

Deuces Wild MH

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremit će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uloženi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Odigrano s jednim špilom.

Nakon svake kombinacije karte se iznova mijesaju.

Nakon stavljanja uloga dodijelit će Vam se prvih pet karata. Kliknite karte koje želite zadržati. Karte koje ne zadržite odbacit će se i umjesto njih će Vam se dodijeliti nove kada kliknete **DIJELI**. Vrijednost (kombinacija karata) Vaše konačne ruke od pet karata odredit će isplatu u skladu s isplatnom tablicom.

Ako ste ostvarili dobitak, možete igrati bonus igru riskiranja, odnosno pokušati udvostručiti svoj dobitak do pet puta za redom i do najviše 1.000 osvojenih novčića.

Nagrade u isplatnoj tablici prikazane su u obliku novčića. Stvarne isplate dobivaju se množenjem iznosa iz tablice odabranom vrijednošću novčića.

Dvojke su džokeri i mogu se koristiti za sastavljanje dobitnih kombinacija.

Posebne isplate vrijede za pet istih, wild royal s dvojkama i 4 dvojke.

Dobitne ruke

Ruka	Opis
PRIRODNA VELIKA SKALA U BOJI	A, K, D, D, 10 iste vrste. Wild (zamjenske) karte ne smiju se upotrebljavati.
4 DVOJKE	Četiri dvojke.
WILD VELIKA SKALA U BOJI	A, K, D, D, 10 iste vrste. Wild (zamjenske) karte smiju se upotrebljavati.
5 ISTIH	Pet karata istog ranga.
MALA SKALA U BOJI	Pet karata u nizu iste vrste.
4 ISTIH	Četiri karte istog ranga (poker).
FUL	Tri karte istog ranga i dvije različite karte istog ranga.
BOJA	Pet karata iste vrste koje nisu u nizu.
SKALA	Pet karata u nizu koje nisu iste vrste.
3 ISTIH	Tri karte istog ranga (poker).

Prečaci

Postavka „Prečaci“ omogućuje vam korištenje BROJKI, TIPKI ZA SMJER i RAZMAKNICE na tipkovnici kao prečaca do raznih opcija u igri. Kada je ova postavka UKLJUČENA:

- Pritisnite RAZMAKNICU za dijeljenje karata.

Kada upotrebljavate BROJKE, pritisnite:

- odgovarajuće BROJKE za odabir ili poništavanje odabira karata koje želite zadržati.
- Brojevi od 1 to 5 odgovaraju kartama s lijeva nadesno.
- Broj 1 za RISKIRANJE kada ostvarite dobitak u rundi glavne igre.
- Broj 2 za ISPLATU dobitka iz glavne igre.

Kada upotrebljavate TIPKE ZA SMJER, pritisnite:

- LIJEVO ili DESNO za prebacivanje s jedne odabrane karte na drugu.
- GORE ili DOLJE za odabir/ponišavanje odabira karata koje želite zadržati.
- LIJEVO ili DESNO za prebacivanje s RISKIRAJ na ISPLATI i obratno u slučaju dobitka u glavnoj igri.
- GORE ili DOLJE za potvrdu odabira.

Prečaci su također omogućeni u samoj igri riskiranja. Više informacija nalazi se u odgovarajućem odjeljku u nastavku.

Radnje/potezi

- Povećati vrijednost - Povećava vrijednost klikom na +.
- Smanjiti vrijednost - Smanjuje vrijednost klikom na “-“.
- Dijeli - Dijeli karte pravim redoslijedom
- Zadrži - Kliknite svaku kartu, koju želite zadržati.
- Riskiraj - Pokreće bonus igru nakon jedne dobitne kombinacije.
- Isplati - Inkasira osvojeni iznos i završava krug.
- Ruke - Mijenja broj ruku koje igrate.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.

Bonus igre

Nakon što igra riskiranja započne, mora se odigrati najmanje jedna runda prije preuzimanja dobitka.

Crveno ili crno

U ovoj igri cilj je pogoditi da li je neotkrivena karta crvene ili crne boje i koje je karta boje. Odaberite crveno/crno ili boju karte, tako što ćete kliknuti odgovarajuću tipku. Ako pogodite pravu boju (crveno/crno), Vaša isplata će se udvostručiti. Ako pogodite boju karte, Vaša isplata će se učetverostručiti. Igrati možete do pet puta zaredom.

Postavku „Prečaci” možete upotrebljavati i u igri riskiranja.

Kada upotrebljavate BROJKE, pritisnite:

- Brojem 1 odabirete CRVENU.
- Brojem 2 odabirete CRNU.
- Brojem 3 odabirete SRCE.
- Brojem 4 odabirete KARO.
- Brojem 5 odabirete TREF.
- Brojem 6 odabirete PIK.

Kada upotrebljavate TIPKE ZA SMJER, pritisnite:

- LIJEVO ili DESNO za prebacivanje s jedne ponuđene karte na drugu.
- GORE ili DOLJE za potvrdu odabira.