

Crystal Ball Red Hot Firepot

Crystal Ball Red Hot Firepot

„Kristalna kugla“ vodi igrača na putovanje kroz srednjovjekovni svijet fantastije. Tijekom besplatnih igara bonus-simboli koji se pojave ispunjavaju cijeli valjak. Dodatna igra sada nudi posebnu avanturu. Postoji mogućnost dobivanja još jedne dodatne Jackpot igre.

Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: 5

"Kristalna kugla" je Wild i nadomješta sve simbole osim bonus-simbola u besplatnim igrama. Više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao top-kombinacija "Čarobnjak" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

"Kristalna kugla" je Scatter.

Besplatne igre

3/4/5 Scatter aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Besplatne igre započinju izvlačenjem bonus-simbola.

Svaki simbol osim "Kristalna kugla" može postati bonus-simbol.

U slučaju produženja besplatnih igara ne izvlači se novi bonus-simbol.

U slučaju da je u besplatnim igrama "Čarobnjak" bonus-simbol, više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao kombinacija "Jednorog" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

Ako se na različitim valjcima pojave najmanje 2 ili 3 bonus-simbola (dobitak mora nastati ovisno o simbolu), prema vrednovanju normalnih dobitaka na liniji odgovarajući valjci označavaju se potpuno bonus-simbolima.

Bonus-simboli se zatim vrednuju kao Scatter na pobjedničkoj liniji.

Dodatna igra

RED HOT FIREPOT

Moguće je aktivirati značajku Red Hot Firepot Jackpot i tako otvoriti dodatnu mogućnost igre za



osvajanje Jackpota nakon svake vrtnje.

Kad je omogućen Red Hot Firepot Jackpot, pojavljuju se tri pećnice koje se otvaraju slijeva nadesno. Ako se u sve tri pećnice vidi plamen, tada se može nastaviti igrati za osvajanje Jackpota. Bodovi prikupljeni na valjcima omogućavaju rast žive u termometru i tako određuju iznos Jackpota.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

Uz dodatne uloge iznosi dobitka na Jackpotu su veći, veća je i vjerojatnost pokretanja igre za Jackpot i termometri se unaprijed pune.

Klađenje

Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

Pravila

Svi se dobitci vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobitci vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobitci na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobitci vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobitci pribrajaju se linijskim dobitcima. Vrednuje se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igrama razlikuju se od valjaka u osnovnim igrama.

Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,12%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.

RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.

U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobitci postaju nevažeći.



Upotreba

Općenito

	CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	FIREPOT	aktivira i deaktivira fazu igre Jackpot
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
	AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
	KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
	LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
	UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo
	IZBORNIK	možućnosti postavki i informacije
	GLAVNA STRANICA	povratak na početnu stranicu

Besplatne igre

	ZAUSTAVI	zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)
---	----------	--

Klađenje na karte

	CRVENO	kladi se na crveno
	CRNO	kladi se na crno
	RAZDVOJI	uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

Ljestvica za klađenje

	KORAK KLAĐENJA	izvodi korak klađenja
---	----------------	-----------------------

Izbornik

	+/-	Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija
	PLAN DOBITAKA	prikaz i dobitne kombinacije



-  INFORMACIJE „i“ pravila
-  POSTAVKE napredne postavke
-  ZVUK uključi/isključi zvuk

Postavke

TURBO-OKRETAJ	valjci se brže okreću
AUTOMATSKO POKRETANJE BESPLATNIH IGARA	besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja (ako igra nudi besplatne okretaje)
NAČIN RADA ZA LJEVAKE	sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)

Dobitne linije

