

CAKE VALLEY POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Putevi su fiksirani na **243** uz ukupnu okladu u novčićima fiksiranu na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.



• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

OSTALA PRAVILA

- Samo najveći dobitak na svakom smjeru.
- Načini koji počinju sa simbolima 3 ili 4  prekidaju sve naredne kombinacije.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
Nº	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detalnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

CAKE VALLEY PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:

- Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
- Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Cake Valley ne nudi igru Kocke.

DATUM DATOTEKE

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.1564.125

RNG VERZIJA

5.1.4478.308

SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



5 400
4 120
3 10



5 300
4 100
3 10



5 250
4 75
3 5



5 200
4 50
3 5



5 150
4 40
3 4

SIMBOLI MALOG DOBITKA



5 90
4 30
3 4



5 60
4 25
3 3



5 50
4 20
3 3



5 40
4 15
3 2



5 30
4 10
3 2

ISPLATE

- prikazati kao prije nego što se plaća.
- Simbol mijenja sve simbole.
- Svi simboli plazeaju s lijeva na desno.

ZELENI ŽELE NAČIN





- **ZELENI ŽELE NAČIN** je omogućen odabirom želea u **ŽELE SELEKTOR**.
- **2** želei će se pojaviti na stupcima **2 i 4**. S početkom na redu **2** prvi **OSNOVNAIGRA**.
- Svaki žele će se pomaknuti gore ili dolje svakih **OSNOVNAIGRA**.
- **15** besplatne igre dobivaju se ako se isti ili simbol pojavi na svim želeima.
- želei se ne miču tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke.
- Dobitne linije s lijeva na desno tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke. Ako nema pobjede, svi dobiti s desna na lijevo, ako ih ima, množe se s **X8**.

ŽUTI ŽELE NAČIN




- **ŽUTI ŽELE NAČIN** je omogućen odabirom želea u **ŽELE SELEKTOR**.
- **3** želei pojavit će se u redovima **1, 2 i 3**. S početkom na **3** prvi **OSNOVNAIGRA**.
- Svaki žele se pomiče lijevo ili desno svakih **OSNOVNAIGRA**.
- **12** besplatne igre dobivaju se ako se isti ili simbol pojavi na svim želeima.

-  želei se nastavljaju kretati tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke.
- Dobitne linije s lijeva na desno tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke. Ako nema pobjede, svi dobici s desna na lijevo, ako ih ima, množe se s **X5**.

CRVENI ŽELE NAČIN

- **CRVENI ŽELE NAČIN** je omogućen odabirom  želea u **ŽELE SELEKTOR**.
- **4**  želea će se pojaviti na zaslonu. S početkom na stupcima **2** i **4**, i redovima **1** i **3** s obzirom na prvi **OSNOVNAIGRA**
- Svaki žele/jelly pomiče se gore, dolje, lijevo ili desno svakih **OSNOVNAIGRA** bez križanja.
- **8** besplatne igre dobivaju se ako se isti ili  simbol pojavi na svim želeima.
-  želei se nastavljaju kretati tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke.
- Dobitne linije s lijeva na desno tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke. Ako nema pobjede, svi dobici s desna na lijevo, ako ih ima, množe se s **X3**.

OSTALA PRAVILA

- Igrajte **243** puteva po cijeni od **25** kovanica
- Pozicije  ,  i  sačuvane su za svaki spin.
- Besplatne igre se igraju prema broju uloga na nelinejske oklade i na razini uloga igre koja ih je aktivirala.
- Aktivirani simboli su zaključani tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke i pokreću se s Želeom/jellies, gdje je to moguće.
- Samo najveći dobitak na svakom smjeru.

KORISNIČKO SUČELJE



ŽELE SELEKTOR

Pokazuje trenutno odabrani jelly način na lijevo.

Način se može promijeniti klikom na ovaj gumb.