

Baccarat

Pravila igre (2.8 - 04.02.2020)

1. Pregled igre

Igru Baccarat igrate u ulozi gledatelja. Djelitelj dijeli karte igraču i kući (djelitelju). Cilj je pogoditi ruku u kojoj je zajednička vrijednost bodova najbliža 9, ili neriješenu partiju.

Napomena: Vrijednosti žetona navedene su u vašoj valuti. Primjerice, ako je vaša valuta EURO, vrijednost žetona od 0,1 je 0,1 EURO.

| | |
|-------------------|---|
| Vrsta igre | Stolna igra |
| Ruku | 1 |
| Špilova | 6 (52 karti u svakom špilu) |
| Miješanje | prije svake runde/partije Kuća: 98,94% |

Povrat igraču (RTP) Igrač: 98,76%

Neriješeni ishod: 85,56%

Igra se isključuje ako ne poduzmete nikakvu radnju određeni broj uzastopnih minuta (broj ovisi o zemlji u kojoj se igra); značajka obnavljanja sesije sprema napredak u igri tako da kod sljedećeg učitavanja igre nastavljate gdje ste stali.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitati će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre prvih 30 sekundi nakon prekida veze.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. Kako igrati

Napomena: Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutni novčani SALDO, vaš ULOG i trenutni DOBICI (u vašoj valuti). Trenutačna ograničenja oklade prikazana su u gornjem lijevom dijelu tablice (MIN, MAKS).

Stol za Baccarat sastoji se od tri polja za klađenje:

1. Polje za oklade igrača.
2. Polje za oklade djelatelja.
3. Polje za oklade na neriješeno.

Napomena: Player= Igrača, Banker= Kuća, Tie= Neriješeno.

Karte koje dobije igrač prikazane su u lijevom dijelu stola, a djelateljeve karte (karte kuće) na desnom dijelu stola.

Karte se dijele iz stoga od šest špilova promiješanih karata. Karte se ponovno miješaju nakon svake runde (partije).

Ako je ukupna vrijednost ruke deset ili više, deset bodova se oduzima od prve vrijednosti. Preostali broj bodova računa se kao broj bodova u ruci.

Asovi vrijede 1 bod, karte od dva do devet zadržavaju svoje vrijednosti, dok 10, dečko (J), dama (Q) i kralj (K) vrijede nula (0).

Primjer: ako $7+6=13$, konačni broj bodova je $13-10=3$.

Kada runda započne, prvo se dvije karte okrenute licem prema gore dijele igraču, a zatim dvije karte okrenute licem prema gore djelatelju (kući).

Treća karta može se dodijeliti igraču ili djelatelju, a ponekad i jednom i drugom (u skladu s pravilima za treću kartu).

Pravila treće karte

Sljedeća tablica prikazuje kada će se treća karta podijeliti igraču i/ili djelatelju.

Za igrača:

Vrijednost u bodovima za prve dvije karte Potez

0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Još jedna karta

6 – 7

Dalje (pogledajte napomenu 2 u odjeljku Kuća)

8 – 9

Prirodan, nije potrebna treća karta

Napomena: Ako djelitelj ima dvije karte zbroja osam ili devet bodova, igrač ne treba treću kartu

Za kuću (djelitelja):

| Vrijednost u bodovima za prve dvije karte | Još jedna karta kada je igračeva treća karta | Ne izvlači još jednu kartu kada je igračeva treća karta |
|---|--|---|
| 0 – 1 – 2 | Uvijek još jedna karta | nema |
| 3 | 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9 | 8 |
| 4 | 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 | 0 – 1 – 8 – 9 |
| 5 | 4 – 5 – 6 – 7 | 0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9 |
| 6 | 6 – 7 | 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9 |
| 7 | Uvijek dalje | Uvijek dalje |
| 8 - 9 | Prirodan, nije potrebna treća karta | Prirodan, nije potrebna treća karta |

Napomena 1: ako igrač i/ili kuća imaju ukupno 8 ili 9 bodova, oboje odabiru Dalje. Ovo pravilo nadjačava sva ostala.

Napomena 2: Ako igrač ima ukupno šest ili sedam bodova s dvije karte, djelitelj će izvući treću kartu samo ako ima pet ili manje bodova.

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. korak:

Odabir vrijednosti žetona. Za početak runde, stavite žeton na polje za klađenje na igrača ili na kuću i/ili na polje za neriješeni rezultat tako da dodirnete željeno polje/polja.

Napomena: igra ne može početi bez uloga/oklade. Ulozi/oklade ne mogu prekoračiti ograničenje stola i vaš igračići saldo mora ih biti u stanju pokriti.

2. korak:

Nakon stavljanja uloga, imate sljedeće opcije:

- **DIJELI** - Kliknite **DIJELI** za početak runde.
- **IZBRIŠI** – kliknite/dodirnite gumb **IZBRIŠI** prije početka runde ako želite izbrisati svoj trenutni ulog.

3. korak:

Nakon pritiska gumba DIJELI, partija počinje: dvije karte okrenute licem prema gore dijele se igraču i kući (djelitelju).

Treća karta može se dodijeliti igraču ili djelitelju, a ponekad i jednom i drugom (u skladu s pravilima za treću kartu).

Ruka u kojoj je ukupan broj bodova bliži devet pobjeđuje. U slučaju da igrač i kuća imaju isti broj bodova, rezultat je neriješen. U slučaju neriješenog rezultata, ulozi se vraćaju igraču i kući.

4. korak:

NOVA RUKA - Kada se partija završi i svi su žetoni prikupljeni ili isplaćeni, stol će se isprazniti i imat ćete dvije mogućnosti: PONOVI te PONOVI I DIJELI.

Igrač ima 3 mogućnosti:

1. **PONOVI** će kopirati prethodni iznos uloga, ali neće se izvršiti dijeljenje - može se dodati više žetona.
2. **PONOVI I DIJELI** će kopirati prethodni iznos uloga i automatski će se izvršiti dijeljenje .
3. Igrač se može odlučiti za novi ulog (okladu) stavljanjem žetona na sljedeća 3 polja (opcije) - **OGRAC** - **KUĆA** - **NERIJEŠENO**.

Isplate se izvršavaju u skladu s isplatnom tablicom.

3. Karte

Karte koje se koriste u igri Baccarat: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj i as.

Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

Karta Vrijednost karte

| | |
|----|---|
| As | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |
| 7 | 7 |

| | |
|-------|---|
| 8 | 8 |
| 9 | 9 |
| 10 | 0 |
| Dečko | 0 |
| Dama | 0 |
| Kralj | 0 |

4. Ostali gumbi u igri

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



Kliknite/dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.



Kliknite/dodirnite taj gumb za otvaranje prozora s opcijama.

Napomena: Kliknite/dodirnite **X** da biste zatvorili prozor s opcijama.

U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona s opcijama gdje korištenjem gumba uklj./isklj. možete uključivati i isključivati sljedeće opcije:



- **ZVUK:** UKLJ./ISKLJ.
- **PRIKAZUJ ANIMACIJE PRIKUPLJENIH KARATA:** ako je ova opcija uključena, na početku svake runde karte iz prethodne runde će se prikupiti uz prikaz animacije. Ako je ova opcija isključena, karte iz prethodne runde automatski će biti spremne na početku sljedeće runde.
- **BACCARAT - ODIGRANE PARTIJE:** UKLJ./ISKLJ.
- **BOJA STOLA:** zelena (zadano), crvena, plava.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona isplatne tablice - na ovom zaslonu, kliknite/dodirnite **PRAVILA** za detaljni pregled pravila igre u novom prozoru preglednika

(samo u igri za novac) U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona

„povijesti“ gdje možete kliknuti/dodirnuti **POVIJEST** za pregled odigranih partija u novom prozoru preglednika.



Djelitelj= Kuća.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



(Samo za stolna računala) Kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona, kliknite



ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici za izlaz iz prikaza preko cijelog zaslona.