

Super Fast Hot Hot Respin

Pravila igre (3.2 – 29.8.2018.)

1. Pregled

Cilj je dobiti dobitnu kombinaciju na dobitnoj liniji na svim rolama.

Podaci o igri:

Tip	Videoautomat
Broj rola	5
Broj redova	3
Broj linija	25 (fiksnih)
Broj novčića koji se mogu uložiti po liniji	1 (fiksnih)
Progresivni	Ne
Udvostručavanje	Ne
Značajka automatskih vrtnji	Da
Wild simboli	Da
Množitelji	Da (Wild)
Scatter simboli	Da
Bonus krug	Ne
Besplatne vrtnje	Da (Scatter)
Izravni dobitak	Ne
Povrat igraču	95,39%, za obične vrtnje
	96,00 % - za ponovne vrtnje
Super nagradu	10.000 novčića

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremat će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igraćim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igraćim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igraćim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. Kako igrati

Napomena: Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaložkog okvira koji vas o tome obavještava.

Sve dobitne linije isplaćuju se slijeva na desno. Dobici na drugim odabranim linijama zbrajaju se. Isplaćuje se samo najviša dobitna kombinacija na svakoj odabranoj liniji. Dobitci iz besplatnih vrtnji dodaju se ukupnom dobitku.

Na informacijskoj traci pri dnu zaslona glavne igre možete pregledati aktualni ULOG, svoje STANJE i trenutačni DOBITAK u vašoj valuti te aktualne BODOVE u novčićima.

2.1. Verzija za stolna računala

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Kliknite na  a zatim upotrijebite gumbe + i - za odabir vrijednosti novčića.

Napomena: Ukupan ulog u vašoj valuti prikazan je iznad trenutačno odabrane vrijednosti novčića.

2. Kliknite  za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (DOBITAK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

2.2. Verzija za mobitele

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Dodirnite  kako biste otvorili zaslon s postavkama.

2. Na zaslonu s postavkama, dodirnite  a zatim upotrijebite gumbе + i - za odabir vrijednosti novčića. Dodirnite  za povratak na glavni zaslon.

Napomena: Ukupan ulog u vašoj valuti prikazan je iznad trenutno odabrane vrijednosti novčića.

3. Dodirnite gumb  da biste ponovo zavrtjeli role.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Do bitak**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (DOBITAK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

3. Posebni simboli i značajke

3.1. Wild (zamjenski) simbol

Svaki Wild simbol može zamijeniti/predstavljati bilo koji drugi simbol osim Scattera i Super Win simbola. Neće dodijeliti besplatne vrtnje ako zamijeni simbol dijamanta.

Napomena: Ako u isplatnoj tablici nisu prikazane određene isplate za Wild simbole, za kombinaciju formiranu isključivo od Wild simbola isplaćuje se dobitak kao za simbol najviše razine, ako je to najviša dobitna kombinacija na liniji.

3.2. Super besplatne vrtnje

Dva ili tri simbola dijamanta na prvoj roli (koje neće zamijeniti Wild simboli) aktivirat će 2 super besplatne vrtnje, u kojima će prva rola biti fiksirana na mjestu, kao i svi simboli dijamanta i Wild simboli na ostalim rolama. To znači da se prva rola neće vrtjeti te da će svi ostali simboli dijamanta i Wild simboli ostati na svojim pozicijama u sljedeće 2 vrtnje, a to će vrijediti i za sve dodatne simbole dijamanta i Wild simbole koji se na rolama zaustave u prvoj besplatnoj vrtnji.

Za vrijeme 2 super besplatne vrtnje, Wild simboli neće množiti dobitne linije (kao što to rade u običnim besplatnim vrtnjama). Nadalje, za vrijeme super besplatnih vrtnji, 2 simbola dijamanta na prvoj roli neće aktivirati dodatne super besplatne vrtnje.

Super besplatne vrtnje mogu se aktivirati za vrijeme običnih besplatnih vrtnji: u tom slučaju, 2 super besplatne vrtnje odigrat će se odmah (Wild simboli i simboli dijamanta fiksirat će se na mjestu), a nakon toga će se nastaviti obične besplatne vrtnje.

3.3. Scatter (aktivirajući) simbol

Tri ili više Scatter simbola bilo gdje na rolama aktivirat će 10 dodatnih običnih besplatnih vrtnji, za vrijeme kojih:

- 1 Wild simbol na dobitnoj liniji isplaćuje 2x dobitak te linije
- 2 Wild simbola na dobitnoj liniji isplaćuju 4x dobitak te linije
- 3 ili više Wild simbola na dobitnoj liniji isplaćuju 8x dobitak te linije

Gore navedeno ne odnosi se na super besplatne vrtnje.

Napomena: Za vrijeme besplatnih vrtnji ne možete mijenjati vrijednost novčića.

Za vrijeme vrtnje se može dodijeliti do 12 besplatnih vrtnji (10 običnih besplatnih vrtnji i 2 super besplatne vrtnje).

Super besplatne vrtnje mogu se dodijeliti za vrijeme običnih besplatnih vrtnji i obične besplatne vrtnje mogu se dodijeliti za vrijeme super besplatnih vrtnji. Super besplatne vrtnje uvijek će se odigrati prije običnih.

Primjer 1: Za vrijeme običnih besplatnih vrtnji, 4. vrtnja aktivira super besplatne vrtnje. Sljedeće dvije vrtnje bit će super besplatne vrtnje, a zatim će se odigrati preostalih 6 običnih besplatnih vrtnji.

Primjer 2: Za vrijeme super besplatnih vrtnji, 1. vrtnja aktivira 10 običnih besplatnih vrtnji. Sljedeća vrtnja bit će super besplatna vrtnja, a zatim će se odigrati preostalih 10 običnih besplatnih vrtnji.

Napomena: Ne postoji ograničenje na broj super ili običnih besplatnih vrtnji koje se mogu osvojiti za vrijeme bilo koje vrste besplatnih vrtnji.

3.4. Značajka ponovnih vrtnji rola

Nakon završetka obične vrtnje, imate mogućnost ponovne vrtnje jedne od pet rola. Da biste to učinili, pri dnu role za koju želite ponovnu vrtnju, kliknite ili dodirnite **PONOVNA VRTNJA**.

Cijena ponovne vrtnje, u Vašoj valuti, prikazuje se ispod svake role i ovisi o mogućnosti dobitaka koji proističu iz ponovne vrtnje te role.

Napomena: Ovu značajku nećete moći koristiti za one role za koje Vaš trenutni saldo ne pokriva cijenu njihovih ponovnih vrtnji.

Isplaćuju se samo dobitne kombinacije u kojima sudjeluje rola koju odaberete za ponovnu vrtanju. U slučaju da, nakon ponovne vrtanje te role dođe do iste dobitne kombinacije, a u njoj sudjeluje rola odabrana za ponovnu vrtanju, onda se ova kombinacija isplaćuje.

Primjer 1: Na prve tri role, na svakoj roli, imate simbol **K**. Ako ponovno zavrtite rolu broj tri i na toj roli ponovno dobijete simbol **K** - ova dobitna kombinacija se isplaćuje.

Primjer 2: Na prve tri role, na svakoj roli, imate simbol **Q** i simbol **K** (to znači da imate dvije dobitne kombinacije, jednu za simbole Q i jednu za simbole K). Ako ponovno zavrtite rolu broj četiri i ako dobijete simbol Q na toj roli - tada imate novu dobitnu kombinaciju za simbol **Q** koja se isplaćuje. Prethodna kombinacija za simbol **K** se ne isplaćuje.

Primjer 3: Na prve četiri role, na svakoj roli, imate simbol **Trešnje** za dobitak sačinjen od četiri ista simbola. Ako ponovno zavrtite rolu broj pet i ne dobijete još jedan simbol **Trešnje** - izvorni dobitak od četiri ista simbola se ne isplaćuje ponovno.

Nakon obične vrtanje, ako promijenite vrijednost novčića, ova značajka više neće biti dostupna (sve dok još jednom ne zavrtite role).

4. Značajka automatskih vrtanja

Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje automatske vrtanje ako odabrano ograničenje plus zbrojeni dobitci minus zbrojeni uloženi iznose manje od 0.

4.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da bi se otvorio prozor s postavkama za VRTNJE gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtanja:** kliknite + ili - za odabir broja automatskih vrtanja koje želite odigrati;
- **Napredne postavke:**
 - **Ograničenje gubitka:** kliknite trenutnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost, a zatim potvrdite svoj odabir (kliknite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako dobitak dosegne:** kliknite trenutnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost, a zatim potvrdite svoj odabir (kliknite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;

- **Zaustavi ako se postigne JACKPOT:** (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili.

Kliknite **AKTIVIRAJ** da biste zatvorili prozor s postavkama za VRTNJE i pokrenuli značajku automatskih vrtnji s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Kliknite bilo gdje van prozora s postavkama da biste ga zatvorili bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKU VRTNJU**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatskih vrtnji.

4.2. Verzija za mobitele

Dodirnite  za otvaranje zaslona s postavkama za VRTNJE, dodirnite  a zatim možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji:** dodirnite + ili - za odabir broja automatskih vrtnji koje želite odigrati;
- **Napredne postavke:**
 - **Ograničenje gubitka:** dodirnite trenutačnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako dobitak dosegne:** dodirnite trenutačnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost a zatim potvrdite svoj odabir (dodirnite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako se postigne JACKPOT:** (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili.

Dodirnite **AKTIVIRAJ** za zatvaranje zaslona s postavkama za VRTNJE i za početak značajke automatskih vrtnji uz trenutačno odabrani ulog i postavke. Dodirnite  za zatvaranje zaslona s postavkama bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku **Automatska vrtnja**, na glavnom zaslonu igre dodirnite .

5. Ostali gumbi u igri

5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati:

- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima;
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama;
- linije u igri i osnovna pravila igre.



(raspoloživ samo kada se role vrte) Kliknite ovaj gumb za trenutačno zaustavljanje rola.



(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Kliknite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.



U donjem lijevom dijelu igraćeg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s postavkama



U donjem desnom dijelu zaslona igre, kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog

zaslona; za izlaz iz ovog prikaza, kliknite  ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.



Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.



(samo u igri za novac) Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb za prikaz prethodno odigranih rundi u novom prozoru preglednika.



Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.

PRAVILA Kliknite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

(dostupno samo za određene zemlje) U prozoru s postavkama za VRTNJE, pomaknite prekidač

TURBO

za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili turbo značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.

5.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Na glavnom zaslonu, dodirnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon s postavkama. Dodirnite  da biste zatvorili zaslon s postavkama.



Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb za otvaranje isplatne tablice, gdje se nalazi sljedeće:

- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima;
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama;
- linije u igri te osnovna pravila igre.



Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb za otvaranje zaslona s opcijama.



Na zaslonu s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste isključili/uključili zvuk u igri.



(samo u igri za novac) Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb a zatim dodirnite **POVJEST** za prikaz prethodno odigranih rundi u novom prozoru preglednika.



Na zaslonu s opcijama dodirnite gumb **Početna** kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



(raspoloživ samo dok se role vrte ili kada je aktivna značajka automatskih vrtnji) Kliknite ovaj gumb za brže zaustavljanje rola ili zaustavljanje značajke automatskih vrtnji.



(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Dodirnite taj gumb kako biste preskočili dobitne animacije.

PRAVILA

U isplatnoj tablici, dodirnite ovaj gumb za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

TURBO

(dostupno samo za određene zemlje) Na zaslonu s postavkama za VRTNJE, pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili turbo značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.