboli Shield and Axe na početku se nadograđuju na simbole Wild Boar. Više se simbola nadograđuje SCATTERS-om. 3 SCATTERA proširuju nadogradnju na Wild Boars. 5 SCATTERS proširuje nadogradnju na simbole Large Cats.

SPINS OF LOVE druga su razina FOLKVANGA. Broj nasumično dodanih WILDS počinje od 2 i progresivno se povećava do 5. Broj WILDS nadograđuje SCATTERS-om. 3 SCATTERS ga podižu na 3. 5 SCATTERS podižu na 4. 7 SCATTERS podižu na 5.

SPINS OF WAR treća je razina u FOLKVANGU. Win multiplikator započinje s x2 i gradi do x20. Množitelj pobjeda nadograđuje SCATTERS-om. 3 SCATTERS ga nadograđuju na x3. 5 SCATTERS ga nadograđuju na x5. 7 SCATTERS ga nadograđuju na x10. 9 SCATTERS ga nadograđuju na x20.

SPINS OF FOLKVANG je četvrti nivo u FOLKVANGU. Sve se značajke kombiniraju s napredovanjem postignutim tijekom VIJECANJA, LJUBAVI i RATA. Simboli se nadograđuju i slučajni WILDS dodaju se na kolute, dok se multiplikator dobitka primjenjuje na sve pobjede. SCATTERS nisu prisutni na kolutima.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrta** - Vrta valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

