

Wild Worlds™ - Pravila igre

- Wild Worlds™ je Avalanche™ videoautomat s 5 rola, 5 redaka, Hero Wilds simbolima, nasumičnom bonus igrom Destroy Feature te besplatnim vrtnjama koje imaju vlastite Wild značajke.
- Igra se na razini uloga 1-10 (20 novčića po razini) i uz različite vrijednosti novčića.
- Razina uloga postavlja se pomoću izbornika **RAZINA**.
- Vrijednost novčići postavlja se s pomoću izbornika **VRIJ. NOV.**
- Polje **NOVČIĆI** prikazuje broj novčića dostupnih za ulog.
- Odabirom **MAKS. ULOG** igrate uz najvišu razinu uloga i trenutnu vrijednost novčića. Kada igrate na bilo kojoj nižoj razini uloga, **MAKS. ULOG** morate kliknuti dvaput ako želite igrati na odabranoj razini.
- **AUTO-IGRA:** služi za automatsko odvijanje odabranog broja rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate prikazane su u Tabeli isplata.
- Dobitak u novčićima jednak je vrijednosti prikazanoj u **TABELI ISPLATA** puta razina uloga. Taj se iznos također množi odgovarajućim multiplikatorima.
- Dobitak u valuti jednak je dobitku u novčićima puta vrijednost novčića.
- U svakoj dobitnoj kombinaciji isplaćuje se samo najveći dobitak.
-
- Istovremeni dobici na više kombinacija zbrajaju se.
- Dobici iz bonus igara dodaju se linijskim dobitcima.

Dobitne kombinacije

- Svaka vodoravna ili okomita linija s 3 ili više istih simbola dobitna je kombinacija.
- Jedan redak ili jedan stupac može sadržavati više od 1 dobitka.
- Dobici se mogu presijecati ili preklapati na istom retku ili roli.

Bonus igra Avalanche™

- Simboli umjesto vrtnje padaju na pozicije na rolama.
- Dobitna kombinacija pokreće Avalanche™.
- Simboli u dobitnim kombinacijama eksplodiraju i nestaju, ostavljajući prazan prostor za drugi Avalanche simbola i pružajući mogućnost za još veće dobitke.
- Padovi simbola Avalanche™ nastavit će se sve dok više nema dobitaka.

Hero Wilds

- Kada se unište svi simboli heroja u dobitnoj kombinaciji, preostali simboli tog tipa na rolama pretvorit će se u Wild simbole. To će se dogoditi prije početka sljedeće Avalanche™ lavine i nastavit će se sve dok na rolama više nema dobitaka sa simbolima heroja.
- Svi simboli heroja simboli su srednjeg dobitka.
- Wild simbol može zamijeniti bilo koji drugi simbol osim Scatter simbola.
- Wild simboli zamijenit će najvrjedniji simbol prema Tablici isplata.
- Ako su 3 ili više Wild simbola susjedna okomito ili vodoravno, oni će, uz simbole sa strane, dodijeliti vlastitu nagradu.
- Bonus igra Hero Wilds može se aktivirati u glavnoj igri i za vrijeme Free Spins.

Destroy Feature

- Ovaj se bonus može aktivirati nasumice u slučaju neostvarenog dobitka u glavnoj igri.

- U ovom bonusu, na rolama će ostati samo simboli jedne boje, a svi će ostali simboli biti uništeni. Zatim će na role "upasti" novi simboli putem lavine - Avalanche™.
- Scatter simboli ne mogu se uništiti.

Free Spins

- 3 Scatter simbola bilo gdje na rolama u glavnoj igri aktivirat će 8 Free Spins.
 - Free Spins se igraju na istoj razini uloga i s istom vrijednošću novčića kao i runda koja je aktivirala Free Spins.
 - Na kraju bonusa Free Spins igra se vraća na rundu koja je aktivirala Free Spins.
 - Ukupni dobitak uključuje dobitke iz Free Spins te dobitke iz runde koja je aktivirala Free Spins.
 - Za vrijeme Free Spins mogu se pojavljivati simboli heroja i čudovišta.
 - Heroji napadaju čudovišta.
 - Svi dobici za vrijeme bonusa Free Spins rezultiraju sljedećim: 1. Jedan ili više Captain se ozljeđuju, ili, ako su već uništeni, napada se jedna ili više slabih točaka Boss i 2. Puni se poseban Hero Meter, koji, kada se napuni, ozljeđuje čudovišta.
 - Postoje 3 Free Spins svijeta, svaki sa svojim bonus igrama: Dark Forest (Spreading Wild simboli), Ice World (Heavy Wild simboli) i Fire Lands (Random Wild simboli). Na početku bonusa Free Spins, igrači zavrte kolo za odabir Free Spins svijeta.
 - U slučaju gubitka veze bez da je igrač odabrao svijet, Free Spins svijet će se odabrati nasumice.
 - Da bi se aktivirao bonus Free Spins, heroji moraju uništiti jednu slabu točku koju ima Captain ili Boss (pogledajte odlomak "Čudovišta"). Odgovarajuća bonus igra dodjeljuje se nakon sljedeće lavine Avalanche™ i prije obračuna dobitaka, ali samo za vrijeme Free Spin-a u kojoj je aktivirana.
 - Boje simbola na kolu odgovaraju Free Spins svjetovima: plava za Ice World, crvena za Fire Lands i zelena za Dark Forest.
 - Moguće je osvojiti još 8 Free Spins. Za to igrač mora uništiti Boss (pogledajte poglavlje "Čudovišta").
- **Heavy Wilds**
 - Niz od 2 Heavy Wild simbola nasumice se stavlja na role nakon sljedeće lavine Avalanche™.
 - Heavy Wild simboli ne mogu se zaustaviti niže od 4. retka.
 - Heavy Wild simboli mogu se zaustaviti na drugim Heavy Wild simbolima, ali u tom slučaju, samo će se 1 Heavy Wild simbol staviti na role.
 - Ako su dio dobitne kombinacije, Heavy Wild simboli neće se uništiti, već će ostati na rolama za sljedeći Avalanche™.
 - Heavy Wild simboli eksplodirat će kada dospiju do 5. retka. Ako su dio dobitne kombinacije, ispunit će svoj dio kombinacije, a zatim će se uništiti. Ako nisu dio dobitne kombinacije, nestat će s novom lavinom Avalanche™.
 - **Random Wilds**
 - 2 do 4 Random Wild simbola nasumice će se staviti na role.
 - Ako su dio dobitne kombinacije, Random Wild simboli eksplodirat će zajedno s ostalim simbolima. Tada će se simboli koji zamijene prethodno uništene Random Wild simbole pretvoriti u Wild simbole.
 - Ako Random Wild simboli nisu sudjelovali u dobitnoj kombinaciji, ali je postojao dobitak s drugim simbolima, Random Wild simboli ostat će na rolama za sljedeći Avalanche™.
 - Random Wild simboli mogu se zaustaviti na drugim Wild simbolima.

- **Spreading Wilds**
- Spreading Wild simbol nasumice se stavlja na role.
- Ako Spreading Wild bude dio dobitne kombinacije, eksplodirat će zajedno s ostalim simbolima.
- Novi Spreading Wild simboli zatim se stavljaju na pozicije do onih na kojima je bio Spreading Wild simbol koji je eksplodirao. Svaki Spreading Wild može stvoriti još najviše 2 Spreading Wild simbola.
- Ako Spreading Wild koji je postavljen na role nije bio dio dobitne kombinacije, ostat će na rolama za sljedeći Avalanche™.
- Spreading Wild simboli mogu se zaustaviti na drugim Wild simbolima.

Čudovišta

- U igri postoje 2 vrste čudovišta: 3 Captains i Boss.
- Svaki Captain ima 15 životnih bodova.
- Kada čudovište padne na 0 životnih bodova, uništeno je.
- Čudovišta koja su djelomično ozlijeđena ne vraćaju snagu između Free Spins.
- **Captains**
- Za svaki uništeni Captain aktivirat će se bonus Free Spin na aktivnom svijetu Free Spins.
- Ako se istovremeno uništi više Captains, bonus igra će se dodijeliti odgovarajući broj puta.
- Ovaj će se bonus aktivirati nakon sljedeće lavine Avalanche™, a prije obračuna dobitaka.
- **Boss**
- Boss ima 105 životnih bodova.
- On se može napasti samo ako su Captains već uništeni.
- Boss ima 5 slabih točaka. 2 vrijede 15 životnih bodova, a 3 vrijede 25 životnih bodova.
- Kada napadaju Bossa, heroji zapravo napadaju njegove pojedine slabe točke.
- Ako se Boss uništi, aktivni Avalanche™ će se nastaviti sve dok više ne bude dobitaka, a igrač će se zatim prebaciti na drugi Free Spins svijet, bez obzira na preostali broj Free Spin-ova. U novom će svijetu igrač dobiti 8 Free Spins i pojavit će se nova čudovišta.
- Ako uništite i Bossa na tom svijetu, prelazite na sljedeći Free Spins svijet.
- Svjetovi se mijenjaju po redu (primjerice, ako je prvi bio Ice World, sljedeći će biti Fire Lands pa zatim Dark Forest). Isti svijet se može aktivirati dvaput ako je igrač uništio Bossa na prethodna 2 svijeta. To će se nastaviti sve dok uspijevate poraziti Bossa u novom svijetu.

Hero Attacks

- Svaki heroj ima svoj simbol koji odgovara malom ili srednjem dobitku, koji će se koristiti za aktiviranje napada Hero Attack i punjenje njihovih Hero Metera.
- Nakon svakog obračuna dobitaka, svaki heroj slučajnim odabirom napada čudovište te koristi svoj Hero Attack. Količina štete nanosene čudovištima jednaka je ukupnom broju dobitaka na simbolima malog ili srednjeg dobitka tog heroja.
- Dobitak na 3 simbola je 1 bod štete, 4 simbola = 2 boda štete, 5 simbola = 3 boda štete.
- Dobici s Wild simbolima računaju se za cijelu njihovu duljinu, uključujući Wild simbole.
- Dobici koji se sastoje samo od simbola krune ili samo od Wild simbola ne rezultiraju nikakvom štetom.
- Bodovi štete ne mogu se dijeliti. Prema tome, ako heroj ozlijedi čudovište za 3 boda, a ono ima samo 2 životna boda, preostali bod nema nikakav učinak.

Hero Meter






- Postoje 3 posebna Hero Metera, po 1 za svakog heroja.
- Potrebna su 3 punjenja kako bi se svaki Hero Meter napunio.
- Dobitak na simbolu heroja neće samo ozlijediti čudovišta, već će i puniti odgovarajući Hero Meter.
- Svaka dobitna kombinacija herojevog simbola malog ili srednjeg dobitka napunit će odgovarajući Hero Meter za 1.
- Ako je nakon običnih napada Hero Meter ispunjen, aktivirat će se odgovarajući Hero Special Attack.
- Nakon aktivacije napada Hero Special Attack, odgovarajući Hero Meter vraća se na početno stanje. Dodatna punjenja nakon već napunjenog Hero Metera se gube.
- Hero Meteri ne vraćaju se na nulu između svakog Free Spins, ali to čine kada se igrač seli na drugi Free Spins svijet.

Napadi Hero Special Attack

- Plavi Hero Special Attack zadaje ozlijedu od 1 boda svim čudovištima.
- Ružičasti Hero Special Attack zadaje ozlijedu od 1 boda 4 puta nasumice odabranim čudovištima (ili 4 boda na jednom čudovištu).
- Zeleni Hero Special Attack zadaje štetu od 4 boda štete jednom slučajno odabranom čudovištu.

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbe u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde igre uz trenutnu razinu uloga i vrijednost novčića (ili pritisnite razmaknicu).
	Kliknite za pregled opcija i odabir mogućnosti u igri. Pogledajte Postavke igre u nastavku.
	Kliknite za isključenje zvukova u igri ili kliznikom prilagodite glasnoću.
	Kliknite za prikazivanje pravila igre.
	Kliknite za pregled postavki Auto-igre i pokretanje automatskog načina igre. Odaberite broj vrtnji Automatske igre ili pogledajte Napredne postavke za odabir postavki za zaustavljanje Automatske igre.

	<p>Kliknite na strelice ulijevo ili udesno da biste prelistali stranice TABELE ISPLATA.</p>
	<p>Kliknite za povratak na glavnu igru.</p>
	<p>Kliknite za pregled Tabele Isplata.</p>

Postavke igre

- Za ulazak u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
- **Brza vrtnja.** Uključuje/isključuje mogućnost brze vrtnje (nije dostupno u svim kockarnicama).
- **Uvodni zaslon.** Uključuje/isključuje uvodni zaslon.
- **Uvodni film.** Uključuje/isključuje uvodni film.
- **Razmaknica za vrtnju.** Uključuje/isključuje funkciju razmaknice.
- **Odigrane runde.** Kliknite za prikaz nedavno odigranih rundi. (nije dostupno u **IGRI ZA ZABAVU**).

Napredne postavke auto-igre

- Za podešavanje naprednih postavki automatske igre kliknite na **AUTO-IGRA**, a zatim na **Napredne postavke**.
- **Na bilo koji dobitak.** Automatska igra prestaje kada u rundi postoji dobitak.
- **Ako se osvoje Free Spins.** Automatska igra prestaje ako su osvojene Free Spins.
- **Ako pojedinačni dobitak prekorači.** Automatska igra prestaje kada iznos dobitka prekorači ili je jednak iznosu koji odredite.
- **Ako se saldo poveća za.** Automatska igra prestaje ako se saldo poveća za iznos koji navedete.
- **Ako se saldo smanji za.** Automatska igra prestaje ako se saldo smanji za iznos koji navedete.
- Kliknite **Resetiraj** za brisanje svih odabranih uvjeta Automatske igre.
- **Napomena:** Ako za vrijeme igre izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.
- **Napomena:** Neke postavke automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke mogu biti podložne uvjetima i odredbama stranice za igranje. Za više informacija pogledajte stranicu za igranje:
 - Postupci koji se rabe za rješavanje nezavršenih rundi.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.

- U slučaju prestanka rada igraćeg softvera/hardvera, svi ulozi i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se ulozi vraćaju.

Povrat igraču

- Teoretski povrat igraču u ovoj igri je 96.47%

Prijevod izraza u igri

Napomena: Sljedeća tabela se odnosi samo na igranje na drugim jezicima, različitim od engleskog.

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
Avalanche	Lavina
Hero Wilds	Herojski zamjenski simboli
Destroy Feature	Bonus igra uništenja
Scatter	Aktivirajući simbol
Free Spins	Besplatne vrtnje
Heavy Wilds	Teški zamjenski simboli
Random Wilds	Nasumični zamjenski simboli
Spreading Wilds	Šireći zamjenski simboli
Hero Meter	Herojski brojač
Hero Attack	Herojski napad
Hero Special Attack	Poseban herojski napad
Fire Lands	Zemlja vatre
Ice World	Zemlja leda
Dark Forest	Mračna šuma
Boss	Šef
Captain	Kapetan
Boss Fight	Borba sa šefom
Fight	Borba

Pravila igre generirana:

