

# PRESTO! POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Putevi su fiksirani na **243** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **30**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.



## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

# OSTALA PRAVILA

- Načini koji počinju sa simbolima **3** ili **4**  prekidaju sve naredne kombinacije.

# SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
Nº	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



**MAKSIMALNA OKLADA**  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



**AUTOMATSKA IGRA** (ako je primjenjivo)  
Prikazuje opcije Automatska igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNIK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.  
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detalnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

## PRESTO! PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat.  
Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen.

Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).

- Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.

Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.

Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

## **IGRA KOCKE**

- Presto! ne nudi igru Kocke.

## **DATUM DATOTEKE**

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

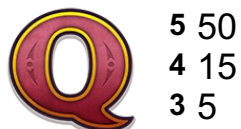
## **SERVER VERZIJA**

5.1.2884.222

## **RNG VERZIJA**

5.1.4478.308

## ISPLATE



- zamjene za sve simbole osim

## SCATTER SIMBOL



- simboli se pojavljuju samo tijekom **OSNOVNE IGRE**.
- dobiva bilo gdje.
- Dobici scatter simbola su dodani nelinejskim dobitcima.
- Dobici scatter simbola se multipliciraju sa ukupnim ulogom.

## ILUZIJE


- pokazuje broj preostalih spinova do aktivacije sljedeće iluzije.
- Broj je između **6 - 20**.
- Spremljeno je za svaku kombinaciju uloga.
- Samo **1** iluzija može biti aktivirana.

## CRYSTAL BALL ILLUSION

- Ako se samo **2** simboli pojave na valjcima **1 - 4**, nasumični simbol na valjku **5** će se promijeniti u simbol prije dodjele nagrada.
- Ova iluzija ima prednost nad drugim iluzijama.

## THROWING CARDS ILLUSION



- **2 - 6** carte se postavljaju na nasumične pozicije na valjcima prije dodjele nagrada.
- Sve karte se pretvore u simbole prije dodjele nagrada.

- Karte se ne mogu staviti preko  ili  simbola.

## SYNCED REELS ILLUSION/ILUZIJA SINKRONIZIRANI VALJCI

- Bilo koji 2 - 5 valjci će se zaključati, i zaustaviti na jednakim simbolima.












## RASTUĆA WILD ILLUSION

- Svaki  koji se pojavi u dobitnoj kombinaciji raste na  da bi pokrio sve pozicije na valjku prije dodjele

nagrada..

-  simboli se ponašaju kao  simboli.

## MAGIC HAT RE-SPINS ILLUSION

- Jedan  simbol će završiti na bilo kojoj nasumičnoj poziciji i aktivirati **RE-SPIN**.
- Bilo koji  simbol može se replicirati u drugi  simbol u bilo kojem smjeru ravno i aktivirati drugi **RE-SPIN**.
- Svi  simboli ostaju na mjestu za sljedeće **RE-SPINOVE**.
- Ako se niti  simbol ne replicira, svi  simboli će se pretvoriti u isti nasumični simbol koji nije  ili  simbol.
-  simboli se mogu replicirati maksimalno 5 puta.
- Isplate se dobivaju za svaki **RE-SPIN**.
-  ne isplaćuju.
- Simbol  ne pojavljuje se tijekom istaknute igre **PONOVNE VRTNJE**.
- Illusions nisu aktivne tijekom **RE-SPINOVA**
- Re-spinovi se igraju na broj linija uloga i stupnja uloga aktivne igre.

## BESPLATNE IGRE

- 12 besplatne igre se dodijeljuju kad se 3 ili više simbola  pojave bilo gdje.
- Simbol  ne pojavljuje se tijekom istaknute igre .
- Samo **THROWING CARDS, SYNCED REELS i EXPANDING WILD ILLUSIONS** su aktivne tijekom **BESPLATNIH IGARA**
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju prema broju uloga na nelinejske oklade i na razini uloga igre koja ih je aktivirala.

## OSTALA PRAVILA

- Igrajte **243** puteva po cijeni od **30** kovanica
- Dobici na raznim putevima se dodaju.

- Dobici se množe razinom oklada.
- Svi dobici s lijeva na desno se isplaćuju ako su svi dobici s lijeva na desno veći od svih dobitaka s desna na lijevo, ili se isplaćuju svi dobici s desna na lijevo ako su svi dobici s desna na lijevo veći od svih dobitaka s lijeva na desno.
- Samo najveći dobitak na svakom smjeru.