

Old Fisherman



Old Fisherman

Bacite mrežu i osigurajte "starom ribaru" ulov njegova života. Velika jata riba i simboli u super-blokovima čekaju da ih ulovite.

Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 10/20

"Stari ribar" je Wild i nadomješta sve simbole.

Wild se pojavljuje samo na valjcima 2/3/4/5.

Svi simboli osim "Stari ribar" prikazani su nanizano na svim valjcima.

Besplatne igre

3/4/5 "Kraljevski losos" u nizu pobjeda aktiviraju 5/6/7 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Klađenje

Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.



Pravila

Svi se dobici vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobici vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobici na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobici vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobici pribrajaju se linijskim dobitcima. Vrednuje se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igrama razlikuju se od valjaka u osnovnim igrama.

Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,11/96,07%.
RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.
U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobici postaju nevažeći.

Nedovršene igre

Sve igre koje su nedovršene ponovno će se stvoriti nakon što se igrač vraća u igru nakon prekida.

Upotreba

Općenito

	CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
	AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
	KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
	LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
	UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo





IZBORNIK

mogućnosti postavki i informacije



GLAVNA STRANICA

povratak na početnu stranicu

Besplatne igre



ZAUSTAVI

zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)

Klađenje na karte



CRVENO

kladi se na crveno



CRNO

kladi se na crno



RAZDVOJI

uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

Ljestvica za klađenje



KORAK KLAĐENJA

izvodi korak klađenja

Izbornik

+/-

Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija



PLAN DOBITAKA

prikaz i dobitne kombinacije



INFORMACIJE „i“

pravila



POSTAVKE

napredne postavke



ZVUK

uključi/isključi zvuk

Postavke

TURBO-OKRETAJ

valjci se brže okreću

AUTOMATSKO POKRETANJE
BESPLATNIH IGARA

besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja
(ako igra nudi besplatne okretaje)

NAČIN RADA ZA LJEVAKE

sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)



Dobitne linije

