

JUMP! POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Putevi su fiksirani na **192 - 1024** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

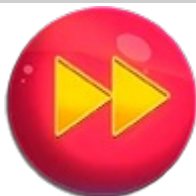
SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNİK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze. Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

JUMP! PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobitci bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Jump! ne nudi igru Kocke.

DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)




SERVER VERZIJA

5.1.3256.254

RNG VERZIJA

5.1.4478.308

ZAMJENA

- Simbol  mijenja sve simbole.
-  se može samo jednom pojaviti na ekranu u bilo kojoj **OSNOVNOJ IGRI**.
-  ne isplaćuju.


SIMBOLI VELIKOG DOBITKA

	5 500		5 300		5 200
	4 200		4 120		4 70
	3 15		3 10		3 10




SIMBOLI MALOG DOBITKA

	5 150		5 70		5 40
	4 40		4 30		4 15
	3 5		3 5		3 5

PROŠIRENI OKRETAJ

- Bilo koji dobitni simbol na ekranu aktivira simbol u **PROŠIRENI OKRETAJ** prikazu.
- Kad su svi simboli aktivirani, funkcija **PROŠIRENI OKRETAJ** će zajamčeno pokrenuti sljedeći okretaj.
- Kad se pokrene, **5** istog nasumičnog simbola s izuzetkom  će se pojaviti bilo gdje na ekranu prije nego se valjak zaustavi.
- Simboli ne mogu biti aktivirani tijekom funkcije **PROŠIRENI OKRETAJ**.
- Svi simboli bit će deaktivirani na kraju funkcije **PROŠIRENI OKRETAJ**.
- Aktivirani simboli **PROŠIRENI OKRETAJ** spremaju se za svaku konfiguraciju oklade.

PONOVNI OKRETAJI I BESPLATNE IGRE

- Bilo koji  na ekranu u **OSNOVNOJ IGRI** nagrađuje se **PONOVNIM OKRETAJEM**.
- Bilo koji dobitak tijekom **PONOVNIH OKRETAJA** nagrađuje se još jednim **PONOVNIM OKRETAJEM**.
- **7 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad sve kolone postanu **4** redovi (nakon odigranih **4 PONOVNIH OKRETAJA**).
- Krajnji desni valjak koji nije u **4** redovima, proširuje **1** red svakim **PONOVNIM OKRETAJEM** i na početku funkcije **BESPLATNIH IGARA**.
-  ostaje uz valjke tijekom **PONOVNIH OKRETAJA** i **BESPLATNIH IGARA**, i skače u sljedeći blok pri svakom okretaju (tamo gdje su valjci iste veličine).
- Niti jedan drugi  ne može se pojaviti tijekom **PONOVNIH OKRETAJA** ili **BESPLATNIH IGARA**.
- **PONOVNI OKRETAJI** i **BESPLATNE IGRE** igraju se u sklopu oklade pokrenute igre.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **192 - 1024** puteva po cijeni od **25** kovanica
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.
- Putevi se isplaćuju ako se nadovezuju od krajnjeg lijevog valjka do desnog.
- Isplaćuje se samo najdulja kombinacija istih.
- Dobici na raznim putevima se dodaju.

- Dobici se množe razinom oklada.