

Jolly Roger 2

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uloženi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Jolly Roger 2 je igra s 5 kolutova i 20 fiksnih linija. Igra uključuje Wild simbol i Scatter simbol.

Wild simboli mogu zamijeniti bilo koji drugi simbol osim Scatter ili Bonus simbola.

Dodatna igra: Kompas

Kompas se slučajno aktivira tijekom igara, dodjeljujući množitelj do x10. Dostupni multiplikatori su: x2, x3, x5, x8 i x10.

Dodatna igra: Feature Bonus Quest

Kad tri simbola raspršivača slete bilo gdje na kolute, aktivira se značajka Bonus Quest. Igrač će odabrati od odabira od 12 karata, sve dok se ne otkriju tri odgovarajuća simbola obilježja. Otkrivat će se odgovarajući simboli koja će značajka biti aktivirana. Moguće opcije su sljedeće:
Trenutna nagrada: Nasumce dodjeljuje kreditnu nagradu do x20 ukupne oklade.
Boca ruma bez vrtnje: zavrtnje se dodjeljuje na početku značajke. Igrač će odabrati između "Boce ruma", svaka boca može ispuniti jednu kolut divljim simbolima i dodijeliti izbor druge boce ili može završiti bonus i prikupiti novu nagradu.

Battle Free Spins: Ova značajka je skup besplatnih okretaja u kojima igrač ima tri "života" i bitke protiv drugih brodova.

Bitke se vrte na mreži kolutova 3x3, gdje se pojavljuju samo dvije vrste simbola, jednom za gusare (igrača) i ostali simboli za drugi brod (britanski, portugalski ili nizozemski).

Pobjednik je brod s najviše simbola. Ako pirati pobijede, dodjeljuje se drugi život (do tri) ako je protivnik pobjeđuje, jedan život je izgubljen. Tada se vrši redovno okretanje s pokretanjem sljedeće značajke, ovisno o tome tko je pobijedio bitku:

- Nagrada za gusarsku pobjedu: Stacked Wild pokriva slučajni div.
- Britanska nagrada za pobjedu: svi visoko plaćeni simboli nadograđeni su na simbole škrinje s blagom.
- Portugalska nagrada za pobjedu: pretvara sve slučajeve 1 ili 2 simbola u divlje.
- Nizozemska nagrada za pobjedu: Tri koluta sinkronizirat će se za prikaz istih simbola

Potruga za blagom: Ova je značajka set od 10 besplatnih okretaja u kojima igrač prikuplja simbole karte kako bi pokrenuo posebne značajke. Ukopane škrinje dodjeljuju dodatna 2 ili 3 besplatna okretanja i dodjeljuju više posebnosti.

Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

- *Autoigra* - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Uloži maks.* - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- *Zavrti* - Vrte valjke i pokreće igru.
- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.