

# Eye of The Kraken

## Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

## Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

## Pravila igre

Eye of the Kraken je videoautomat s bogatim bonus igrama koji se igra na ploči od 3 × 3 simbola. Uz nagradu koju dobivate za tri ista simbola na bilo kojoj od osam linija za kladenje, možete osvojiti i nagradu za iste simbole u sva četiri ugla ili sve četiri središnje pozicije na sve četiri strane ploče.

U glavnoj igri simboli torpeda mogu značiti normalne linijske dobitke. Simbol torpeda također služi kao aktivirajući (Scatter) simbol. Brojač prikazuje broj simbola torpeda koji su preostali prije aktivacije bonus igre. Ukupno 50 prikupljenih torpeda aktivira bonus igru „Pobijedite Krakena“. Za osvajanje vrijednog Krakenova blaga morate nacičiti tri od njegovih šest krakova.

U glavnoj igri simboli kraka mogu značiti normalne linijske dobitke. Usput služe i kao zamjenski (Wild) simboli, koji zamjenjuju ostale simbole osim Scatter simbola. Bonus igra Wild krakova Krakena može se aktivirati proizvoljno u svakoj vrtnji. Krakovi Krakena mogu se pojaviti, prekriti običan simbol ili više njih i pretvoriti ih u Wild simbole.

Pet ili više skafandera bilo gdje na rolama aktivira Ronjenje. U ovom nizu od devet besplatnih vrtnji plavo oko Krakena služi kao Wild simbol. Nadalje, svaki simbol škrinje s blagom koji se pojavi na rolama generira dodatnu nagradu jednaku vašem ukupnom ulogu u toj vrtnji pomnoženim određenim množiteljem. Ovaj dodatni dobitak dodaje se vašem linijskom dobitku te zajedno čine ukupni dobitak u vrtnji. Ronjenje se ne može aktivirati više puta za vrijeme bonus igre.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

## Radnje/potezi

- **Promijeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrti** - Vrte valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

