

Gemix

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Gemix je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči sa 7×7 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 5 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjaju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Svi dobici za vrijeme runde pune Mjerač kristalnog napona. Kada je Mjerač kristalnog napona napunjen do kraja i novi simboli više ne padaju, aktivira se jedan od učinaka Kristalnog napona:

- **Lančana munja:** Dva simbola u suprotnim kutovima ispaljuju munju koja pogađa druge simbole. Svi pogođeni simboli pretvaraju se u jedan od kutnih simbola.
- **Svjetlosna zraka:** Iz jednog simbola vodoravno i okomito izbiju svjetlosne zrake. Svi simboli na putu tih zraka pretvaraju se u druge simbole.
- **Kristalna transformacija:** Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči. Taj simbol i svi ostali isti simboli pretvaraju se u simbol kojih trenutno ima najviše na ploči.
- **Eksplוזija nove:** Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči koji eksplוזira. Svi susjedni simboli uslijed eksplוזije također nestaju s ploče. Eksplוזija zatim jenjava i na tom se mjestu pojavljuje skupina simbola. Skupina se sastoji od istih simbola.

Igra se nakon ovog učinka nastavlja normalno, omogućujući Mjeraču kristalnog napona da se napuni za moguće nove učinke i nove dobitke!

Igra se može napuniti dodatnom energijom. Kada se Mjerač kristalnog napona napuni do kraja, dodatnim dobicima moguće je ispuniti igru dodatnom energijom. Ako osvojite dovoljno dobitaka na kombinacijama simbola i Mjerač kristalnog napona potpuno ispunite dodatnom energijom prije nego što više nema novog pada simbola, vaši dotadašnji dobici u rundi, kao i oni osvojeni nakon ovog učinka, množe se s 3! Dodatna energija može se aktivirati samo jednom u rundi.

Igra Gemix sadrži različite svjetove. Svaki svijet ima tri različite razine, odnosno ploče. Trenutno aktivna razina prikazana je na zaslonu. Za završavanje razine morate osvojiti dobitke na označenim pozicijama na ploči. Završavanje jedne razine/ploče aktivira sljedeću u trenutnom svijetu. Ako završite sve tri razine na tom svijetu, prelazite na sljedeći svijet i osvajate Bonus svijeta. Bonus svijeta raste sa svakim dobitkom u rundi.

Svaki od svjetova sadrži jedinstveni Wild simbol koji se može pojaviti u rundama bez dobitaka. Svaki Wild simbol može zamijeniti bilo koji drugi simbol za formiranje dobitnih kombinacija. Ako su Wild simboli dio dobitne kombinacije (ili više njih), oni se također uklanjaju s ploče.

- **Rudarev svijet:** Wild simboli padaju s vrha zaslona na različite pozicije na ploči, zamjenjujući obične simbole na tim mjestima. Može se pojaviti do 10 Wild simbola.
- **Princezin svijet:** Jedan rubni simbol odabire se kao početna točka. Taj se simbol pretvara u Wild simbol. Wild simbol prelazi iz rubnog u unutarnji dio i širi se na susjedne simbole dok ponovno ne dospije do rubnog dijela sa simbolima na ploči.

- Čarobnjakov svijet: Na različitim pozicijama na ploči može se pojaviti do 8 »ljepljivih« Wild simbola. Ti simboli ne spuštaju se kada simboli ispod njih nestanu i ne uklanjaju se s ploče kada su dio dobitne kombinacije. Ljepljivi Wild simboli ostaju na ploči jednu rundu ili dok se ne aktivira Kristalni napon.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraceg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- *Promijeniti ulog* - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- *Aktiviraj dodatne linije* - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- *Deaktiviraj linije* - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- *Povećaj broj novčića po liniji* - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- *Smanji broj novčića po liniji* - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- *Povećati vrijednost* - Povećava vrijednost klikom na +.
- *Smanjiti vrijednost* - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- *Isplatna tablica* - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra* - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Uloži maks.* - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- *Zavrti* - Vrti valjke i pokreće igru.
- *Zaustavi* - Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra* - Uključite za značajno bržu igru.