

Elements: The Awakening™ - Pravila igre

- Elements: The Awakening™ je video automat s 5 stupaca, 3 retka, 20 linija za klađenje, bonus igrom Avalanche™ i 4 različita Free Fall načina igre, svaki s različitim Wild simbolom, tj. bonusom.
- Igra se na 20 (fiksni) linija za klađenje, s razinom uloga (tj. uloga po liniji) 1-10 i s raznim vrijednostima novčića.
- Ulog po liniji postavlja se pomoću izbornika **RAZINA**.
- Vrijednost novčića postavlja se s pomoću izbornika **VRIJ. NOV**.
- **NOVČIĆI** prikazuje količinu novčića na raspolaganju igraču za klađenje.
- **MAKS. ULOG** koristi se za igranje s maksimalnim brojem linija za klađenje, najvišom razinom uloga i odabranom vrijednošću novčića.
- **AUTO-IGRA**: služi za automatsko odvijanje odabranog broja rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate prikazane su u Tabeli isplata.
- Razina uloga je broj novčića uloženi po liniji za klađenje.
- Linijski dobitak u novčićima jednak je vrijednosti prikazanoj u Tabeli Isplata pomnoženoj s razinom uloga.
- Linijski dobitak u novcu jednak je dobitku u novčićima puta vrijednost novčića.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj liniji.
- Linijski se dobitci isplaćuju se ako su poredani u nizu od prvog lijevog stupca do prvog desnog stupca.
- Istovremeni dobitci na različitim linijama za klađenje se zbrajaju.
- Svi dobitci u novčićima isplaćuju se samo na linijama za klađenje.

Bonus igra Avalanche™

- Umjesto pojavljivanja vrtnjom, simboli padaju na svoja mjesta u stupcima.
- Dobitna linija za klađenje pokreće Avalanche.
- Simboli u dobitnim kombinacijama eksplodiraju i nestaju, ostavljajući prazan prostor za drugi Avalanche simbola i pružajući mogućnost za još veće dobitke.
- Free Fall načini igre koji se aktiviraju osvajanjem Avalanches počinju kada više nema novih dobitaka i kada završi bonus igra Avalanche.
- Svaka nova runda počinje s praznim Avalanche brojačem.

Avalanche brojač

- Avalanche brojač u glavnoj igri raste za jedan sa svakim narednim padom koji sadrži najmanje jedan linijski dobitak. Maksimalni broj Avalanches je 4. Boje na Avalanche brojaču odgovaraju vodećem elementu u trenutnoj rundi.
- Avalanches se nastavljaju sve dok više nema dobitaka. Svaka nova runda počinje s praznim Avalanche brojačem.

Mjerač energije

- U glavnoj igri postoji mjerač energije elemenata koji prikazuje vodeći element. Dio mjerača s najvećom količinom energije pokazuje koji će Free Falls način igre biti aktiviran ako se aktivira Free Falls.
- Mjerač energije podijeljen je na četiri dijela, po jedan za svaki element, koji se pune nakon dobitnih kombinacija na linijama za klađenje.

- Za vrijeme runde, ili kada se energija vodećeg elementa uslijed dobitnih kombinacija napuni, gumb za igru mijenja se u mjerač energije. Boje prikazane na mjeraču energije odgovaraju vodećem elementu u trenutnoj rundi.
- Ako je energija za 2 elementa jednaka, Free Falls način igre će se odabrati proizvoljno (slučajno).
- Svaka nova runda počinje s praznim mjeračem energije.

Free Falls

- 4 ili više uzastopna Avalanches u rundi bilo gdje u stupcima u glavnoj igri aktiviraju jedan od Free Fall načina igre.
- Free Falls se igra na istoj razini uloga i s istom vrijednošću novčića kao i runda koja je aktivirala Free Falls.
- Postoje 4 različita Free Falls načina igre: Fire Storm, Air Storm, Earth Storm i Water Storm.
- Svaki Free Fall način igre sadrži jedinstvenu značajku s Wild simbolima koja se može pojaviti, tj. aktivirati u stupcima za još veće dobitke.
- Svaki Free Fall način igre dodjeljuje 10 Free Falls.
- Na kraju Free Falls, igra se vraća na rundu koja je aktivirala Free Falls.
- Na kraju Free Falls, ukupni dobitak iz Free Falls dodaje se dobitcima iz runde koja je aktivirala Free Falls.

Wild

- U glavnoj igri, Wild simboli se mogu pojaviti samo u stupcima 2, 3, 4 i 5, a mogu zamijeniti sve ostale simbole.
- Svi Wild simboli mogu zamjeniti sve ostale simbole u glavnoj igri i za vrijeme Free Falls.
- Sve Wild zamjene simbola u glavnoj igri i za vrijeme Free Falls isplaćuju najveći mogući dobitak za dobitnu linijsku kombinaciju.

Fire Storm Wild

- Fire Storm Wild simboli pojavljuju se u stupcima 2, 3 i 4 u načinu igre Fire Storm i mogu se proširiti na stupce 1 i 5.
- Fire Storm Wild simboli mogu se proširiti u bilo kojem pravcu po stupcima, pretvarajući bilo koja dva susjedna simbola u Wild simbole za mogućnost osvajanja još većih dobitaka.

Air Storm Wild

- 2 Air Storm Wild simbola proizvoljno padaju u stupce za vrijeme prvog Free Falla te ostaju u stupcima za vrijeme cijelog trajanja Air Storm načina igre.
- Nakon prvog "pada", Wild simboli nasumično se pomiču na susjedne pozicije u stupcima, po jedan pomak za svaki pad ili Avalanche.
- Wild simboli se prije dolaska na sljedeću poziciju u stupcima vrte kako bi pokazali smjer u kojem će se kretati.

Earth Storm Wild

- Earth Storm Wild simboli mogu se pojaviti samo u stupcima 2, 3 i 4 u načinu igre Earth Storm.
- Earth Storm Wild simboli ostaju u stupcima sve dok ne sudjeluju u jednom ili više linijskih dobitaka, u tri Avalanches, ili ako više nema dobitaka.

Water Storm Wild

- Water Storm Wild simboli mogu se pojaviti samo u stupcima 2, 3 i 4 u Water Storm načinu igre.
- Water Storm Wild je Expanding Wild koji se širi okomito na cijeli stupac, pretvarajući obične simbole u Wild simbole.

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbe u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde uz trenutnu razinu uloga i vrijednost novčića (ili pritisnite razmaknicu).
	Kliknite za pregled postavki i odabir mogućnosti u igri. Pogledajte Postavke igre u nastavku.
	Kliknite za isključenje zvukova u igri ili kliznikom prilagodite glasnoću.
	Kliknite za prikazivanje pravila igre.
	Kliknite za pregled postavki Auto-igre i pokretanje automatskog načina igre. Odaberite broj rundi koje će se igrati Automatskom igrom, ili otvorite Napredne postavke za odabir uvjeta za zaustavljanja Automatske igre.
	Kliknite na strelice ulijevo ili udesno za listanje stranica Tabele Isplata. Kliknite gumb "x" za povratak na igru.
	Kliknite za pregled Tabele Isplata.

Postavke igre

- Za ulazak u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
- **Uvodni zaslon.** Uključuje/isključuje uvodni zaslon.
- **Za igranje pritisnite razmaknicu.** Uključuje/isključuje funkciju razmaknice.
- **Odigrane runde.** Kliknite za prikaz nedavno odigranih rundi. (nije dostupno u **IGRI ZA ZABAVU**).

Napomena: neke kockarnice možda ne nude sve navedene mogućnosti.

Napredne postavke auto-igre

- Za podešavanje naprednih postavki automatske igre kliknite na **AUTO-IGRA**, a zatim na **Napredne postavke**.

- **Na bilo koji dobitak.** Automatska igra prestaje kada u rundi postoji dobitak.
- **Ako se osvoji Free Falls.** Automatska igra prestaje kada se osvoje Free Falls.
- **Ako se pojedinačni dobitak prekorači.** Automatska igra prestaje kada iznos dobitka prekorači ili je jednak iznosu koji odredite.
- **Ako se saldo poveća za.** Automatska igra prestaje ako se saldo poveća za iznos koji navedete.
- **Ako se saldo smanji za.** Automatska igra prestaje ako se saldo smanji za iznos koji navedete.
- Kliknite **Resetiraj** za brisanje svih odabranih postavki za zaustavljanje Automatske igre.
- Pri izmjeni postavki za auto-igru za vrijeme runde ili za vrijeme Free Falls, sve izmijenjene postavke aktiviraju se po završetku runde ili bonusa.
- **Napomena:** Ako za vrijeme igre izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.
- **Napomena:** Neke postavke automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Povrat igraču

- Teoretski povrat igraču u ovoj igri je 96.0%

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke mogu biti podložne uvjetima i odredbama na stranici za igranje. Za više informacija pogledajte stranicu za igranje:
 - Postupci u slučaju nezavršenih rundi.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.
- U slučaju prestanka rada igračeg softvera/hardvera, svi ulozi i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se ulozi vraćaju.

Prijevod izraza u igri

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
Avalanche	Lavina
Free Falls	Besplatni padovi
Wild	Zamjenski simbol
Air Storm Wild	Wild zračne oluje
Fire Storm Wild	Wild vatrene oluje
Water Storm Wild	Wild vodene oluje
Earth Storm Wild	Wild zemljane oluje
Expanding Wild	Proširujući zamjenski simbol

Pravila igre generirana: