

LOONY BLOX POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Putevi su fiksirani na **243** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA







- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI


- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

OSTALA PRAVILA

ZNAČAJKA MAPE

-  ne može se vratiti natrag prethodno okupiranu točku.
-  započet će s točkama    za bilo koju konfiguraciju opklade, i može putovati u bilo kojem nasumičnom smjeru.
- Pozicija  se sprema za svaku konfiguraciju uloga.

ELEMENT BESPLATNE IGRE

- Na kraju značajke svi se znakovi pomiču sa tačke .

ZNAČAJKA MAPE

- [Vidi čitavu mapu zbog referenci](#)

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.

DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoenom novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno). Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	MAKSIMALNA OKLADA Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena. Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.
	AUTOMATSKA IGRA AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo) Prikazuje opcije Automatska igra. Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.
	Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv). Dostupno tijekom igre.
	Aktivira ili deaktivira zvuk. Dostupno tijekom igre.
	Aktivira ili deaktivira bržu igru. Dostupno tijekom igre.
	Prikazuje Izbornik igre. Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podešava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

LOONY BLOX PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Loony Blox ne nudi igru Kocke.

DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

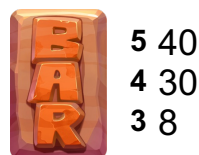
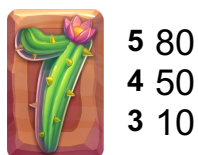
SERVER VERZIJA

5.1.5379.325

RNG VERZIJA

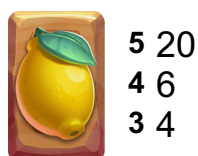
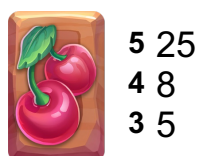
5.1.4478.308


SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



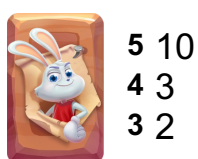
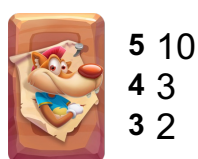
- Simbol  mijenja sve simbole.

SIMBOLI MALOG DOBITKA









- Simbol  mijenja sve simbole.

ZNAKOVI SIMBOLA




- Simbol  mijenja sve simbole.

ZNAČAJKA KARAKTERA

- Tijekom **OSNOVNE IGRE**,  ili  će se na ekranu prikazivati do **250** okretaja, nakon čega će lik biti zamijenjen drugim slučajnim znakom.
- Ako je vidljivo : Bilo koji  koji se pojavi u dobitnoj kombinaciji proširite se tako da obuhvati sve pozicije na bubnju prije dodjele isplata.
- Ako je vidljivo : Pobjeda plaća oba načina.
- Ako se vidi : Bilo koji **2 - 5** namotaj blokirat će se za slučajni zavrtnje i sletjeti s identičnim simbolima.

ZNAČAJKA MAPE


- **ZNAČAJKA MAPE** se aktivira ako se bilo koji  ili  pojavi u dobitnoj kombinaciji u **OSNOVNOJ IGRI**.
-    pomaknut će 1 točku za svaki simbol aktiviranja koji je   .

-  se ne koristi u aktivirajućim kombinacijama.
- Ako je dostupno više smjerova, jedan smjer će biti nasumično odabran.

ELEMENT BESPLATNE IGRE

- 12 Dodjeljuju se **BESPLATNE IGRE** ako bilo   ili  na zemlji .
- Svako aktiviranje    aktivira se    za vrijeme trajanja **BESPLATNIH IGARA**.
- Tijekom **BESPLATNIH IGARA** može se kombinirati više likova.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **243** puteva po cijeni od **25** kovanica
- Načini plaćanja lijevo desno, osim ako je vidljiv znak .
- Dobici na raznim putevima se dodaju.
- Dobici se množe razinom oklada.
- Najdulje kombinacije su dobitne samo na svakom putu.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.