

Sweet Alchemy

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremit će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uloženi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobitci osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobiti osvoje na većem broju linija, svi se dobitci zbrajaju. Svi dobitci iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Sweet Alchemy je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči s 5 x 5 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 4 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno i/ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjaju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Dobitni simboli pune mjerač slatkiša. Ako se mjerač slatkiša napuni s 6 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 obična Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na ploči. Ovi obični Wild simboli predstavljaju sve ostale simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Oni također pune mjerač slatkiša.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 13 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 prugasta Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na ploči. Ovi Wild simboli predstavljaju sve ostale obične simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Kada ih zamijene, također uklanjaju sve ostale simbole u tom retku ili stupcu. Svi uklonjeni simboli, uključujući prugaste Wild simbole, pune mjerač slatkiša. Prugasti Wild simboli mogu se orijentirati vodoravno ili okomito i to određuje hoće li se ukloniti redak ili stupac.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 25 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 točkasta Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na rolama. Ovi Wild simboli predstavljaju sve ostale obične simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Kada ih zamijene, proizvoljno se odabere jedan simbol i svi takvi simboli na rolama uklanjaju se s njih.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 38 simbola za vrijeme jedne igraće runde, besplatna runda Miješanje eliksira aktivirat će se kada runda završi. U besplatnoj rundi aktivirat će se 3 Slatke čarolije. Za svaka dodatna 3 simbola prikupljena u aktivirajućoj rundi, po 1 dodatna Slatka čarolija aktivirat će se u besplatnoj rundi, do najviše 7 Slatkih čarolija.

Besplatna runda Miješanje eliksira igra se na ploči s 9 x 9 polja. U njoj će se spuštanje simbola i obračunavanje dobitaka odvijati normalno. Kada u vrtnji ne osvojite nijedan dobitak, odigrat će se prva Slatka čarolija. Nakon toga će se ponovno odigrati kaskadno redanje, a zatim će se aktivirati druga Slatka čarolija. Besplatna runda završava kada se odigraju sve Slatke čarolije.

Slatke čarolije sadržavaju: Miješanje slatkiša – simboli na rolama miješaju se kako bi se potencijalno postigli novi dobitci. Slatko iznenađenje – 4-12 Wild simbola (bilo koje vrste) pojavit će se na nasumice odabranim pozicijama. Šećerne bombe – 14-19 običnih simbola nasumice se bira i uništava.

Cilj besplatne runde je ispuniti kolekciju i ostvariti što veći dobitak. Ispunjavanje kolekcije uključuje prikupljanje određenog broja određenih vrsta simbola. Simboli se smatraju prikupljenim kada tvore dio dobitne kombinacije. Wild simboli ne ubrajaju se u prikupljanje simbola za vrijeme besplatne runde. Kolekcija se sastoji od 3 razine.

Na 1. razini igrač mora prikupiti 16 određenih simbola niske razine dobitka i 6 određena simbola visoke razine dobitka. Time će se (na kraju besplatne runde) aktivirati bonus igra Elikzir moći. Na 2. razini igrač mora prikupiti 21 određenih simbola niske razine dobitka i 11 određenih simbola visoke razine dobitka. Time će se povećati nagrade u bonus igri. Na 3. razini igrač mora prikupiti 26 određenih simbola niske razine dobitka i 16 određenih simbola visoke razine dobitka. Time će se još jednom povećati nagrade u bonus igri.

U bonus igri Elikzir moći, igrač mora otkrivati čokoladna polja kako bi ispod njih pronašao čarobne eliksire, odnosno 3 ista eliksira. Ako mu to uspije, osvojit će nagradu. Nagrade ovise o razini prikupljanja ostvarenoj za vrijeme besplatne runde. Nagrade su: 1. RAZINA 2 x ukupan ulog; 3 x ukupan ulog; 5 x ukupan ulog; 2 x ukupan dobitak; 3 x ukupan

dobitak 2. RAZINA: 3 x ukupan ulog; 5 x ukupan ulog; 10 x ukupan ulog; 3 x ukupan dobitak; 5 x ukupan dobitak 3. RAZINA: 5 x ukupan ulog; 10 x ukupan ulog; 3 x ukupan dobitak; 5 x ukupan dobitak; 10 x ukupan dobitak

Ako igrač i dovrše kolekciju za Besplatnu rundu, napredovat će na karti kada bonus završi. Za svake 3 razine napredovanja na karti igrač i dobivaju škrinja s blagom u kojoj je novčana nagrada. Novčana nagrada u škrinji jednaka je 15% igračevih dobitaka u glavnoj igri od trenutka kada je prethodna škrinja bila otvorena. Karta se može vidjeti u bilo kojem trenutku pritiskom slike škrinje s blagom na zaslonu glavne igre

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igračevog zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrte valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

