

# FOUR DIVINE BEASTS POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Putevi su fiksirani na **243** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **30**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

# SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



**MAKSIMALNA OKLADA**  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



**AUTOMATSKA IGRA** (ako je primjenjivo)  
Prikazuje opcije Automatska igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNİK IGRE

Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.  
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

## FOUR DIVINE BEASTS PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server.  
Igra neće prikazati rezultat.  
Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen.  
Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.  
Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.  
Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobitci bit će oduzeti.

# IGRA KOCKE

- Four Divine Beasts ne nudi igru Kocke.

## DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

## SERVER VERZIJA

5.1.2606.233





## RNG VERZIJA

5.1.4478.308

## ZAMJENA






5 500  
4 200  
3 50

-  zamjene za sve simbole osim .
-  simboli se pojavljuju samo tijekom **OSNOVNE IGRE**.
-  se pojavljuje samo na valjcima **3 4 5** u **OSNOVNOJ IGRI**.



## SCATTER SIMBOL



4 4  
3 1

-  simboli se pojavljuju samo tijekom **OSNOVNE IGRE**.
-  simboli se pojavljuju na valjcima **2, 3, 4 & 5**.
-  dobitaka se dodaje dobitcima na putevima.
- Dobici scatter simbola se multipliciraju sa ukupnim ulogom.

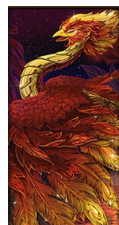
## ISPLATE

- Svi simboli plaćaju s lijeva na desno osim scatter simbola  koji plaćaju svima.
- Isplaćuje se samo najdulja kombinacija istih.
-  isplata se dodaje drugim isplatama

## SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



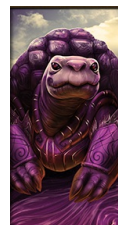
5 500  
4 200  
3 50



5 300  
4 100  
3 30



5 250  
4 50  
3 20



5 200  
4 30  
3 15

## SIMBOLI MALOG DOBITKA



5 100  
4 25  
3 10



5 50  
4 20  
3 5



5 50  
4 10  
3 5







5 50  
4 10  
3 5





## AZURE DRAGON BESPLATNE IGRE

- **7 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se  simbol pojavi u potpunosti na valjku **1**, i **3 ILI VIŠE** 

simboli se pojave bilo gdje.

-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **1, 2 ILI 3**.
- Bilo koji  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji proširuje se da bi pokrio sve pozicije a bubnju prije nego se dodjeljuju isplate.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.





## AZURE DRAGON/PLAVETNI ZMAJ RE-SPINOVI

- **2 PONOVNE VRTNJE** se nasumično aktiviraju tijekom **OSNOVNAIGRA**.
-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **1, 2 ILI 3**.
- Bilo koji  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji proširuje se da bi pokrio sve pozicije a bubnju prije nego se dodjeljuju isplate.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.

## VERMILLION BIRD BESPLATNE IGRE





- **7 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se  simbol pojavi u potpunosti na valjku **1**, i **3 ILI VIŠE** 

simboli se pojave bilo gdje.

-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **2 ILI 3**.
-  simbol će proširiti dodatnu/e **1 - 6** poziciju/e počevši od startne pozicije, i u bilo kojem ravnom pravcu od posljednjeg proširujućeg simbola.
-  simboli dobivaju i ponašaju se kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.

## VERMILLION BIRD RE-SPINOVI





- **2 PONOVNI OKRETAJ** se nasumično aktiviraju tijekom **OSNOVNAIGRA**.

-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **1, 2 ILI 3**.
-  simbol će proširiti dodatnu/e **1** poziciju/e počevši od startne pozicije, i u bilo kojem ravnom pravcu od posljednjeg proširujućeg simbola.
-  simboli dobivaju i ponašaju se kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.





## WHITE TIGER BESPLATNE IGRE

- **7 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se  simbol pojavi u potpunosti na valjku **1, i 3 ILI VIŠE** 

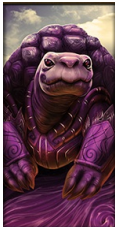
simboli se pojave bilo gdje.

- **2**  simboli će se garantirano pojaviti na nasumičnim pozicijama **BESPLATNAIGRA 1**.
- Svaki **BESPLATNAIGRA**, svaki  simbol će pomaknuti **1** poziciju u bilo kojem ravnom smjeru bez križanja ili zauzimanja iste pozicije.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.





## WHITE TIGER/BIJELI TIGAR RE-SPINOV

- **2 PONOVNE VRTNJE** se nasumično aktiviraju tijekom **OSNOVNAIGRA**
- **2**  simboli će se garantirano pojaviti na nasumičnim pozicijama **PONOVNI OKRETAJ 1**.
- Svaki **PONOVNI OKRETAJ**, svaki  simbol će pomaknuti **1** poziciju u bilo kojem ravnom smjeru bez križanja ili zauzimanja iste pozicije.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.





## BLACK TURTLE BESPLATNE IGRE

- **7 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se  simbol pojavi u potpunosti na valjku **1, i 3 ILI VIŠE** 

simboli se pojave bilo gdje.

-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **2 ILI 3**.
-  simbol će povećati **2 ILI 3** poziciju/e na desno, prije dodjele dobitaka.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.

# BLACK TURTLE/CRNA KORNJACA RE-SPINOVI

- **2 PONOVNE VRTNJE** se nasumično aktiviraju tijekom **OSNOVNAIGRA**.
-  simbol se može pojaviti jednom na valjku **2 ILI 3**.
-  simbol će povećati **2** poziciju/e na desno, prije dodjele dobitaka.
-  simboli se ponašaju kao  simboli.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.

## OSTALA PRAVILA

- Igrajte **243** puteva po cijeni od **30** kovanica
- **BESPLATNE IGRE** i značajke **RE-SPIN** ne mogu se pokrenuti istom igrom.
- Re-spinovi se igraju na broj linija uloga i stupnja uloga aktivne igre.
- Besplatne igre se igraju prema broju uloga na nelinejske oklade i na razini uloga igre koja ih je aktivirala.
- Dobici na raznim putevima se dodaju.
- Dobici se množe razinom oklada.