

## **Joker Poker video poker**

[Uvod](#)

[Kako se kladiti?](#)

[Opcija Gamble](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Bonus Jackpot karte](#)

[Prekidi igre](#)

[Povrat novca igračima](#)

### **Uvod**

Joker Poker je video poker (automat) igra koja sadrži špil od 52 karte + Joker.

Igra sadrži dvije runde. Na početku igre dijeli se pet karata. Pri kraju prve runde igrač može odabrati koje karte želi zadržati. Nakon prve runde, ukoliko je uključen "Auto Hold" način, igraču je ponuđeno koje su karte najpovoljnije za zadržavanje i one su automatski označene. Zatim, igrač ima izbor odznačavati i označavati bilo koje karte. Sve neoznačene karte se odbacuju. Slijedi početak druge runde i ponovni izbor karata koje igrač želi zadržati. Odbačene karte zamjenjuju se novima iz špila. U slučaju dobitne kombinacije, krajem druge runde igrač osvaja dobitak.

### **Kako se kladiti?**

- Iznos uloga (novčana vrijednost) prikazan je na tipki "denomination". Vrijednost uloga može se promijeniti odabirom bilo koje od četiri "denomination" tipke.
- Ulog se vrši ukoliko je bilo koja od pet tipki za ulog aktivirana (donji srednji dio zaslona). Kada igrač aktivira određenu tipku za okladu, istovremeno se pokreće igra. Aktivacija tih tipki također je moguća pritiskom na tipke "C", "V", "N", i "M" s tipkovnice. Pritiskom tipke "C" postavlja se najmanji mogući ulog, dok se pritiskom na tipku "V" postavlja sljedeći veći itd.
- Prilikom prvog pokretanja igre, automatski je odabrana tipka za klađenje s najmanjom vrijednošću uloga.
- Ako prilikom aktivacije polja za klađenje postoji osvojeni iznos, animacija povećavanja dobivenog iznosa u polju "Win" se prekida te se prikazuje ukupan osvojeni iznos.

### **Opcija Gamble**

U slučaju dobitka, pritiskom na aktivnu tipku "Gamble", igraču je omogućen pristup opciji "Gamble".

Opcija "Gamble" aktivira se kada je "Gamble" zaslon otvoren. Nakon toga prikazuje se karta u sredini zaslona položena licem prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos kojeg igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos kojeg igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black". Pritisak na tipku "Black" je također moguć pritiskom na tipku "►" s tipkovnice, dok je pritisak na tipku "Red" također moguć pritiskom na tipku "◄" s tipkovnice. Odabirom "Black" ili "Red" karte, ista se pomiče u gornji dio zaslona te se čuva u odjeljku "History". Odjeljak "History" sadrži posljednjih 5 odabranih karti.

Ako je igrač pogodio boju karte, pojavljuje se nova karta na sredini zaslona položena prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Postupak se ponavlja sve dok igrač ne pretpostavi krivu boju karte. Iznos polja "Gamble Amount" prikazan je u polju "Win". Ako igrač želi prekinuti "Gamble" igru, aktivira tipku "Collect". Zaslon se zatvara te se iznos s polja "Win" prenosi u polje "Balance".







Ako igrač pretpostavi krivu boju karte, igra "Gamble" završava, a igrač gubi uloženu svotu. Zaslon se zatvara. Iznos sa polja "Win" je izgubljen te se ne dodaje polju "Balance".




## Upravljanje igrom

Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre Joker Poker:

- **"Balance/Credit"** – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita na valutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valute u kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- **"Win"** – u ovom polju prikazuje se ukupan osvojeni iznos trenutne igre . Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za trenutnu igru.
- **"Last Win"** – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri Joker Poker:

Tipka	Naziv	Opis
	Deal	Aktivacijom tipke "Deal", karte se počinju dijeliti te se tipka mijenja u "Draw" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Dijeljenje karata se također ostvaruje pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice. Završetkom prve runde, igrač odabire karte koje želi zadržati pomicanjem kursora miša na željenu kartu.
	Draw	Kada je aktivirana tipka "Draw", počinju se dijeliti karte iz druge runde te se tipka mijenja u tipku "Deal" (ako nema dobitne kombinacije) ili tipku "Collect" (ako postoji dobitna kombinacija). Druga runda može se pokrenuti također pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.
	Collect	Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Deal". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.
	Gamble	Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "←" ili tipku "→" s tipkovnice.
	Denomination	Prikazuje vrijednost jednog kredita. Pritisak na ovu tipku također je moguć pritiskom na tipku "X" s tipkovnice. Tipka je neaktivna dok se dijele karte te i dok je aktivirana opcija "Gamble". Postoje četiri tipke sa različitim vrijednostima. Odabir određene vrijednosti je također moguć pritiskom na tipke "C", "V", "B" i "N" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" odabire se najmanja vrijednost. Pritiskom na tipku "V" odabire se sljedeća po veličini vrijednosti itd. Ako postoji dobitna svota, prilikom mijenjanja vrijednosti denomination-a, ta svota se dodaje igračevom saldu te se igrač više ne može kladiti sa tim iznosom.
	Sound control	Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.

	Screen size control	Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.
	Speed	Aktivacijom ove tipke podešava se brzina dijeljenja karti. Postoje tri brzine dijeljenja, koje se mijenjaju pritiskom tipke. Aktivacija ove tipke također je moguća pritiskom tipkovnice na tipku " ".
	Exit	Aktivacijom ove tipke igrač napušta igru. Tipka je neaktivna prilikom dijeljenja karti i kada je aktivirana opcija "Gamble". U slučaju da je dobiven iznos tijekom aktivacije ove tipke, osvojeni iznos dodaje se saldu igrača te se igra zatvara. Igrač se više ne može kladiti sa posljednjim osvojenim iznosom. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "," sa tipkovnice.

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

## Pravila

- Isplate se prikazuju u "Paytable-u".
- Greške tokom rada poništavaju sve odigrane igre i dobitke.

## Bonus Jackpot karte

"**Jackpot Cards** Mystery" je nasumično aktivirani bonus prilikom igranja bilo koje "**Jackpot Cards**" igre.

"**Jackpot Cards**" je jackpot zagonetka ("mystery") s četiri razine. Svaka razina je ilustrirana bojom karte:

- CLUBS – prva razina (najniža vrijednost jackpot-a);
- DIAMONDS – druga razina;
- HEARTS – treća razina;
- SPADES – četvrta, najviša razina.

Svaka razina "**Jackpot Cards**" zagonetke te njezina vrijednost i valuta prikazani su na desnoj strani za svaku kartu odgovarajuće boje.

Doprinos razine "jackpot-a" ovisi o iznosu uloga igrača.

### • AKTIVACIJA

"**Jackpot Cards Mystery bonus**" može biti nasumično aktiviran nakon završetka pojedinačne igre te nakon što su svi dobitni iznosi prikupljeni. Kada je "**Jackpot Cards** Mystery " aktiviran, igraču je automatski zagarantirana jedna od "jackpot mystery" razina.

"**Jackpot Cards** Mystery" se odigrava povrh temeljne igre te ne zatvara istu. Nakon završetka, upravljanje se vraća na baznu igru koja se odigravala prethodno aktiviranju "**Jackpot Cards** Mystery" bonusa.

### • PRAVILA I UPRAVLJANJE

Aktiviranjem "Jackpot Cards" bonusa, igrač bira polje sa 12 karata položenih licem prema dolje. Igrač odabire karte lijevim klikom miša sve dok ne otkrije 3 karte s istom bojom. Prema otkrivenoj boji karte biti će dodijeljena odgovarajuća "**Jackpot Cards** Mystery " razina. Iznos bonusa će odgovarati akumuliranom iznosu u trenutku otkrivanja posljednje odgovarajuće boje karte. Kako bi mogao završiti igru "**Jackpot Cards**", igraču će biti ponuđeno da pritisne na tipku "Collect" te tako prenese dobitke iz bonus igre u ukupan dobitak.

Iznos dobiven u "**Jackpot Cards** Mystery" bonus igri ne može se koristiti u opciji "Gamble". Svakim ulaskom u "**Jackpot Cards**" bonus, igrač ima značajne šanse osvojiti najvišu razinu

bonus igre sa bilo kojim početnim ulogom. Međutim, što je viši početni ulog u baznoj igri, to je veća mogućnost ulaska u bonus i osvajanja jedne od "mystery jackpot" razine.

Početni ulozi:

- **SPOR INTERNET I PREKID VEZE**

Spor internet može uzrokovati kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti jackpot-a.

"**Jackpot Cards bonus**" pruža ponovnu uspostavu u slučaju prekida internet veze.

- **DOBITNICI**

Ako je bilo koji "jackpot mysteries" dodijeljen, svi igrači koji igraju "**Jackpot Cards**" igre biti će obaviješteni o tom događaju na svojim zaslonima.

## **Prekidi igre**

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču.

## **Povrat novca igračima**

Povrat novca igračima igre Joker Poker zagantiran je s vjerojatnošću od čak 99.31%.