

ROMAN EMPIRE POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Redovi mogu biti odabrani kao **1, 3, 5, 10, 15, 20 & 25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama odgovara broju redova pomnoženom s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Svi dobici u redovima događaju se samo u odabranim redovima.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

| | |
|---|---|
| SALDO | Trenutno stanje računa u valuti igrača. |
| KOVANICE | Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice. |
| OKLADA | Ukupna oklada u kovanicama. |
| OKLADA (polje za poruku) | Ukupna oklada u valuti igrača. |
| DOBITAK (polje za poruku) | Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre. |
| KOVANICA | Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno). |
| RAZINA OKLADA | Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno). |
| N° | Broj trenutne igre. |
|  | Pogledaj Isplata na stolu. |
|  | Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu. |
|  | Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno). |



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

| | |
|---------------------------------|---|
| Broj spinova | Odabire broj vrtnji koje će se odigrati. |
| Ako se saldo smanji za | Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete. |
| Ako pojedinačan dobitak premaši | Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete. |

IZBORNİK IGRE

| | |
|-------------|--|
| Kako Igrati | Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica). |
|-------------|--|

POSTAVKE IGRE

| | |
|-----------|------------------------------------|
| Brzi Spin | Aktivira ili deaktivira bržu igru. |
| Glasnoća | Podešava glavnu jačinu zvuka. |

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

ROMAN EMPIRE PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server.
Igra neće prikazati rezultat.
Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen.
Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.
Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.
Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobitci bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Roman Empire ne nudi igru Kocke.

DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)




SERVER VERZIJA

5.1.1331.93

RNG VERZIJA

5.1.4478.308


ZAMJENA

-  zamjenjuje sve druge simbole osim scatter simbola  .
- Nagrada je **UDVOSTRUÈENO** kad se jedan ili više simbola  zamijene u dobitnoj kombinaciji.


| | |
|--|--------|
|  | 5 3000 |
| | 4 200 |
| | 3 5 |
| | 2 2.5 |

SCATTER SIMBOL

- Dobici scatter simbola su dodani linijskim dobitcima.
- Dobici scatter simbola se multipliciraju sa ukupnim ulogom.

| | |
|--|-------|
|  | 5 100 |
| | 4 10 |
| | 3 5 |

ISPLATE

- Svi simboli plaæaju s lijeva na desno osim scatter simbola  koji plaæaju svima.

| | |
|--|--------|
|  | 5 1500 |
| | 4 200 |
| | 3 10 |


| | |
|---|--------|
|  | 5 1000 |
| | 4 150 |
| | 3 10 |

| | |
|---|-------|
|  | 5 750 |
| | 4 100 |
| | 3 5 |

| | |
|---|-------|
|  | 5 500 |
| | 4 50 |
| | 3 5 |

| | |
|--|-------|
|  | 5 250 |
| | 4 25 |
| | 3 5 |

| | |
|---|-------|
|  | 5 250 |
| | 4 25 |
| | 3 5 |




| | |
|---|-------|
|  | 5 100 |
| | 4 20 |
| | 3 5 |

| | |
|---|-------|
|  | 5 100 |
| | 4 20 |
| | 3 5 |

| | |
|--|------|
|  | 5 50 |
| | 4 10 |
| | 3 5 |

| | |
|---|------|
|  | 5 50 |
| | 4 10 |
| | 3 5 |

ELEMENT:

- 13 besplatne igre se dodijeljuju kad se 3 ili više simbola  pojave bilo gdje.
- Sve nagrade su **UDVOSTRUÈENO** tijekom ovih besplatnih igara.
- Za svaki  bilo gdje, dodijeljena je 1 besplatna igra.
-  nemoj plaæati tijekom besplatnih igara.
- Besplatne igre se igraju po linijama i ulozima igre koje ih je aktivirala.

OSTALA PRAVILA

- Dobici na raznim linijama se dodaju.

- Dobici scatter simbola su dodani linijskim dobitcima.
- Dobici scatter simbola se multipliciraju sa ukupnim ulogom.
- Linijski dobitci se množe sa ulogom po liniji.
- Samo najveći dobitak na svakoj liniji.

ISPLATNE LINIJE

