

- **Redak - 3 broja - isplaćuje 11 za 1** - Oklada na tri broja u redu, stavljanjem žetona na vanjsku gornju liniju stola za rulet, odnosno s vanjske strane brojeva 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ili 36.

Napomena: Za mobilnu verziju (portretni tj. položeni zaslon), stavlajte žetone na vanjsku desnu liniju stola za rulet, odnosno s vanjske strane brojeva 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ili 36.

- **Trio - 3 broja - isplaćuje 11 za 1** - Oklada na trobroj, odnosno točku između 0/1/2 ili 0/2/3.
- **Ugao - 4 broja - isplaćuje 8 za 1** - Oklada na skupinu od četiri broja, stavljanjem žetona na sjecište između ta četiri broja. Primjerice: točka između brojeva 4, 5, 7 i 8.
- **Dvored - 6 brojeva - isplaćuje 5 za 1** - Oklada na šest brojeva, odnosno dva susjedna retka od po tri broja, stavljanjem žetona na vanjsko/gornje sjecište ta dva retka.

Napomena: za mobilnu verziju (portretni tj. položeni zaslon), stavlajte žetone na vanjsku desnu liniju, na sjecište dvaju redaka.

- **Gornji red - 0, 1, 2 i 3 - isplaćuje 8 za 1** - Oklada na 0+1+2+3 stavljanjem žetona na vanjsko sjecište brojeva 0 i 3.

3.2. Vanjske oklade

- **Stupac - isplaćuje 2 za 1** - Na dnu svakog od tri stupca brojeva postoji polje "2 za 1". Oklada (žetoni) se stavlja na to polje (ili polja) "2 za 1". Dobitak osvajate ako je dobitni broj na stupcu na kojeg ste se kladili. Omjer dobitka je 2 za 1. 0 ne donosi dobitak.
- **12 brojeva - isplaćuje 2 za 1** - Oklada na skupinu od 12 brojeva, stavljanjem žetona na jedno od 3 polja "Prvih 12", "Drugih 12" ili "Trećih 12". Dobitak se osvaja ako je dobitni broj jedan od 12 brojeva na koje ste se kladili. Isplata je 2 za 1. 0 ne donosi dobitak.
- **Crveno - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada na crvene brojeve, stavljanjem žetona na polje s crvenim dijamantom. 0 nije na raspolaganju.
- **Crno - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada na crne brojeve, stavljanjem žetona na polje s crnim dijamantom. 0 nije na raspolaganju.
- **Par - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "PAR". 0 nije na raspolaganju.
- **Nepar - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "NEPAR". 0 nije na raspolaganju.
- **Prva polovina - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "1 do 18". 0 nije na raspolaganju.
- **Druga polovina - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "19 do 36". 0 nije na raspolaganju.

3.3. Francuske oklade

Za stavljanje ove oklade, kliknite željeno područje na prostoru za klađenje. Francuske i susjedne oklade stavljaju se kao dodatne oklade standardnim okladama.

- **Susjedni brojevi (0-36) - oklada od 5 žetona** - Za stavljanje ove oklade kliknite na željeni broj na Trkalištu. Automatski će se označiti susjedni brojevi odabranog broja (4 broja, po dva sa svake strane odabranog broja na kotaču za rulet), kao i odabrani broj. Kada kliknete željeni broj na Trkalištu, po jedan žeton će se staviti na svaki od označenih brojeva.

Napomena: U mobilnoj verziji, Trkalište će se pojaviti kada dodirnete ikonu Trkališta u donjem desnom uglu zaslona. Po jedan žeton stavlja se na svaki od odgovarajućih (susjednih) brojeva direktno na Trkalištu.

- **Voisins – oklada od 9 žetona** - Za stavljanje ove oklade kliknite gumb Voisins na Trkalištu. Za okladu Voisins, 9 žetona će pokriti 17 brojeva: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 – po jedan žeton te 0/2/3, 25/26/28/29 po dva žetona.

Napomena: U mobilnoj verziji, Trkalište će se pojaviti kada dodirnete ikonu Trkališta u donjem desnom uglu zaslona. Žetoni za ovaj odabir stavljaju se u sredinu odabrane kombinacije.

- **Orphelins – oklada od 5 žetona** - Za stavljanje ove oklade kliknite gumb Orphelins na Trkalištu. Za okladu Orphelins, 5 žetona će pokriti 8 brojeva: broj 1 koristeći jedan žeton te kombinacije brojeva 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 – po jedan žeton.

Napomena: U mobilnoj verziji, Trkalište će se pojaviti kada dodirnete ikonu Trkališta u donjem desnom uglu zaslona. Žetoni za ovaj odabir stavljaju se u sredinu odabrane kombinacije.

- **Tiers – oklada od 6 žetona** - Za stavljanje ove oklade kliknite gumb Tiers na Trkalištu. Za okladu Tiers, 6 žetona će pokriti 12 brojeva: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 – po jedan žeton na svaku kombinaciju.

Napomena: U mobilnoj verziji, Trkalište će se pojaviti kada dodirnete ikonu Trkališta u donjem desnom uglu zaslona. Žetoni za ovaj odabir stavljaju se u sredinu odabrane kombinacije.

Napomena: NA mobilnoj verziji, sve oklade na Trkalištu prikazat će se i u glavnom prozoru.

4. Kako igrati

Kotač za European Roulette ispunjen je brojevima od 1 do 36, naizmjenično crne i crvene boje, te zelenim brojem 0.

Napomena: Ograničenja stola prikazana na stolu za rulet odnose se na okladu na broj (MIN, MAKS). Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutni novčani SALDO, vaš ULOG i trenutni DOBICI (u vašoj valuti).

Nedavni brojevi: U polju Povijest prikazuje se prethodnih 8 dobitnih brojeva. Redoslijed je od gore nadolje, od najnovijeg do najstarijeg.

"Vrući" brojevi: U prozoru u gornjem desnom uglu zaslona prikazuju se tri VRUĆA broja (najčešće dobitni brojevi u posljednjih 500 vrtnji).

Stavljanje pokazivača miša preko broja na stolu za rulet označava taj broj.

Različiti brojevi i/ili kombinacije brojeva mogu se označiti na raznim pozicijama na stolu.

Primjerice: Ako stavite pokazivač miša preko željenog broja, taj će se broj označiti, a ako pokazivač stavite na liniju između dva susjedna broja, označit će se ta oba broja (oklada na dvobroj).

Označava se i broj na kojem se kuglica zaustavi. Nadalje, vanjske oklade kojima taj broj pripada također se označavaju.

Za igranje pratite sljedeće korake:



1. korak:


Kliknite željenu vrijednost žetona. Odabrana vrijednost žetona ostat će odabrana sve dok je ne odlučite promijeniti odabirom druge vrijednosti žetona. To znači da možete igrati iste oklade bez potrebe da se vraćate na naslagane nizove žetona.

Napomena: Na brojeve ili kombinacije brojeva ne možete staviti više žetona od dozvoljenog iznosa (ograničenja).

2. korak:


Nakon odabira vrijednosti žetona, stavite pokazivač miša na stol za rulet i kliknite na područje ili područja na koja želite staviti okladu – svakim klikom stavljate po jedan žeton na označenu poziciju.


Za uklanjanje posljednjeg uloga/oklade, kliknite gumb **PONIŠTI** . Kliknite gumb **PONIŠTI SVE**  za uklanjanje svih oklada sa stola.

Za udvostručavanje posljednjeg uloga/oklade, kliknite gumb **UDVOSTRUČI** . Time ćete udvostručiti iznos svih oklada na stolu.

Napomena: oklade se ne mogu uklanjati ako se kuglica još vrti.

3. korak:



Kliknite gumb **ZAVRTI**  da biste zavrtjeli kotač za rulet. Kada se kuglica počne micati, stavljanje oklada više nije dozvoljeno.

Za preskakanje animacije vrtnje kotača, kliknite gumb **PRESKOČI** .

Napomena: Dostupno samo za određene zemlje.

4. korak:

Svi dobici prikazuju se u info-traci i dodaju se vašem igraćem saldu.

Nakon zaustavljanja kuglice možete se vratiti na 1. korak, ili kliknuti gumb **PONOVI ULOG**  kako biste prethodni ulog (oklade) dodali na stol, a zatim kliknite **ZAVRTI**  za početak vrtnje kola.

5. Postavke igre

5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



U donjem lijevom dijelu igraćeg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s opcijama (Opcije)



Na ploči s opcijama kliknite ovaj gumb kako biste otvorili prozor s postavkama (Postavke):


- **ZVUK** - Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.
- **TURBO IGRA** (dostupno samo za određene zemlje) - Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.




Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati:


- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima.


- **PRAVILA** - Kliknite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

 (samo u igri za novac) U prozoru sa opcijama, kliknite ovaj gumb za pregled zaslona povijesti gdje možete kliknuti **POVIJEST** za pregled povijesti igranja u novom prozoru preglednika.

 Na ploči s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.


 U donjem desnom dijelu zaslona igre, kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona; za izlaz iz ovog prikaza, kliknite  ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.


 Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste spremili trenutačnu okladu kao jednu od vaših najdražih.

 Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste otvorili zaslon s Najdražim okladama. Tu možete spremati i brisati spremljene oklade i dodavati nove.

5.2. Verzija za mobitele


Raspoloživi su sljedeći gumbi:

 U donjem desnom (za pejzažni/vodoravni prikaz) ili gornjem desnom (za portretni/okomiti prikaz) dijelu dijelu igraceg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s opcijama (Opcije).


 Na ploči s opcijama kliknite ovaj gumb kako biste otvorili prozor s postavkama (Postavke):


- **ZVUK** - Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.
- **TURBO IGRA** (dostupno samo za određene zemlje) - Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **TURBO** na **UKLJ.** da biste omogućili značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku. Dodirnite gumb Spremi za spremanje izmjena, ili Odustani za zatvaranje prozora s opcijama bez prethodnog spremanja.
- **ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE** - Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake **ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE** na **UKLJ.** da biste omogućili značajku **ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE** i aktivaciju prozora s mogućim zumiranjem; pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.


Napomena: Prozor **ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE** možete aktivirati i dužim pritiskom igraceg zaslona (oklade možete stavljati i u tom prozoru); pritisnite bilo gdje izvan ovog prozora da biste ga zatvorili.


 Dodirnite za otvaranje isplatne tablice u kojoj možete pregledati:

- informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima.
- **PRAVILA** - Dodirnite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

 (samo u igri za novac) U prozoru sa opcijama, dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona povijesti gdje možete kliknuti **POVIJEST** za pregled povijesti igranja u novom prozoru preglednika.


 Na ploči s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.

 Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste spremili trenutačnu okladu kao jednu od vaših najdražih.

 Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste otvorili zaslon s Najdražim okladama. Tu možete spremati i brisati spremljene oklade i dodavati nove.


6. Statistika

6.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **Statistika**  u donjem lijevom uglu igraćeg zaslona kako biste otvorili statistiku igre. Tu su prikazane sljedeće statistike: "POSTOTAK CRVENO/CRNO", "POSTOTAK PAR/NEPAR", "POSTOTAK VEĆIH/MANJIH" te broj vrtnji od posljednje 0.

Napomena: prikazuje se statistika za najviše posljednjih 500 vrtnji.

6.2. Verzija za mobitele

Dodirnite gumb **Statistika**  u donjem lijevom uglu igraćeg zaslona kako biste otvorili statistiku igre. Tu su prikazane sljedeće statistike: "POSTOTAK CRVENO/CRNO", "POSTOTAK PAR/NEPAR", "POSTOTAK VEĆIH/MANJIH" te broj vrtnji od posljednje 0.

Napomena: prikazuje se statistika za najviše posljednjih 500 vrtnji.