

Sticky Diamonds Red Hot Firepot

Vrsta igre:	Video slot
PVI (povratak vrijednosti igraču):	96,08 %
PVI (povratak vrijednosti igraču) jackpot dodatne igre:	96,10 %



Sticky Diamonds Red Hot Firepot sadrži besplatne igre u kojima su svi vidljivi Wild simboli ljepljivi, a postoji tajnovita prilika za drugu seriju besplatnih igara odmah nakon završetka prve. Sada dostupno i uz odličnu dodatnu jackpot igru – Red Hot Firepot.

Pojedinosti o igri

Opće informacije

Vrsta igre	Video slot
Valjci / redovi	5 / 3
Isplatne linije	10
Zadani ulog po liniji (€)	0,01 – 10,00
Zadani minimalni ulog (€)	0,10
Zadani maksimalni ulog (€)	100,00

Značajke igre

Besplatne igre s ljepljivim Wild simbolima, igre s kartama i ljestvicom rizika

Isplata

Povratak vrijednosti igraču (%)	96,08
Maksimalni dobitak na jednu liniju u € (za minimalni ulog)	20,00
Učestalost pogodaka (%)	17,69

Odgovorno kockanje

Ograničenja za igrača

- Igrač i pružatelj kasino igara mogu postaviti sljedeća ograničenja igranja: Ulozi i gubitci po danu, tjednu ili mjesecu. Onemogućavanje igranja u određenom vremenskom razdoblju. Ograničavanje trajanja igraće sesije u minutama.
- Stvarno igranje ograničeno je sredstvima na korisničkom računu igrača (tj. nije moguće igrati za kredite).

Ostalo

- Način igranja samo za zabavu

Tehničke informacije

Verzija igre	o1.26
Zadana razlučivost okvira igre	1280 x 853 (stolna računala), 640 x 360 (mobilni uređaji)
Uvođenje sadržaja	ORYX Aggregator API.pdf

Pojedinosti o dodatnoj jackpot igri

Opće informacije	
Vrsta igre	Video slot
Valjci / redovi	5 / 1
Isplatne linije	1
Zadani koraci uloga (€)	0,20, 0,50, 1,00
Zadani minimalni ulog (€)	0,20
Zadani maksimalni ulog (€)	1,00

Isplata	
Povratak vrijednosti igraču (%)	96,10
Maksimalni iznos jednog dobitka u € (za minimalni ulog)	2000,00
Učestalost pogodaka (%)	Uloži 0,20: 1,270 Uloži 0,50: 1,399 Uloži 1,00: 1,436

Tehničke informacije

Šifra glavne igre za stolna računala: GAM_STD_RHFP

Šifra glavne igre za mobilne uređaje: GAMM_STD_RHFP

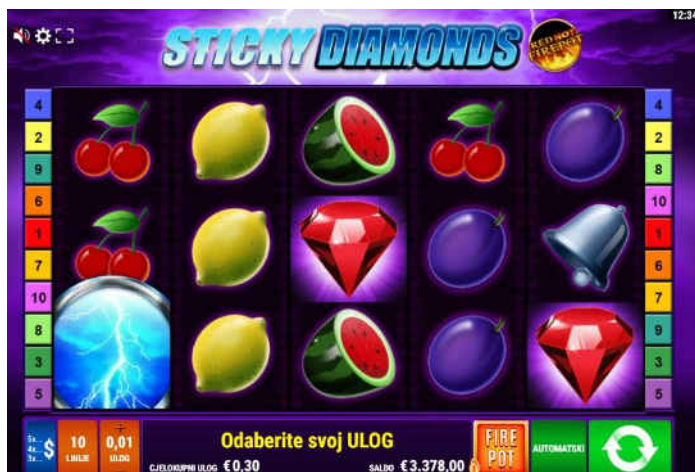
Šifre uloga za stolna računala	PVI 96,08 %
Osnovna igra	GAM_STD_RHFP_SPN
Igra s kartama	GAM_STD_RHFP_GCCCS
Igra s ljestvicom rizika	GAM_STD_RHFP_LDR
Red Hot Firepot	GAM_STD_RHFP_RHFP

Šifre uloga za mobilne uređaje	PVI 96,08 %
Osnovna igra	GAMM_STD_RHFP_SPN
Igra s kartama	GAMM_STD_RHFP_GCCCS
Igra s ljestvicom rizika	GAMM_STD_RHFP_LDR
Red Hot Firepot	GAMM_STD_RHFP_RHFP

Napomena: Za pokretanje igre potrebne su samo šifre osnovne igre.

Dizajn igre

U igri **Sticky Diamonds Red Hot Firepot™** igrač jednostavno odabere ulog i klikne na gumb za vrtnju kako bi zavrtio valjke. Igrač je ostvario dobitak ako pogodi tri identična simbola na aktivnoj isplatnoj liniji, počevši od krajnjeg lijevog valjka. Iznos za isplatu povećava se s brojem simbola koje igrač uspije pogoditi na aktivnoj isplatnoj liniji. Samo se najveći dobitak isplaćuje za svaku aktivnu isplatnu liniju. Isplata je objašnjena u tablici isplata igre. Tri ili više scatter simbola pokreću besplatnu igru. Za dodatnu okladu igrač ima priliku osvojiti dodatni jackpot zgoditak sa svakom sljedećom vrtnjom.



Stolno računalo



Mobilni uređaj -
okomito usmjerenje



Mobilni uređaj -
vodoravno usmjerenje

Funkcionalnosti upravljača



Prikazuje prozor s informacijama trenutačne igre koji sadrži tablicu isplata i kratke informacije o pravilima i posebnim značajkama igre. (stolno računalo/mobilni uređaj)



+ odabire sljedeću liniju, a - poništava odabir trenutne linije. Brojanje je neprekidno u oba smjera (stolno računalo/mobilni uređaj)



Povećava/smanjuje iznos uloga po liniji koji će se uložiti na aktivnoj liniji. Brojanje je neprekidno u oba smjera. (stolno računalo/mobilni uređaj)



Aktivira i deaktivira dodatnu jackpot igru



Gumb za automatsku vrtnju pokreće automatsku vrtnju na verziji igre za stolna računala. Gumb za automatsko isključivanje zamjenjuje gumb za automatsku vrtnju i omogućuje poništavanje načina igranja s automatskom vrtnjom. (stolno računalo/mobilni uređaj)



Gumb za vrtnju pokreće vrtnju s odabranim ulogom. Isti gumb može se upotrebljavati za trenutačno zaustavljanje valjaka koji se okreću. U verziji igre za mobilne uređaje morate držati gumb za vrtnju pritisnutim neko duže vrijeme kako biste pokrenuli automatsku vrtnju. Napomena: Zaustavljanje animacije vrtnje ni na koji način ne utječe na ishod vrtnje. (stolno računalo/mobilni uređaj)

Simboli i isplatne linije

Simboli



Wild
Diamond



Scatter
Lightning



Gornji
Sedam



Visoka vrijednost 1
Bell



Visoka vrijednost 2
Dinja



Visoka vrijednost 3
Grapes



Niska vrijednost 1
Naranča



Niska vrijednost 2
Šljiva



Niska vrijednost 3
Limun

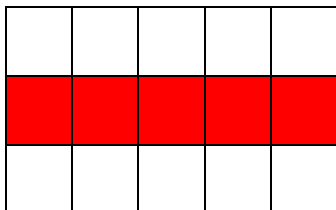


Niska vrijednost 4
Cherries

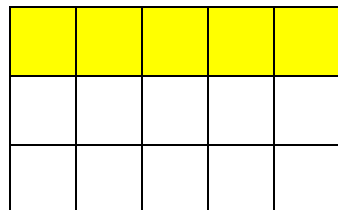
Isplatne linije

Sticky Diamonds Red Hot Firepot™ igra se na 10 isplatnih linija.

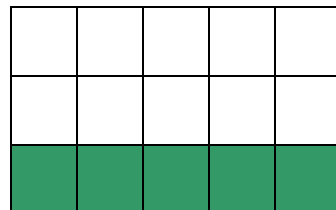
Linija 1



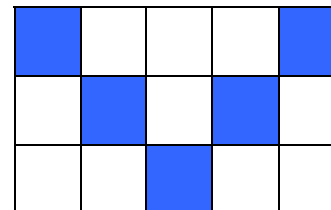
Linija 2



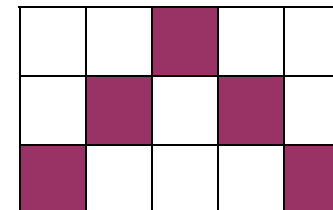
Linija 3



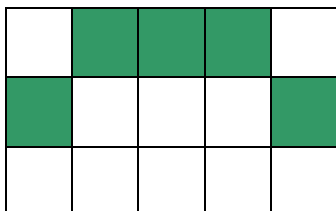
Linija 4



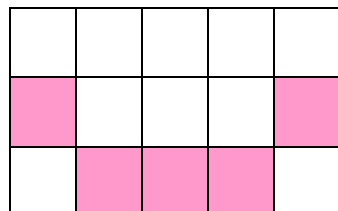
Linija 5



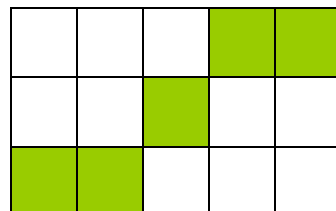
Linija 6



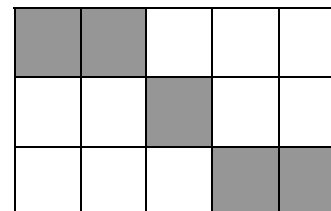
Linija 7



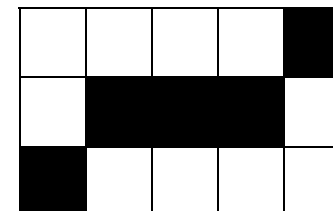
Linija 8



Linija 9



Linija 10



Značajke igre



Značajka besplatne igre

Značajka besplatne igre omogućuje igraču vrtnju valjaka i sakupljanje dobitaka bez stavljanja uloga. Ulog besplatnih vrtnji jednak je ulogu posljednje vrtnje.

Besplatna igra počinje kad se 3, 4 ili 5 SCATTER simbola pojave bilo gdje na valjcima.

Po završetku besplatne igre moguće je osvojiti dodatne besplatne igre. Broj ponovno aktiviranih igara ograničen je na 11 dodatnih besplatnih igara.

Cjelokupan dobitak iz besplatne igre također se može ponovo uložiti ako taj dobitak ne prelazi ograničenje kockanja.

Po završetku besplatne igre na zaslonu će se prikazati skočni okvir sa sažetkom i gumbom za dodatno kockanje.



Značajka kockanja

Značajka kockanja daje igračima mogućnost da povećaju svoje dobitke igranjem glavne slot igre s dobitcima iz besplatne igre. Igrač može birati između igre s kartama i ljestvice rizika. Nijedna od navedenih značajki kockanja ne utječe na PVI igre.

Igra s kartama

U igri s kartama igračima se daje zatvoren špil karata i moraju pogoditi boju gornje karte pritiskom na odgovarajući gumb (crvena ili crna). Dobitak ostvaren u igri s kartama može se ponovo uložiti, a igrač treba samo odabrati boju sljedeće karte.

Igrači mogu završiti s kockanjem tako da preuzmu dobitak i dodaju ga na stanje svog računa pritiskom na gumb za preuzimanje dobitka. Kockanje je gotovo kad igrač odabere pogrešnu boju karte ili se dostigne zadano ograničenje kockanja.

Igrač ima mogućnost preuzimanja polovice vrijednosti dobitka pritiskom na gumb za dijeljenje dobitka. Nakon dijeljenja može nastaviti kockati s drugom polovicom dobitka.

Omjer isplata u igri s kartama iznosi 1:1.

Igra s ljestvicom rizika

U igri s ljestvicom rizika igračima se prikazuje ljestvica s razinama dobitaka i imaju se priliku penjati po ljestvici ili pasti s nje (pritom ne vrijede svi koraci „dvostruko ili ništa“) pritiskom na gumb za kockanje. Početna vrijednost kockanja na ljestvici ovisi o početnoj vrijednosti dobitka. Dobitak ostvaren u igri s ljestvicom rizika može se ponovo uložiti, a igrač treba samo ponovo pritisnuti gumb za kockanje.

Igrači mogu završiti s kockanjem tako da preuzmu dobitak i dodaju ga na stanje svog računa pritiskom na gumb za preuzimanje dobitka. Kockanje je gotovo kad igrač stane na razinu kojoj je vrijednost „nula“ ili se dostigne zadano ograničenje kockanja.



Dodatna jackpot igra

Dodatna jackpot igra daje igraču priliku da postavi dodatnu okladu i osvoji jackpot pri svakoj vrtnji. Dodatni ulog za jackpot igru automatski se uzima pritiskom na gumb za vrtnju.

Jackpot igra

Kada igrač postavi dodatni ulog ima priliku osvojiti jackpot sa svakom vrtnjom. Početna jackpot igra sastoji se od tri prozora koji se otvaraju i sadrže ili ne sadrže plamen. Ako sva tri prozora sadrže plamen, jackpot igra s razinama počinje utvrđivati iznos koji je igrač osvojio tijekom ovog događaja.

Jackpot igra s razinama

Jackpot igra sadrži Win-O-Meter s oznakama različitih razina i 5x1 valjke sa simbolima 1 do 9 i upitnicima koji će se pretvoriti u bilo koji broj između 7 i 15. Svaki put kada se broj zaustavi na valjku, odgovarajući iznos dodaje se na Win-O-Meter, a igraču se u konačnici isplaćuje najviša dostignuta razina.

Win-O-Meter može se unaprijed napuniti ovisno o dodatnom ulogu igrača. Kod uloga od 0,20 nema prethodnog punjenja, kod uloga od 0,50 Win-O-Meter napuni se s 2 boda, a kod uloga od 1,00 napuni se s 5 bodova.



Funkcionalnosti upravljača za kockanje



Otvora igru s kartama (stolno računalo i mobilni uređaj)



Otvora igru s ljestvicom rizika (stolno računalo i mobilni uređaj) i stavlja ulog u igri s ljestvicom rizika



Odabir crne boje u igri s kartama (stolno računalo/mobilni uređaj)



Odabir crvene boje u igri s kartama (stolno računalo/mobilni uređaj)



Preuzimanje pola dobitka. Preostali iznos možete ponovo uložiti u igri s kartama ili igri s ljestvicom rizika (stolno računalo/mobilni uređaj)



Uzimanje dobitka nakon pobjede u glavnoj igri (stolno računalo/mobilni uređaj)

Pojedinosti isplate igre

Povratak vrijednosti igraču

Ukupan PVI (%)	96,08
PVI iz glavne igre (%)	55,80
PVI iz besplatne igre (%)	40,29

Učestalost pogodaka

Bilo kakav dobitak (%)	17,69
Jedna linija (%)	3,979
Scatter (%)	0,579

Maksimalna isplata

Podudarajući dobitak u € (za min. ulog)	200,00
Maksimalni dobitak na jednu liniju u € (za min. ulog)	20,00

Pravila isplate

- Sve dobitne kombinacije moraju se pojaviti slijeva na desno i početi na prvom valjku.
- Samo se najveći dobitak isplaćuje za svaku aktivnu dobitnu liniju.
- Scatter simboli vrijede na bilo kojem položaju.
- Važeći je samo najveći scatter dobitak.
- Scatter dobitci dodaju se dobitcima dobitne linije.
- Dobitci iz besplatne igre dodaju se Scatter dobitcima i dobitcima dobitne linije.
- Ulog besplatne igre jednak je ulogu posljednje vrtnje.

Pojedinosti o isplati u dodatnoj jackpot igri

Povratak vrijednosti igraču

Ukupan PVI (%)	96,10
----------------	-------

Učestalost pogodaka

Bilo kakav dobitak (%)	Uloži 0,20: 1,270
	Uloži 0,50: 1,399
	Uloži 1,00: 1,436

Maksimalna isplata	Ulog 0,20	Ulog 0,50	Uloži 1,00
Dragulj	2000,00	5000,00	10.000,00
Zlato	500,00	1000,00	1500,00
Srebro	150,00	250,00	500,00
Bronca	50,00	125,00	200,00
Bakar	15,00	25,00	50,00
Željezo	7,50	15,00	25,00

Tablica isplata

	5 5.00 4 1.00 3 0.20		5 20.00 4 5.00 3 0.50	×
	5 2.00 4 0.50 3 0.10		5 2.00 4 0.50 3 0.10	
	5 1.00 4 0.25 3 0.05		5 1.00 4 0.25 3 0.05	
	5 1.00 4 0.25 3 0.05		5 1.00 4 0.25 3 0.05	



Tablica isplata s najmanjim ulogom s 10 linija.

Stranica 15/18 | Verzija popisa za praćenje igre: 1.0 | Datum: 02-12-2016

ORYX gaming

PLAN DOBITAKA

WILD

"Dijamant" je Wild i nadomješta sve simbole osim Scattera.
Wild se pojavljuje samo na valjcima 1/3/5.



11 BESPLATNIH IGARA + MYSTERY RETRIGGER

3/4/5 Scatter aktiviraju 11 besplatnih igara. Tijekom besplatnih igara svi su vidljivi "Dijamant" fiksni („sticky“), što znači da do kraja besplatnih igara ostaju na svojim položajima na valjcima i vrednuju se za te položaje. Nakon prve serije besplatnih igara postoji nasumična prilika za tajnu aktivaciju 2. kruga („Mystery Retrigger“).



SCATTER

"Munja" je Scatter. Simboli Scatter pojavljuju se samo u osnovnoj igri.



5	10,00
4	1,00
3	0,20

A vertical progression meter on the left shows levels from 5 to 50. Lines connect these levels to a list of items and their values on the right.

50	JEWEL	2,000.00
47	GOLD	500.00
40	SILVER	150.00
30	BRONZE	50.00
20	COPPER	15.00
5	IRON	7.50



Dodatne informacije

GENERATOR SLUČAJNIH BROJEVA (GSB)

Upotrebljava se uobičajeni generator slučajnih brojeva Java SecureRandom koji proizvodi kriptografski pseudo generator slučajnih brojeva (CSPRNG).

Generator slučajnih brojeva je ispitan i odobren u skladu s nadležnim zahtjevima akreditirane skupine tvrtki Gaming Laboratories International čiji se ispitni laboratoriji nalaze diljem svijeta.

Povijest revizije dokumenta

Verzija	Opis	Datum	Izradio
1.0	Izvorni dokument.	02-12-2016	M.Braesch
1.0	Prijevod	06-10-2017	Oryx Gaming