

Raging Reindeer™

Pravila igre (1.7 - 07.10.2019)

1. Pregled igre

Cilj je osvojiti dobitnu kombinaciju na liniji za klađenje preko više rola.

Podaci o igri:

Tip	Automati
Broj rola	6
Broj redaka	4
Broj kombinacija	4096
Broj novčića	20
Progresivni jackpot	Ne
Značajka udvostručavanja	Ne
Značajka automatskih vrtnji	Da
Wild simboli	Da
Množitelji	Ne
Scatter simboli	Da
Bonus igra	Ne
Free Spins	Da, Jingle Spins
Izravni dobitak	Ne
Povrat igraču (RTP)	95,94%

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremić će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. Kako igrati

Napomena: Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaloznog okvira koji vas o tome obavještava.

Sve kombinacije računaju se s lijeva nadesno. Dobici iz različitih kombinacija (linija) zbrajaju se zajedno. Isplaćuje se samo najveći dobitak na svakoj kombinacijskoj liniji. Dobici iz **Free Spins** dodaju se ukupnom dobitku.

Napomena: Broj susjednih dobitnih simbola (kombinacija) dobiva se množenjem broja dobitnih simbola na svakoj roli. Primjerice, ako postoji 1 dobitni simbol na roli 1, 1 dobitni simbol na roli 2 i 2 dobitna simbola na roli 3, broj susjednih dobitnih simbola je $1 \times 1 \times 2 = 2$. U ovom slučaju, broj rola koje sudjeluju u dobitku je 3 pa u isplatnoj tablici možete provjeriti dobitak za 3 role i dobitni simbol.

Značajka automatskih vrtnji ne započinje **Free Spins** automatski – za to je potrebna potvrda (odnosno radnja) igrača.

Na info traci možete pregledati trenutačni ULOG, svoj SALDO i trenutačni DOBITAK u vašoj valuti te trenutačne BODOVE u novčićima.

2.1. Verzija za stolna računala

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Kliknite  a zatim upotrijebite gumbе + i - za odabir vrijednosti novčića.

Napomena: Ukupan ulog u vašoj valuti prikazan je iznad trenutačno odabrane vrijednosti novčića.

2. Kliknite  za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s Isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Za svaku dobitnu kombinaciju, dobitni iznos je **broj susjednih dobitnih simbola** pomnožen **iznosom prikazanim u isplatnoj tablici** za broj rola koje sudjeluju u dobitnoj kombinaciji.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na info traci (DOBITAK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima pomnožen vrijednošću novčića.

2.2. Verzija za mobitele

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Dodirnite  kako biste otvorili zaslon s postavkama.
2. Na zaslonu s postavkama, dodirnite  a zatim upotrijebite gumbе + i - za odabir vrijednosti novčića. Dodirnite  za povratak na glavni zaslon.

Napomena: Ukupan ulog u vašoj valuti prikazan je iznad trenutno odabrane vrijednosti novčića.

3. Dodirnite gumb  da biste ponovo zavrtjeli role.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s Isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Za svaku dobitnu kombinaciju, dobitni iznos je **broj susjednih dobitnih simbola** pomnožen **iznosom prikazanim u isplatnoj tablici** za **broj rola** koje sudjeluju u dobitnoj kombinaciji.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na info traci (DOBITAK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima pomnožen vrijednošću novčića.

3. Posebni simboli i značajke

3.1. Wild simbol

Wild simboli zamjenjuju sve druge simbole osim **Scatter** simbola, u svrhu formiranja dobitnih kombinacija.

Wild simboli mogu se pojaviti samo na rolama 2, 3, 4 i 5, a samo se jedan **Wild** simbol može zaustaviti na jednoj roli.

Za vrijeme **Jingle Spins**, kada se **Wild** simbol pojavi na roli, pretvara se u X2 ili X3 simbol. X2 simbol će se ponašati kao da ima **2 Wild** simbola na toj roli i X3 simbol će se ponašati kao da ima **3 Wild** simbola na toj roli.

Primjer: Razmotrite primjer u nastavku. Na roli 2, **Wild** simbol se pretvara u X3 simbol a na roli 3, **Wild** simbol se pretvara u X2 simbol. Zajedno sa stvarnim Q simbolima na tim rolama, to bi značilo da na roli 2 imate **5 x Q simbola**, a na roli 3 imate **4 x Q simbola**, što bi značilo 20 dobitnih kombinacija sa simbolima 4 dame: $1 \times 5 \times 4 \times 1 = 20$ dobitnih kombinacija.

	Rola	Rola	Rola	Rola	Rola	Rola	
--	------	------	------	------	------	------	--

	1	2	3	4	5	6	
Redak 1	Q	x	x	x	x	x	
Redak 2	x	Q	X2	x	x	x	
Redak 3	x	X3	Q	x	x	x	
Redak 4	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultat:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 linijskih kombinacija

3.2. Scatter simbol

Tri ili više **Scatter** simbola (**Raging Reindeer** simbola) bilo gdje na rolama aktivirat će **Jingle Spins**, u skladu s isplatnom tablicom.

Za vrijeme **Jingle Spins**, dva ili više **Scatter** simbola bilo gdje na rolama dodjeljuju dodatne **Jingle Spins** u skladu s isplatnom tablicom.

3.3. Jingle Spins

Za vrijeme **Jingle Spins**, simboli **Rudolph** i **Wild** simboli koji zamjenjuju **simbole Rudolph** isplaćuju dobitke čak i ako nisu na susjednim rolama, u skladu s isplatnom tablicom.

Napomena: Za vrijeme **Jingle Spins**, uloženi iznos ostaje isti kao u običnoj vrtnji koja je aktivirala **Jingle Spins** i ne može se promijeniti. **Simboli Rudolph** formirat će dobitne kombinacije, bez obzira na kojim se rolama zaustave. Čak i ako se radi o rolama koje nisu susjedne, isplaćivat će uobičajene dobitke.

Free Spins: Besplatne vrtnje.

4. Značajka automatskih vrtnji

Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje automatske vrtnje ako odabrano ograničenje plus zbrojeni dobitci minus zbrojeni ulozi iznose manje od 0.

4.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da bi se otvorio prozor s postavkama za VRTNJE gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji:** kliknite + ili - za odabir broja automatskih vrtnji koje želite odigrati;
- **Napredne postavke:**
 - **Ograničenje gubitka:** kliknite trenutnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost, a zatim potvrdite svoj odabir (kliknite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako dobitak dosegne:** kliknite trenutnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost, a zatim potvrdite svoj odabir (kliknite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako se postigne JACKPOT:** (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili.

Kliknite **AKTIVIRAJ** da biste zatvorili prozor s postavkama za VRTNJE i pokrenuli značajku automatskih vrtnji s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Kliknite bilo gdje van prozora s postavkama da biste ga zatvorili bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKU VRTNJU**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatskih vrtnji.

4.2. Verzija za mobitele

Dodirnite  za otvaranje zaslona s postavkama za VRTNJE, dodirnite  a zatim možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji:** dodirnite + ili - za odabir broja automatskih vrtnji koje želite odigrati;
- **Napredne postavke:**
 - **Ograničenje gubitka:** dodirnite trenutnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
 - **Zaustavi ako dobitak dosegne:** dodirnite trenutnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost a zatim potvrdite svoj odabir (dodirnite

-  da biste poništili odabir i krenuli ispočetka); dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti;
- o **Zaustavi ako se postigne JACKPOT:** (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili.

Dodirnite **AKTIVIRAJ** za zatvaranje zaslona s postavkama za VRTNJE i za početak značajke automatskih vrtnji uz trenutačno odabrani ulog i postavke. Dodirnite  za zatvaranje zaslona s postavkama bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku **Automatska vrtnja**, na glavnom zaslonu igre dodirnite



5. Ostali gumbi u igri

5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati:

- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima;
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama;
- osnovna pravila igre.



(raspoloživ samo kada se role vrte) Kliknite ovaj gumb za trenutačno zaustavljanje rola.



(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Kliknite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.



U donjem lijevom dijelu igraćeg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s postavkama



U donjem desnom dijelu zaslona igre, kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog

zaslona; za izlaz iz ovog prikaza, kliknite  ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.



Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.



(samo u igri za novac) Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb za prikaz prethodno odigranih rundi u novom prozoru preglednika.



Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.

PRAVILA Kliknite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

(dostupno samo za određene zemlje) U prozoru s postavkama za VRTNJE, pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili turbo značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.

TURBO

5.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Na glavnom zaslonu, dodirnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon s postavkama. Dodirnite da biste zatvorili zaslon s postavkama. 



Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb za otvaranje isplatne tablice, gdje se nalazi sljedeće:

- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima;
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama;
- osnovna pravila igre.



Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb za otvaranje zaslona s opcijama.



Na zaslonu s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste isključili/uključili zvuk u igri.



(samo u igri za novac) Na zaslonu s postavkama, dodirnite ovaj gumb a zatim dodirnite **POVJEST** za prikaz prethodno odigranih rundi u novom prozoru preglednika.



Na zaslonu s opcijama dodirnite gumb **Početna** kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



(raspoloživ samo dok se role vrte ili kada je aktivna značajka automatskih vrtnji) Kliknite ovaj gumb za brže zaustavljanje rola ili zaustavljanje značajke automatskih vrtnji.



(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Dodirnite taj gumb kako biste preskočili dobitne animacije.

PRAVILA

U isplatnoj tablici, dodirnite ovaj gumb za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

TURBO

(dostupno samo za određene zemlje) Na zaslonu s postavkama za VRTNJE, pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili turbo značajku

kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.