

Pyramid: Quest for Immortality™ - Pravila igre

- Pyramid: Quest for Immortality™ je videoautomat sa 720 mogućih dobitnih kombinacija, 5 rola, Wild (zamjenskim) simbolima, Wild stvaranjima, multiplikatorima i bonusom Avalanche™.
- 5 rola sadrže 3, 4, 5, 4, 3 simbola, s lijeva nadesno.
- Igra se na 720 potencijalnih kombinacija, na razini uloga 1 - 10 (10 novčića po razini) i uz različite vrijednosti novčića.
- Nema linija za klađenje.
- Ulog po liniji postavlja se pomoću izbornika **RAZINA**.
- Vrijednost novčića postavlja se s pomoću izbornika **VRIJ. NOV.**
- Polje **NOVČIĆI** prikazuje broj novčića dostupnih za ulog.
- Uz **MAKS. ULOG** igrate na 720 kombinacija, uz najvišu razinu uloga i trenutnu vrijednost novčića. Kada igrate na bilo kojoj nižoj razini uloga, **MAKS. ULOG** morate pritisnuti dvaput da biste rundu odigrali na toj (maksimalnoj) razini.
- **AUTO-IGRA:** služi za automatsko odvijanje odabranog broja rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate prikazane su u Tabeli Isplata.
- Dobitna kombinacija sadrži tri ista simbola na bilo kojoj poziciji na tri uzastopne role, počevši od krajnje lijeve role nadesno.
- Kombinacije su dobitne ako se pojave u nizu počevši od prve lijeve role nadesno.
- Isplaćuje se samo dobitak za najdulju (tj. najvrjedniju) kombinaciju simbola.
- Više linijskih dobitaka nastaje kada se dodatni dobitni simboli pojave na istim rolama koje tvore najdulju dobitnu linijsku kombinaciju.
- Dobitak u novčićima za dobitnu kombinaciju simbola jednak je vrijednosti prikazanojs u **TABELI ISPLATA** pomnoženoj s razinom uloga i brojem pojavljivanja simbola na rolama.
- Istovremeni dobitci za kombinacije s različitim simbolima se zbrajaju.
- Kombinacijski dobitak u novčićima jednak je vrijednosti prikazanoj u **TABELI ISPLATA** x razina uloga.
- Kombinacijski dobitak u novcu jednak je dobitku u novčićima puta vrijednost novčića.

Primjer isplate za Potencijalne dobitne kombinacije na razini 1

- 3 ista simbola faraona na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role dodjeljuju 5 novčića. To se množi s 2 (za 2 faraona na roli 3), što ukupni dobitak čini $2 \times 5 = 10$ novčića.



Bonus igra Avalanche™

- Simboli umjesto vrtnje padaju na pozicije na rolama.
- Dobitna linijska kombinacija pokreće Avalanche.
- Simboli u dobitnim kombinacijama eksplodiraju i nestaju, ostavljajući prazan prostor za drugi Avalanche simbola i pružajući mogućnost za još veće dobitke.
- Avalanche™ padovi nastavljaju se sve dok više nema dobitaka.

Wild

- Wild simboli mogu zamijeniti sve ostale simbole.
- Wild simboli zamjenjuju one simbole umjesto kojih tvore najbolju moguću dobitnu linijsku kombinaciju prema **TABELI ISPLATA**.

Wild stvaranje






- Simbol koji sleti na vrh role 2, 3 ili 4 i dio je dobitne kombinacije pretvara se u Wild simbol za sljedeći Avalanche.
- Wild simboli na vrhovima rola 2, 3 i/ili 4 koji su dio dobitnih kombinacija neće nestati, već će nastaviti biti Wild simboli i za sljedeći Avalanche.




Multiplikator

- Avalanche multiplikator povećava se za 1 za svaka 3 uzastopna Avalanche s barem jednom dobitnom kombinacijom, do najviše x10.
- Multiplikator ostaje na maksimalnoj vrijednosti za sve sljedeće Avalanche, sve dok više nema dobitaka.

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbе u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde igre uz trenutnu razinu uoga i vrijednost novčića (ili pritisnite razmaknicu).
	Kliknite za pregled postavki i odabir mogućnosti u igri. Pogledajte Postavke igre u nastavku.
	Kliknite za isključenje zvukova u igri ili kliznikom prilagodite glasnoću.
	Kliknite za prikazivanje pravila igre.
	Kliknite za pregled postavki Auto-igre i pokretanje automatskog načina igre. Odaberite broj vrtnji Automatske igre ili pogledajte Napredne

	postavke za odabir postavki za zaustavljanje Automatske igre.
	Kliknite na strelice ulijevo ili udesno da biste prelistali stranice TABELE ISPLATA .
	Kliknite za povratak na glavnu igru.
	Kliknite za pregled Tabele Isplata.

Postavke igre

- Za ulazak u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
 - **Uvodni zaslون.** Uključuje/isključuje uvodni zaslون.
 - **Razmaknica za vrtnju.** Uključuje/isključuje funkciju razmaknice.
 - **Odigrane runde.** Kliknite za prikaz nedavno odigranih rundi (nije dostupno u **IGRI ZA ZABAVU**).

Napredne opcije auto-igre

- Za podešavanje naprednih postavki automatske igre kliknite na **AUTO-IGRA**, a zatim na **Napredne postavke**.
 - **Na bilo koji dobitak.** Automatska igra prestaje kada u rundi postoji dobitak.
 - **Ako se pojedinačni dobitak prekorači.** Automatska igra prestaje kada iznos dobitka prekorači ili je jednak iznosu koji odredite.
 - **Ako se saldo poveća za.** Automatska igra prestaje ako se saldo poveća za iznos koji navedete.
 - **Ako se saldo smanji za.** Automatska igra prestaje ako se saldo smanji za iznos koji navedete.
 - Kliknite **Resetiraj** za brisanje svih odabranih postavki za zaustavljanje Automatske igre.
- **Napomena:** Ako promijenite postavke Auto-igre za vrijeme runde, postavke će se primjeniti nakon završene runde ili bonus igre.
- **Napomena:** Ako za vrijeme igre izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.
- **Napomena:** Neke postavke automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke mogu biti podložne uvjetima i odredbama na stranici za igranje. Za više informacija pogledajte stranicu za igranje:
 - Postupci u slučaju nezavršenih rundi.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.
- U slučaju prestanka rada igračeg softvera/hardvera, svi uloz i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se uloz vraćaju.

Povrat igraču

- Teoretski povrat igraču u ovoj igri je 96.48%

Prijevod izraza u igri

Napomena: Sljedeća tabela se odnosi samo na igranje na drugim jezicima osim engleskog.

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
Wild	Zamjenski simbol
Avalanche	Lavina

Pravila igre generirana: