

Wild Frames

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi simboli će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Wild Frames je videoautomat sa 7 x 7 polja.

obitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Ovi „upadi“ novih simbola nastavljaju se sve dok se više ne ostvari nijedan dobitak. U svakoj vrtnji u kojoj se ne ostvari dobitak postoji šansa da će se na igraćem polju pojaviti 4-6 Wild simbola (nasumično).

Wild simboli će na svim poljima na kojima se zaustave stvoriti fiksirani okvir te unaprijediti postojeće okvire množiteljima dobitaka! Međutim, svi će okviri ostati neaktivni sve dok se ne aktivira bonus igra Wild Frames. Svi dobitni simboli pune Charge Meter (svaki simbol = jedno punjenje). 20, 40 i 60 punjenja aktivirat će bonus značajku Transform, Wildcard ili Shatter. Bonus značajka Transform pretvorit će sve simbole koji nisu simboli igraćih karata u jednu vrstu simbola koji nije simbol igraćih karata, Wildcard će nasumice dodati 3-6 Wild simbola na polja, a Shatter će ukloniti sve simbole igraćih karata s polja.

Wild Frames će se aktivirati ako je Charge Meter potpun napunjen (80 simbola). Brojač se može i prepuniti: za svakih dodatnih 10 punjenja, dodijelit će vam se (slučajnim odabirom) 2 okvira. Svi simboli pod okvirima pretvorit će se u Wild simbole, a svi će okviri postati aktivni. Najveći mogući množitelj dobitaka koristit će se za svaku dobitnu skupinu simbola. Nakon aktivacije daljnja punjenja brojača neće imati nikakav učinak!

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrta valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

