

Octopus Treasure

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Octopus Treasure je 3-redna igra s 5 kolutova i 20 fiksnih linija isplata, plaća slijeva udesno.

Škrinja s blagom

Škrinja s blagom aktivira 1 od 4 značajke kada ključni simbol padne na kolut 3 i uparen je sa škrinjom s blagom. Ključni simboli plaćaju samo kad su upareni sa Škrinjom s blagom.

4 značajke koje se mogu pokrenuti iz Škrinje s blagom su sljedeće:

- Divlji novčići: Igrač mora odabrati 3 novčića kako bi otkrio koji će simboli postati divlji.
- Zlatna hrpa: Hobotnica nadograđuje visoko plaćene simbole kako bi igračima pomogla u šansama za pobjedu.
- Otimanje blaga: Octopus prikuplja visoko plaćene simbole i isplaćuje instant nagrade za njih. Značajka ponovno okreće dok se više ne mogu prikupiti visoki simboli.
- Divlji koluti: Igrač mora odabrati pot kako bi cijelu kolut pretvorio u naslagane Wild-ove. Moguće je odabrati opet.

Ponovno okretanje ključa

Ako 3 raspršena tijela padnu na kolute 1, 3 i 5, aktivira se značajka Key Re-Spins. Ključni simboli mogu sletjeti na svaki kolut tijekom način ponovnog okretanja ključa. Ključevi dobiveni tijekom ove značajke neće se isplatiti, ali će se prikupiti. Broj tipki prikupljeni na kraju značajke odredit će broj početnih okretaja blaga. Minimalno 5, a maksimalno od 10 rundi. Ova se značajka može ponovno pokrenuti.

Vrtenja blaga

Način okretanja blaga pokreće se iz Ključnih ponovnih okretaja. Tijekom okretaja blaga svako okretanje igra slučajnu bonus značajku. Svaki novi ključni simbol dodijeljene nagrade +1 spin. Broj okretaja blaga nije ograničen.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrta valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

