

European Roulette™ - Pravila igre

- European Roulette™ je klasični rulet s unutarnjim i vanjskim okladama, najavljenim okladama, posebnim okladama i najdražim okladama.
- Kotač za roulette ima 37 utora s brojevima 0-36. Cilj igre je uspješno pogoditi u kojem će se utoru zaustaviti kuglica na kraju vrtnje kotača.
- Minimalni i maksimalni ulozi za igru prikazani su u prozoru **MIN/MAKS** na stolu.
- Isplate se obavljaju u skladu s Tabelom isplata. Za prikaz Tabele isplata, kliknite gumb "i" na tipkalu, ili joj pristupite putem odjeljka Isplate.

Kako igrati

Odaberite vrijednost žetona, stavite svoje uloge (oklade), zavrtite kotač i pričekajte da biste saznali jeste li uspješno predvidjeli dobitni broj.

- **Odabir vrijednosti žetona.** Za odabir željene vrijednosti novčića, kliknite na žeton na tipkalu. Ako postoje aktivne strelice s desne ili lijeve strane žetona, kliknite ih kako biste vidjeli dodatne vrijednosti žetona.
- Za prikaz mogućih oklada, pokazivačem miša pokažite na razne pozicije na stolu. Kada je neka pozicija za klađenje posebno označena, prikazuje se prozor u kojem se navodi minimalno i maksimalno ograničenje za tu okladu, tj. visinu uloga.
- **Stavljanje jednog ili više uloga.** Za stavljanje uloga, odaberite vrijednost žetona i kliknite na broj ili željeno mjesto za klađenje na stolu. Dodatnim klikovima dodajete još po jedan odabrani žeton.
- Nakon stavljanja uloga možete preći preko žetona na stolu da biste vidjeli ukupnu vrijednost uloga/oklade i ukupnu isplatu ako je oklada dobitna.
- **Vrtnja kotača.** Kada završite s klađenjem, kliknite na gumb za vrtnju za početak runde. Time će se kuglica početi vrtjeti na kotaču za rulet. Iznos koji ulažete odbija se s vašeg računa. Kuglica pada na određeno polje na kotaču i broj koji se nalazi na tom polju je dobitni broj.
- Igrač može zaustaviti kotač za rulet u svakom trenutku za vrijeme njegove vrtnje pritiskom gumba zavrti. Ova funkcija nije dostupna za vrijeme Auto-igra. (nije dostupno u svim kockarnicama).
- Moguće je zavrtjeti kotač bez stavljanja ikakvih uloga. (nije dostupno u svim kockarnicama).
- **Provjera dobitnog broja.** Kada kuglica padne u utor, proglašava se dobitni broj i isplaćuju se dobiti. Dobitni broj prikazuje se na kotaču za rulet. Vaši dobiti se prikazuju i u igračem prozoru i dodaju se vašem iznosu **Novaca**. Svi gubitni ulozi sklanjaju se sa stola.
- **Ponovno igranje.** Kliknite gumb za ponavljanje oklada (Ponovi ulog) kako biste stavili iste uloge, odnosno oklade kao u prethodnoj rundi. Možete pritisnuti i gumb za uklanjanje svih oklada za "čišćenje" stola, zatim staviti nove oklade i na kraju kliknuti gumb za vrtnju. Za više informacija pogledajte odjeljak za Funkcije u igri (u nastavku).

Automatsko podešavanje uloga

- Ako oklada prekorači ograničenje uloga/oklade ili ograničenje stola, ili ako igrač više nema sredstava, funkcija Automatsko podešavanje uloga automatski će podesiti ulog/okladu na najveći dozvoljeni iznos. Ako se oklada sastoji od nekoliko različitih uloga na pozicije, smanjit će se proporcionalno po svim pozicijama. Ako je iznos oklade u tom slučaju premali za pokrivanje svih pozicija, žetoni će se (o)staviti na što je više pozicija moguće. Ako se sve pozicije ne mogu pokriti, igra će proizvoljno odabrati koje će se pozicije pokriti žetonima.
- Za aktiviranje ove funkcije, otvorite izbornik Postavke igre.

Prozor za posebne uloge

- Posebni ulozi (oklade) stavljaju se stavljanjem žetona direktno na naziv oklade u prozoru za Posebne uloge. Za otvaranje prozora za Posebne uloge, kliknite gumb Najdraže oklade.
- Kada je ovaj prozor otvoren, u njemu se navode svi dostupni posebni ulozi.
- Kada mišem pređete preko posebnog uloga/oklade, igra označi brojeve te oklade na stolu.
- Za okretanje stranica s posebnim okladama koristite strelice na dnu prozora.

Najdraže oklade

- Igra sadrži opciju najdražih oklada, koja vam omogućuje spremanje cijele oklade (svih početnih uloga u jednoj rundi) i kasnijeg automatskog stavljanja te iste oklade. Za otvaranje prozora s najdražim okladama, kliknite gumb Najdraže oklade.
- Za spremanje oklade kao fajdraže, stavite sve uloge za tu okladu na stol i otvorite prozor Najdraže oklade. Kliknite znak +, unesite naziv za okladu i kliknite .
- Spremiti možete do najviše 10 najdražih oklada.
- Za stavljanje jednog od vaših najdražih oklada, otvorite prozor Najdraže oklade i odaberite željenu okladu s popisa. Svi žetoni će se staviti automatski.
- Za brisanje jednog od najdražih oklada, kliknite gumb x pored naziva oklade na popisu oklada.

Statistika i pano

- U statističkom prozoru prikazuju se rezultati rundi, vrući i hladni brojevi te statistika za vaš stol.
 - Za otvaranje prozora sa statistikom, kliknite gumb za prikaz statističkih podataka (Statistika).
 - **Statistika.** U ovom odjeljku panoa prikazuju se dobitni brojevi u zadnjih 500 rundi.
 - **Vrući brojevi.** Prikazuje 4 najčešće izvučena broja u zadnjih 500 rundi. Drugi redak pokazuje koliko puta su vrući brojevi izvučeni u zadnjih 500 vrtnji.
 - **Hladni brojevi.** Prikazuje 4 broja koji su bili dobitni najmanje puta u posljednjih 500 vrtnji. Drugi redak pokazuje koliko puta su hladni brojevi izvučeni u zadnjih 500 vrtnji.
 - **Stupčasti grafikoni.** U ovom se odjeljku navode Red/Black te Even/Odd oklade, odnosno postoci rundi koji su završili sa svakim od tih rezultata, uključujući 0.
 - Straight oklade možere stavljati i na hladne i vruće brojeve na statističkom kotaču, ili kao vanjske oklade koje stavljate direktno na pano/ploču.
 - **Rezultati.** U ovom se odjeljku panela prikazuju dobitni brojevi za zadnjih 15 rundi.

Vrste oklada

Unutarnji ulozi

Unutarnje oklade. Oklade (ulozi) na brojeve ili linije između brojeva na unutarnjem dijelu stola.

- **Straight.** Straight oklada je oklada na jedan broj. Za stavljanje straight oklade, stavite žeton(e) na željeni broj na stolu.
- **Split.** Split oklada je oklada na 2 susjedna broja. Za stavljanje split oklade, stavite žeton(e) na liniju između 2 susjedna broja.

- **Three Line (Street).** Three line (street) oklada je oklada na redak brojeva (3 broja u redu). Za stavljanje street oklade, stavite žeton(e) na vanjsku liniju jednog od 12 redaka na stolu. Three line (street) okladu stavljate na 0, 1, 2 ili 0, 2, 3, stavljanjem žetona na ugao između ta 3 broja.
- **Corner.** Corner oklada je oklada na 4 broja. Za stavljanje corner oklade, stavite žeton(e) na ugao/sjecište između željena 4 broja. Corner okladu možete staviti na 0, 1, 2, 3 i stavljanjem žetona na ugao/crtu između 0 i retka 1, 2, 3.
- **Six Line.** Six line oklada je oklada na 6 brojeva, odnosno 2 retka od 3 broja, osim 0. Za stavljanje six line oklade, stavite žeton(e) na točku između vanjskih linija susjedna 2 retka.

Vanjski ulozi

Vanjski ulozi (oklade) su ulozi/oklade na mjesta na stolu van samih brojeva. Vanjski ulozi uključuju:

- **Column.** Oklada na 12 brojeva, odnosno 1 stupac od 12 brojeva. Za stavljanje oklade Column, žeton(e) stavite na jedno od 3 polja označena **2:1**.
- **Dozen.** Oklada na 12 brojeva (tucet), tj. 4 uzastopna retka od po 3 broja. Za stavljanje oklade Dozen, žeton(e) stavite na polje označeno **1st - 12, 2nd - 12** ili **3rd - 12**.
- **Red/Black.** Red I Black oklada je oklada na 18 brojeva: na sve crne brojeve ili na sve crvene brojeve. Za stavljanje red ili black oklade, stavite žeton(e) na veće neoznačeno crveno ili crno polje.
- **Even/Odd.** Even ili odd oklada je oklada na 18 brojeva: na sve parne brojeve, osim 0, ili na sve neparne brojeve. Za stavljanje even ili odd oklade, stavite žeton(e) na polje označeno **EVEN** ili polje označeno **ODD**.
- **1-18/19-36.** Ulog/oklada na 18 brojeva - na prvih 18 ili na zadnjih 18 (ne uključuje 0). Za ovaj ulog žetone stavite na polje označeno **1-18** ili na polje označeno **19-36**.

Najavljene oklade

Najavljene oklade označavaju jednu ili više unutarnjih oklada, tj. uloga na brojeve u nizu kako se pojavljuju na samom kotaču za rulet. Neke oklade uvjetuju minimalan broj žetona za stavljanje tih oklada. Za više informacija pogledajte odjeljak Isplate.

Najavljene oklade obavljaju se stavljanjem žetona direktno na trkalište. Za otvaranje trkališta kliknite gumb za trkalište na tipkalu. Najavljene oklade uključuju:

- **Number and neighbors.** Ulog/oklada na 5 brojeva, tj. na 1 broj i po 2 sa svake njegove strane na kotaču. Za ulog žetone stavite na željeni broj na trkalištu. Za povećavanje ili smanjivanje broja (količine) susjednih brojeva uključenih u okladu na brojeve i susjedne brojeve kliknite na gumbe **(+)** i **(-)**, koji se nalaze na trkalištu. Najveća količina susjednih brojeva je 8.
- **Jeu Zero.** Jeu zero oklada je oklada na seriju od 7 brojeva: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Za stavljanje jeu zero oklade, stavite žeton(e) na polje na trkalištu označeno **Zero**.
- **Tiers.** Tiers oklada je oklada na seriju od 12 brojeva: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Za stavljanje tiers oklade, stavite žeton(e) na polje na trkalištu označeno **Tiers**.
- **Orphelins.** Oklada pod nazivom orphelins je ulog na 2 serije od po 8 brojeva: 17, 34, 6 te 1, 20, 14, 31, 9. Za stavljanje orphelins oklade, stavite žeton na polje trkališta označeno **Orphelins**.
- **Voisins.** Voisins oklada je oklada na seriju od 17 brojeva: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Za stavljanje voisins oklade, stavite žeton(e) na polje na trkalištu označeno **Voisins**.

Posebni ulozi

Posebne oklade (ulozi) tvore nekoliko unutarnjih oklada istog tipa, ili je to određena kombinacija unutarnjih oklada. Minimalan broj žetona (ulog) koji vam je potreban za pojedinu posebnu okladu prikazan je u prozoru Posebne oklade. U istu svrhu možete provjeriti i odjeljak Isplate u nastavku. Posebni ulozi uključuju:

- **Red i Black Splits.** Red i Black dvobrojna oklada je oklada na sve crvene dvobroje (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) ili na sve crne dvobroje (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- **Orphelins Plein.** Orphelins plein je oklada na 8 pojedinačnih brojeva: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 i 34. Dakle, Orphelins Plein stavljanje je jednobrojnih oklada na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 i 34.
- **Finale Plein.** Finale plein oklada je ulog na jedan broj i sve ostale brojeve koji završavaju tim osnovnim brojem. Primjerice, oklada Finale Plein 7 je ulog na 7, 17, 27, a oklada Finale Plein 2 je uloga na 2, 12, 22, 32.
- **Finale Cheval.** Finale cheval oklada je split oklada (na 2 susjedna broja) te na split oklade na brojeve koji završavaju istim parom znamenki. Primjerice, oklada na Finale Cheval 3/6 uključuje split oklade na 3/6, 13/16, 23/26 i 33/36.
- **Finale Cheval/Plein.** Finale cheval/plein oklada je split oklada (na 2 susjedna broja) te na sve brojeve koji završavaju na ta 2 broja. Na brojeve koji odgovaraju ovom uvjetu stavljaju se straight oklade. Primjerice, oklada na Finale Cheval/Plein 4/5 uključuje split oklade na 4/5, 14/15, 34/35 te straight oklade na 24 i 25.

Isplate











- Tablica u nastavku prikazuje sve dostupne oklade, minimalne iznose u žetonima potrebne da bi se ta oklada stavila te isplate u slučaju dobitka.





Ulog	Minimalno žetona	Isplata
Straight	1	35:1
Split	1	17:1
Three Line (Street)	1	11:1
Corner	1	8:1
Six Line	1	5:1
Column	1	2:1
Dozen	1	2:1
Red/Black	1	1:1

Even/Odd	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Number and neighbors	1	35:1
Jeu Zero	4 (3 split i 1 straight oklada)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Tiers	6 (6 split oklada)	17:1
Orphelins	5 (4 split oklade i 1 straight oklada)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Voisins	9 (1 three line oklada s 2 žetona, 5 split oklada s 1 žetonom te 1 corner oklada s 2 žetona)	Split - 17:1 Three line (street) - 11:1 Corner - 8:1
Red Splits	4	17:1
Black Splits	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 straight oklade)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 straight oklade)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 split oklade)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 split oklade)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 split oklade i 2 straight oklade)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 straight oklade i 2 split oklade)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 split oklade i 4 straight oklade)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8,	4 (2 split oklade i 2 straight oklade)	Split - 17:1 Straight -

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbe u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za vrtnju kotača i početak runde.
	Kliknite za početak brze vrtnje. Ovaj se gumb prikazuje na tipkalu kada odaberete opciju Brze vrtnje u Postavkama za igru. (nije dostupno u svim kockarnicama).
	Kliknite za otvaranje ili zatvaranje tabele isplata.
	Kliknite za otvaranje ili zatvaranje trkališta.
	Kliknite za otvaranje ili zatvaranje prozora sa statistikom.
	Kliknite za otvaranje ili zatvaranje prozora s najdražim okladama i posebnim ulozima.
	Kliknite za udvostručavanje svih uloga trenutno na stolu. Ovo se ne odnosi na okladu koja prekoračuje ograničenje uloga/oklade.
	Kliknite za brisanje zadnjeg uloga stavljenog na stol.
	Kliknite za uklanjanje svih uloga/oklada sa stola.
	Kliknite za ponavljanje istih oklada kao u prethodnoj rundi. Kada kliknete gumb za ponavljanje uloga/oklada, započinje ciklus ponavljanja - oklade će se ponavljati sve dok ponovno ne kliknete taj gumb kako biste isključili ponavljanje

	uloga/oklada
	<p>Kliknite za otvaranje izbornika Postavke igre i konfiguriranje raznih opcija u igri. Izbornik sadrži opcije za:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Glas djelatelja • Pozadinska glazba • Zvučni efekti • Glazba • Brza vrtnja (nije dostupno u svim kockarnicama) • Automatsko podešavanje uloga • Uvodni film • Odigrane runde
	Kliknite za isključivanje zvuka u igri, ili koristite kliznik za podešavanje jačine zvuka.
	Kliknite za otvaranje postavki auto-igre i igrajte automatski. Odaberite broj rundi koje će se igrati Auto-igrom, ili otvorite Napredne opcije kako biste odrediti uvjete zaustavljanja opcije Auto-igre.
	Kliknite za prikazivanje pravila igre.

Postavke

- Za ulaz u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
- **Glas djelatelja.** Uključuje/isključuje glas djelatelja.
- **Pozadinska glazba.** Uključite/isključite pozadinsku glazbu.
- **Zvučni efekti.** Uključuje ili isključuje zvukove u igri.
- **Glazba.** Odaberite glazbu u igri.
- **Brza vrtnja.** Uključuje/isključuje opciju brze vrtnje (nije dostupno u svim kockarnicama).
- **Automatsko podešavanje uloga.** Uključuje/isključuje automatsko podešavanje uloga.
- **Uvodni film.** Uključuje/isključuje uvodni film.
- **Odigrane runde.** Kliknite za prikaz nedavno odigranih rundi (Nije dostupno za **IGRU ZA ZABAVU**).

Napredne postavke auto-igre

- Za napredne postavke automatske igre kliknite na **AUTO** u izborniku igre, pa zatim kliknite **Napredne postavke**.
- **Na bilo koji dobitak.** Automatsku igru zaustavlja kada u rundi postoji dobitak.
- **Ako pojedinačni dobitak prekorači.** Automatsku igru zaustavlja kada iznos dobitka prekorači ili izjednači iznos koji odredite.
- **Ako se saldo poveća za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo poveća za iznos koji navedete.
- **Ako se saldo smanji za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo smanji za iznos koji navedete.
- Kliknite **Vrati** za brisanje svih odabranih opcija za zaustavljanje automatske igre.

- **Napomena:** kada mijenjate postavke auto-igre za vrijeme runde, one će postati aktivne tek kada runda završi.
- **Napomena:** Ako za vrijeme igranja izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na izvorno postavljene kada ponovno učitate igru.
- **Napomena:** Neke opcije automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Povrat u igri

- Teoretski povrat u ovoj igri je 97.30%

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke igre mogu ovisiti o uvjetima i odredbama internetske kockarnice. Za više informacija pogledajte web stranice internetske kockarnice:
 - Postupci u slučaju nezavršenih rundi igranja.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.
- U slučaju prestanka rada igračkog softvera/hardvera, svi ulozi i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se ulozi vraćaju.

Prijevod izraza u igri

Napomena: Sljedeća tablica se odnosi na igranje na jezicima osim engleskog.

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
1st 12, 2nd 12 or 3rd 12 (Dozen)	Prvih 12, drugih 12 ili trećih 12 (dvanaest karata)
Black	Crno
Corner	Četverbroj
Even	Par
MIN	MIN.
MAX	MAX
Odd	Nepar
Paytable	Tabela isplata
Red	Crveno
Straight	Jedan broj

Split	Dvobroj
Six Line	Dvored
Three Line (Street)	Trobroj (redak)
Column	Stupac
Dozen	12 brojeva
Number and neighbors	Brojevi i susjedni brojevi
Red Splits	Crveni dvobroji
Black Splits	Crni dvobroji

Generirana pravila igre: