

Reactoonz 2

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Reactoonz 2 je 7x7 slot igra u kojoj se pobjede postižu dobivanjem 5 ili više simbola u klasterima. Oni se uklanjaju, a novi simboli popunjavaju mrežu. Kaskade se nastavljaju sve dok se više ne mogu stvoriti dobici. Fluktometar Slučajni jednooki tip simbola fluktuiru u svakom novom krugu.

Ako fluktuirajući simboli tvore pobjednički klaster, jedan Electric Wild stvara se nasumično na bilo kojem mjestu uklonjenih simbola.

Nadalje, fluktometar prikuplja sve uklanja fluktuirajuće simbole i stvara 1, 2 ili 3 Electric Wildsa nasumično kad se napuni (11 punjenja), nakon svih pobjeda i kaskade se igraju.

Kvantimetar Svi ne-divlji, jednooki i dvooki simboli koje je Electric Wild uklonio pobjedama ili Wild Pair Explosionom su broji se kao optužbe Quantumeteru.

Ovaj Quantumeter ima 4 razine napunjenja i sadrži do 135 naboja.

Razina 1 potrebno je 55 punjenja, razina 2 zahtijeva 85, razina 3 zahtijeva 110, a razina 4 zahtijeva 135. Razina 3 je potpuno napunjeno stanje Quantumetera i razina 4 je njegovo prenapunjeno stanje.

Quantometer nastavlja punjenje nakon što je pustio Energoon ali puštanje Gargantoon-a to onemogućava.

Ako Quantumeter ne dosegne razinu 3, oslobađa Energoon Wilds do mreže. Razina 2 oslobađa jedan 2x2 Energoon Wild, po cijeni od 30 punjenja. Razina 1 oslobađa 4 simbola 1x1 Energoon Wilds, po cijeni od 55 naboja. Ako je Quantumeter na razini 3 ili višoj, oslobađa Gargantoon Wilds do mreže. Razina 4 dodaje x2 množitelj za sve pobjede, uključujući Gargantoon Wilds, ali za svaki pobjednički klaster koristi se samo jedan x2 množitelj. Razina 3 se oslobađa jedan 3x3 Gargantoon Wild. Nakon što 3x3 Gargantoon aktivira kaskadu, zamjenjuju ga dva 2x2 Gargantoon Wildsa. Nakon što 2x2 Gargantoon pokrene kaskadu, zamjenjuje ga devet 1x1 Gargantoon Wildsa.

Eksplorzija divljeg para

Wild Pair Explosion aktivira se ako su na mreži preostala 2 ili više Electric Wildsa, nakon što se prebroje sve pobjede i reproduciraju se svi efekti fluktometra i kvantimetra. 2 Electric Wildsa odabiru se nasumično, uvijek preferirajući one koji su vodoravno ili okomito susjedni. Par susjednih Electric Wildsa uklonit će sve ostale simbole, osim ostale Divlje. Nesusjedni par Electric Wildsa uklonit će sve jednooke i dvooke simbole između para divljine.

Uncharged Wilds može se kaskadno spustiti na mrežu u bilo kojem trenutku. Oni ne sudjeluju u bilo kojim dobicima, ali ih može naplatiti susjedne pobjedničke skupine ili eksplozija divljeg para. Jednom napunjeni, postaju Electric Wilds.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrtni valjke i pokreće igru.

- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.