

Cops'n'Robbers

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajam. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Cops'n'Robbers je videoautomat s 5 rola. Možete aktivirati do 9 linija za klađenje i uložiti do 5 novčića po liniji. Linije se moraju aktivirati brojčanim redoslijedom (1, 2, 3, 4 itd.).

Cops'n'Robbers posjeduje 1 džoker simbol (trezor) i 1 scatter simbol (policijski automobil). Džoker zamjenjuje sve valjak-simbole osim simbola scatter i koristi se za sastavljanje dobitne kombinacije. Dobitna kombinacija s džokerom isplaćuje dvostruki dobitak. S najmanje 2 scatter simbola, koja se pojave na bilo kojem valjku, isplaćuje se jednostruki dobitak.

Tri ili više simbola policijskog automobila bilo gdje na rolama aktivirat će bonus igru Automobilska potjera. Time će započeti niz vrtnji u kojima će se dobici dodjeljivati češće nego u običnim vrtnjama. Na određenim mjestima trebat će odrediti smjer kretanja, kako biste izbjegli prepreke. Ako pobegnete policiji, udvostručit će se ukupni dobitak iz bonus vrtnji.

Svoj dobitak možete umnožiti u opcionalnoj bonus igri riskiranja. Za igru riskiranja pritisnite gumb RISKIRAJ nakon osvajanja dobitka. Vaš cilj je točno pogoditi boju ili vrstu karte okrenute licem prema dolje. Pogađate pritiskom na željeni gumb. Ako ispravno pogodite boju, udvostručujete dobitak. Ako ispravno pogodite vrstu, učetverostručujete dobitak. Riskirati možete najviše pet puta zaredom, a ograničenje je 2.500 novčića.

Pod POSTAVKE možete utvrditi broj linija koje želite igrati, broj kovanica koje želite uložiti po liniji kao i vrijednost kovanica. Da biste pokrenuli igru, kliknite ZAVRTI. Ako zaustavite valjke prikazani simboli određuju Vaš dobitak sukladno isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- **Promjeniti ulog** - Otvorite prozorčić za postavke, kako biste promijenili broj linija koje želite igrati svakim okretajem, broj kovanica koje želite uložiti i vrijednost kovanica. Kliknite opciju POSTAVKE odnosno kliknite polje koje prikazuje linije, kovanice ili vrijednost.
- **Aktiviraj dodatne linije** - Povećajte broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti +.
- **Deaktiviraj linije** - Smanjite broj odigranih linija po okretaju, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećaj broj novčića po liniji** - Povećajte broj kovnica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- **Smanji broj novčića po liniji** - Smanjite broj kovnica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- **Povećati vrijednost** - Povećava vrijednost klikom na +.
- **Smanjiti vrijednost** - Smanjuje vrijednost klikom na --.
- **Isplatna tablica** - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra** - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Uloži maks.** - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- **Zavrти** - Vrti valjke i pokreće igru.
- **Zaustavi** - Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra** - Uključite za značajno bržu igru.

