

# Cash Camel

Pravila igre (2.1 – 31. maj 2018. godine)

## 1. Pregled igre

Cilj je osvojiti dobitnu kombinaciju na dobitnoj liniji na svim rolama.

Podaci o igri:

Tip	Automati
Broj rola	5
Broj redaka	3
Broj linija	20 (ne može se mijenjati)
Broj novčića koji se može uložiti po liniji	1 (ne može se mijenjati)
Progresivni jackpot	Ne
Značajka udvostručavanja	Ne
Značajka automatskih vrtnji	Da
Wild simboli	Da
Množitelji	Ne
Scatter simboli	Da
Bonusigra	Da
Besplatne vrtnje	Da
Izravni dobitak	Ne
Povrat igraču (RTP)	95,97 %
Super nagradu	500 novčića po liniji, za vrijeme običnih vrtnji

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremić će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

**Napomena:** U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

## 2. Kako igrati


**Napomena:** Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaloškog okvira koji vas o tome obavještava.

Sve isplate su za linijske kombinacije s lijeva nadesno. Dobici na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Isplaćuje se samo najviša dobitna kombinacija na svakoj liniji. Dobici iz besplatnih vrtnji dodaju se ukupnom dobitku.


Na informacijskoj traci pri dnu glavnog zaslona igre možete pregledati trenutačni ULOG, svoje STANJE i trenutačni DOBITAK u vašoj valuti te trenutačne BODOVE u novčićima.

### 2.1. Verzija za stolna računala

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Kliknite , a zatim odaberite vrijednost novčića s popisa **VRIJEDNOST NOVČIĆA**.

**Napomena:** Ukupan ulog u novčićima prikazuje se u okviru **UKUPAN ULOG**.

2. Kliknite  za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupan dobitak u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazan je u okviru **DOBICI**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (**DOBITAK**) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.


### 2.2. Verzija za mobitele

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Dodirnite  za prikaz popisa s vrijednostima novčića, a zatim povucite prstom prema gore ili dolje za odabir s popisa **VRIJEDNOST NOVČIĆA**.

Dodirnite  za povratak na glavni zaslon.

**Napomena:** Ukupan ulog u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (**ULOG**).

2. Dodirnite gumb **Vrtnja**  za ponovnu vrtnju rola.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (DOBITAK) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

## 3. Posebni simboli i značajke

### 3.1. Wild (zamjenski simbol)

Wild simbol može zamijeniti/predstavljati bilo koji drugi simbol osim Scatter simbola, u svrhu formiranja dobitnih kombinacija.

**Napomena:** Ako u isplatnoj tablici nisu prikazane određene isplate za Wild simbole, za kombinaciju formiranu isključivo od Wild simbola isplaćuje se dobitak kao za simbol najviše razine, ako je to najviša dobitna kombinacija na liniji.

### 3.2. Scatter simbol

Samo za vrijeme besplatnih vrtnji, tri ili više Scatter simbola bilo gdje na rolama dodjeljuju besplatne vrtnje deva sa lakim novcem u skladu s isplatnom tablicom.

### 3.3. Besplatne vrtnje deva sa lakim novcem

Za vrijeme besplatnih vrtnji deva sa lakim novcem, jedan ili više Scatter simbola bilo gdje na rolama dodijelit će dodatne besplatne vrtnje deva sa lakim novcem, u skladu s isplatnom tablicom (za besplatne vrtnje deva sa lakim novcem).

Za vrijeme besplatnih vrtnji deva sa lakim novcem, ako se pojavi Wild simbol na cijeloj trećoj roli (naslagani wild simbol), povećat će vrijednost množitelja dobitka za jedan, do x10.

**Napomena:** Besplatne vrtnje kaktusa ne mogu biti aktivirane za vrijeme besplatnih vrtnji deva sa lakim novcem.

### 3.4. Kaktus bonus

Za vrijeme običnih vrtnji, ako se pojavi Wild simbol na cijeloj trećoj roli (naslagani wild simbol), aktiviraće kaktus bonus igru gdje možete odabrati jednu od bačvi za osvajanje nasumičnog dobitka od 5, 7, 8 ili 10 besplatnih rundi kaktusa.

Rola tri je Wild rola i ostaće nepomična za vrijeme besplatnih vrtnji kaktusa.

Osim toga, za vrijeme svake besplatne vrtnje kaktusa, svaki put kada osvojite dobitnu kombinaciju, simboli iz te kombinacije ostaće nepomični sve dok se role ponovo ne zavrte (ponovne vrtnje su također besplatne) - dobitna kombinacija još uvijek nije isplaćena. Također, bilo koji dobitni simboli iz narednih ponovnih vrtnji zadržat će se na mjestu.

**Napomena:** Ponovna vrtnja ne smanjuje preostali broj besplatnih vrtnji kaktusa.

Ako posle ponovne vrtnje osvojite još dobitnih kombinacija, prethodni dobitni simboli kao i novi dobitni simboli ostaju na mjestu sve dok se role ponovo ne zavrte - dobitne kombinacije još vijek nisu isplaćene.

Ovo se nastavlja sve dok se konačni dobitak (formiran od svih simbola zadržanih na mjestu) ne može više povećati (više se ne pojavljuju simboli koji mogu biti zadržani) i u tom trenutku konačni dobitak se isplaćuje i nastavlja se sa besplatnim vrtnjama kaktusa.

**Napomena:** Besplatne vrtnje deva sa lakim novcem ne mogu biti aktivirane za vrijeme besplatnih vrtnji kaktusa.

## 4. Značajka automatskih vrtnji




Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje automatske vrtnje ako odabrano ograničenje plus zbrojeni dobitci minus zbrojeni ulozi iznose manje od 0.

**Napomena:** Značajka automatske vrtnje ne započinje besplatne vrtnje ili bonus igru automatski - potrebna je potvrda (radnja) igrača.

### 4.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da bi se otvorio prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:


- **Broj automatskih vrtnji:**
  - kliknite trenutnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli


- ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir. Kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti
- pomaknite klizač ove postavke ulijevo ili udesno za veću ili manju vrijednost.
  - **Zaustavi ako dobitak dosegne** - za uključivanje ove postavke, prekidač Uklj./Isklj. stavite na **Uklj.** (ili na **Isklj.** kako biste je isključili), a zatim možete:
    - kliknuti + za odabir veće vrijednosti ili – za odabir manje vrijednosti
    - kliknuti trenutačnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unijeti vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrditi svoj odabir. Kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti.
  - **Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili
  - **Ograničenje gubitka:**
    - kliknite + za odabir veće vrijednosti ili – za odabir manje vrijednosti
    - kliknite trenutačnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir. Kliknite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti.



Kliknite **AKTIVIRAJ** da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i pokrenuli značajku automatskih vrtnji s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Kliknite **ODUSTANI** za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez započinjanja značajke automatskih vrtnji.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKU VRTNJU**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatskih vrtnji.


## 4.2. Verzija za mobitele

Dodirnite gumb **Automatska vrtnja**  za otvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji za odigrati:**
  - dodirnite trenutačnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir. Dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti.
  - pomaknite klizač ove postavke ulijevo ili udesno za veću ili manju vrijednost.

- **Zaustavi ako dobitak dosegne** - za uključivanje ove postavke, prekidač Uklj./Isklj. stavite na **Uklj.** (ili na **Isklj.** kako biste je isključili), a zatim možete:
  - dodirnuti **+** za odabir veće vrijednosti, ili **-** za odabir manje vrijednosti
  - dodirnuti trenutačnu vrijednost, pomoću brojčanika na zaslonu unijeti vrijednost (dodirnite **X** da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrditi svoj odabir. Dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti.
- **Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.**; pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili
- **Ograničenje gubitka:**
  - dodirnite **+** za odabir veće vrijednosti, ili **-** za odabir manje vrijednosti
  - dodirnite trenutačnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite **X** da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir. Dodirnite  za zatvaranje brojčanika na zaslonu bez potvrđivanja vrijednosti.

Dodirnite **AKTIVIRAJ** za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i za početak značajke

automatskih vrtnji uz trenutačno odabrani ulog i postavke. Dodirnite  za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku **Automatska vrtnja**, na glavnom zaslonu igre dodirnite



## 5. Ostali gumbi u igri

### 5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati:

- informacije o isplatama u novčićima za dobitne kombinacije,
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,
- linije u igri i osnovna pravila igre.



(raspoloživ samo kada se role vrte) Kliknite ovaj gumb za trenutačno zaustavljanje rola.



(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Kliknite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.

#### **PLOČA S**

U gornjem desnom uglu zaslona glavne igre kliknite gumb za **postavke** (simbol popisa)

#### **POSTAVKAMA**

kako biste otvorili ploču Postavke, gdje možete podešavati/mijenjati glasnoću, omogućiti/onemogućiti turbo značajku, pregledavati protekle odigrane runde ili detaljna pravila igre.

**Napomena:** Kako biste zatvorili ploču Postavke, možete kliknuti bilo gdje na glavnom

zaslonu igre ili 

#### **PREKO CIJELOG**

Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona. Za

#### **ZASLONA**

izlaz iz ovog prikaza ponovno kliknite isti gumb ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.

#### **ZVUK**

Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s postavkama **zvukova i glasnoće**, u kojem možete koristiti klizače za određivanje glasnoće zvukova prilikom dobitaka, efekata te glazbe, kao i opće glasnoće.

**Napomena:** Kako biste brzo utišali sve zvukove u igri, u ploči Postavke pomaknite prekidač za Uključivanje/Isključivanje pored ZVUKA na **ISKLJ.** (pomaknite na **UKLJ.** da biste uključili zvukove).

#### **POVIJEST**

(samo u igri za novac) Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za prikaz prethodno odigranih rundi.

#### **TURBO**

Na ploči Postavke pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake TURBO na **UKLJ.** da biste omogućili značajku turbo kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru). Pomaknite na **ISKLJ.** da biste onemogućili tu značajku.

#### **PRAVILA**

Kliknite ovaj gumb na ploči Postavke za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

## 5.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Na glavnom zaslonu dodirnite gumb **Postavke** da biste otvorili ploču Postavke na kojoj možete vidjeti dostupne mogućnosti.



Na ploči Postavke dodirnite gumb **Info** kako biste otvorili isplatnu tablicu u kojoj možete pregledati:

- informacije o isplatama u novčićima za dobitne kombinacije,
- informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,

- linije u igri te osnovna pravila igre.



Na ploči Postavke dodirnite gumb **Postavke** da biste otvorili prozor POSTAVKE u kojem možete koristiti klizalice za određivanje glasnoće zvukova prilikom dobitaka, efekata te glazbe, kao i opće glasnoće.



Na ploči Postavke dodirnite gumb **Turbo** kako biste omogućili značajku turbo kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru).



Na ploči Postavke dodirnite gumb **Zvuk** za uključivanje/isključivanje općeg zvuka u igri (prozor POSTAVKE možete otvoriti i za podešavanje glasnoće).



Na ploči Postavke dodirnite gumb **Sat** za prikaz povijesti igranja.



Na ploči Postavke kliknite gumb **Pravila** za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.



Na glavnom zaslonu dodirnite gumb **Početna** kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



Na ploči Postavke, u prozoru **POSTAVKE** ili u isplatnoj tablici, dodirnite taj gumb za povratak na glavni zaslon.



(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Dodirnite taj gumb kako biste preskočili dobitne animacije.