

Miner Donkey Trouble

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložaji koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršanih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Miner Donkey Trouble je 7x7 kaskadna video slot igra.

Simboli padaju u mrežu da bi stvorili dobitke. 5 ili više susjedno povezanih simbola u klasteru dodjeljuje određeni dobitak. Isplaćuje se samo najveći dobitak u klasteru. Dobitni simboli se uklanjaju. Novi simboli padaju kako bi popunili praznine. Više klastera istog simbola koji nisu povezani padaju se kao odvojeni klasteri.

Sve pobjede doprinose značajki "DONKEY DESTRUCTION". Kad se dosegne prag dobitka simbola, dobiva se značajka "DONKEY DESTRUCTION", koja se dodaje u red čekanja. Kad se ne vide daljnji dobitci, aktivirat de se sljedeća značajka u redu čekanja. Igra će se nastaviti nakon svih učinaka.

Postoje 3 varijacije DONKEY DESTRUCTION:

- DONKEY DESTRUCTION 1 - potrebno je 18 dobitnih simbola. Uništiti de sve rock simbole na mreži.
- DONKEY DESTRUCTION 2 - potrebno je 40 dobitnih simbola. Uništiti de sve dragulje i kamenje na mreži
- DONKEY DESTRUCTION 3 - potrebno je 50 dobitnih simbola. Uništiti de sve simbole na mreži, osim GOLDEN NUGGETS i garantira dobitak do 5 dodatnih GOLDEN NUGGETSA.

Na rešetki se mogu pojaviti simboli GOLDEN NUGGET. Ne tvore dobitne kombinacije.

Ako ZLATNI NUGGET dosegne (ili se pojavi na) u donjem redu mreže, uklonit de se iz rešetke, što de rezultirati +1 MULTIPLIER.

MULTIPLIER de se primijeniti na sve daljnje pobjedničke klastera. Nastavite sakupljati GOLDEN NUGGETSE da biste nastavili povedavati MULTIPLIER.

MINERS PICKAXE simbol se može pojaviti kad novi simboli padnu kako bi popunili praznine na mreži. Ako se pojavi MINERS PICKAXE SIMBOL on de se ukloniti, a značajka PICKAXE WILD stavit de se u red čekanja. Nakon završetka svih pobjeda, značajka DONKEY DESTRUCTION je gotova, a ZLATNI KRUG prikupljeni, aktivirat de se značajka PICKAXE WILD.

Značajka PICKAXE WILD u mrežu dodaje između 4 i 10 DIAMOND WILDS simbola. DIAMOND WILD simbol zamijenit de samo simbole dragulja i kamena.

DIAMOND WILD simbol je zamjena za bilo koji simbol dragulja i kamena, koji pomaže u stvaranju pobjedničkih kombinacija. Značajka RANDOM MEGA SYMBOLA može se aktivirati u ne pobjedničkim rundama igara ili nakon završetka svih značajki. Kada se aktiviraju, na mrežu de se nasumično postaviti do 2 identična simbola dragulja, stijene ili DIAMOND WILD MEGA SYMBOLA. MEGA SIMBOL zamijenit de ostale simbole u kvadratu 2x2, 3x3 ili 4x4.

DYNAMITE SCATTER simbol imogu se pojaviti kada novi simboli padnu kako bi popunili praznine na mreži. DYNAMITE SCATTER de se detonirati nakon završetka svih pobjeda. Kada se aktivira, DYNAMITE SCATTER uklanja se iz rešetke, zajedno s okolnim simbolima dragulja i stijena, u radijusu od 2 mreže od DYNAMITE SCATTER. Dodati de se 2 DIJAMANTNA DIVLJA simbola.

Detoniranjem 3 DYNAMITE SCATTERS-a u jednom krugu igre osvajate 5 BESPLATNIH SPINOVA. BESPLATNI SPINOVI započēt de nakon zaključenja svih dobitaka. Detonirajte 3 DYNAMITE SCATERA tijekom BESPLATNIH VRTNJI kako biste osvojili +5 BESPLATNIH SPINOVA, do maksimalno 20 BESPLATNIH SPINOVA. MULTIPLIER se ne resetira između svakog FREE SPIN-a.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o

postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- *Uloži maks.* - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- *Zavrti* - Vrta valjke i pokreće igru.
- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.

