

# HAPPIEST CHRISTMAS TREE POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNAIGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Redovi su fiksirani na **40**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **40** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

## SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



**MAKSIMALNA OKLADA**  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



**AUTOMATSKA IGRA** (ako je primjenjivo)  
Prikazuje opcije Automatska igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNİK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.  
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

## HAPPIEST CHRISTMAS TREE PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

# IGRA KOCKE

- Happiest Christmas Tree ne nudi igru Kocke.

## DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

## SERVER VERZIJA

5.1.3238.246

## RNG VERZIJA

5.1.4478.308

## SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



5 5000  
4 250  
3 25



5 5000  
4 250  
3 25



5 2000  
4 150  
3 20



5 1000  
4 100  
3 15



5 500  
4 50  
3 10

- Simbol  mijenja sve simbole.

## SIMBOLI MALOG DOBITKA



5 200  
4 25  
3 5



5 150  
4 20  
3 5
























5 100  
4 15  
3 5








5 50  
4 10  
3 5

- Simbol  mijenja sve simbole.

## NAGRADNI POT ZNAČAJKA

- Bilo koji    ili  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji u **BAZNOJ IGRI** se prikuplja.
- Sakupite **3 SVAKOG**    i  kako biste pokrenuli značajku **NAGRADNOG PROGRAMA**.
- Simboli **12**  pojavljuju se na početku značajke, odaberite da biste otkrili    ili  dok **3 ISTOG** simbola ne podudaraju.
-    ili  nagrada **10,000 | 2,500 | 1,000** ili **500**, pomnožen s novcem i okladom razine igre koja pokreće.
-    i  zbirka brojeva započinje u **0**, resetiraju se na kraju **ZNAČAJKI NAGRADNIH IGARA** i spremaju se za svaku konfiguraciju oklada.

## ELEMENT BESPLATNE IGRE

- **15** besplatne igre se dodjeljuju kad se 3 ili više simbola  pojave bilo gdje tijekom normalne igre.
- Svaka    ili  koja se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji uklanja simbol sa svih preostalih **BESPLATNIH IGARA**.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

## OSTALA PRAVILA

- Igrajte **40** linija po cijeni od **40** kovanica.
- Svi simboli plaćaju s lijeva na desno.
- Samo najveći dobitak na svakoj liniji.

- Dobici na raznim linijama se dodaju.
- Dobici se množe razinom oklada.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.

## ISPLATNE LINIJE

