

Circus Brilliant Video Slot

[Uvod](#)

[Kako se kladiti](#)

[Gamble značajka](#)

[Kontrole igre](#)

[Pravila](#)

[Besplatni okreti](#)

[Značajka Egypt Quest](#)

[Bonus igra Egypt Quest](#)

[Prekidi igre](#)

[Povrat novca igračima](#)

Uvod

Circus Brilliant je video slot (automat) igra s 5 stupaca i 20 linija (redaka). Igra sadrži 15 vrsta karata – neke od tih vrsta su: jedna "Wild" i jedna " Egypt Quest " karta. Sve dobitne kombinacije spajaju se te isplaćuju slijeva nadesno, osim dobitnih kombinacija s kartom " Egypt Quest ".

Kako se kladiti

- Vrijednost uloga jedne runde odabire se klikom na jednu od pet tipki za klađenje u donjem dijelu zaslona. Iznos prikazan na svakoj od pet tipki za klađenje je iznos uloga za sve odabrane linije. Klikom na bilo koju od tih tipki igrač odabire ulog te istovremeno započinje igru. Aktivacija tih tipki je također moguća pritiskom na tipke "C", "V", "B", "N" i "M" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" postavlja se najmanji mogući ulog, dok se pritiskom na tipku "V" postavlja sljedeći veći ulog itd.
- Ako je "Paytable" otvoren, prikazuju se iznosi povezani sa odabranom vrijednošću uloga. Ako igrač pritisne jednu od preostalih tipki za klađenje, odabir uloga se odvija samostalno dok su relevantne isplate prikazane u "Paytable-u". Igra se pokreće prilikom sljedeće aktivacije iste tipke.
- Prilikom prvog pokretanja igre, automatski je odabrana tipka za klađenje s najmanjom vrijednošću uloga.
- Ako prilikom aktivacije polja za klađenje postoji osvojeni iznos, animacija povećavanja dobivenog iznosa u polju "Win" se prekida te se prikazuje ukupan osvojeni iznos

Opcija Gamble






U slučaju dobitka, pritiskom na aktivnu tipku "Gamble", igraču je omogućen pristup opciji "Gamble". Opcija "Gamble" aktivira se kada je "Gamble" zaslon otvoren. Nakon toga prikazuje se karta u sredini zaslona položena licem prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos kojeg igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos kojeg igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black". Pritisak na tipku "Black" je također moguć pritiskom na tipku "⇨" s tipkovnice, dok je pritisak na tipku "Red" također moguć pritiskom na tipku "⇩" s tipkovnice. Odabirom "Black" ili "Red" karte, ista se pomiče u gornji dio zaslona te se čuva u odjeljku "History". Odjeljak "History" sadrži posljednjih 5 odabranih karti. Ako je igrač pogodio boju karte, pojavljuje se nova karta na sredini zaslona položena prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Postupak se ponavlja sve dok igrač ne pretpostavi krivu boju karte. Iznos polja "Gamble Amount" prikazan je u polju "Win". Ako igrač želi prekinuti "Gamble" igru, aktivira tipku "Collect". Zaslon se zatvara te se iznos s polja "Win" prenosi u polje "Balance". Ako igrač pretpostavi krivu boju karte, igra "Gamble" završava, a igrač gubi uloženu svotu. Zaslon se zatvara. Iznos sa polja "Win" je izgubljen te se ne dodaje polju "Balance". Maksimalna dobivena svota koju igrač može prenijeti u "Gamble" rundu je upisana u "Paytableu".




Upravljanje igrom

Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre Egypt Sky:

- **"Balance/Credit"** – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita na valutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valute u kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- **"Win"** – u ovom polju prikazuje se ukupan iznos dobiven na linijama prilikom jedne rotacije stupaca. Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za ovu rotaciju
- **"Last Win"** – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;
- **"Win Line field"** – ovo polje se nalazi ispod stupaca. Prikazuje broj linije, dobitnu kombinaciju i iznos kojeg je igrač osvojio tom kombinacijom

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri:

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Kada je aktivirana tipka "Select", odabran je iznos uloga.
	Start	Aktivacijom tipke "Start", stupci se počinju rotirati te se tipka mijenja u "Stop All" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Stupci se također počinju rotirati pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.
	Collect	Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Start". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.
	Gamble	Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "⇐" ili tipku "⇒" s tipkovnice.
	Denomination	Prikazuje vrijednost jednog kredita.
	Autoplay	Kada je aktivirana tipka "Autoplay", igra se prebacuje u "Autoplay" način te se tipka mijenja u "Stop Auto" tipku. Ova tipka je aktivna dok se stupci ne rotiraju te dok opcija "Gamble" nije otvorena. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.
	Stop Auto	Kada je tipka "Stop Auto" aktivirana, "Autoplay" način igre se prekida te se tipka mijenja u tipku "Autoplay". Ova tipka je aktivna jedino kada je igra u "Autoplay" načinu. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.
	Sound control	Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.

	Screen size control	Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.
	Paytable	Aktivacijom ove tipke otvaraju se ili zatvaraju pravila igre. "Paytable" tipka je neaktivna kod rotacije stupaca, kod "Autoplay" i "Free Spins" načina igre.
	Exit	Aktivacijom ove tipke igrač napušta igru. Tipka je neaktivna prilikom rotacije stupaca, kada je aktivirana opcija "Gamble" kod "Autoplay" i "Free Spins" načina. U slučaju da je dobiven iznos tijekom aktivacije ove tipke, osvojeni iznos dodaje se saldu igrača te se igra zatvara. Igrač se više ne može kladiti s posljednjim osvojenim iznosom. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "," s tipkovnice.

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

Pravila

- Isplate se prikazuju u "Paytable-u"
- Dobitne nagrade s kartama "Scatters" I "Egypt Quest" su neovisne o ostalim dobitnim linijama te se također dodaju ukupnom osvojenom iznosu.
- U slučaju višestrukih dobitnih kombinacija na istoj liniji, isplaćuje se kombinacija s najvećim profitom.
- U slučaju dva različita dobitka s jednakim profitom na istoj liniji, isplaćuje se dulja kombinacija.
- Mogući su istodobni dobici na različitim linijama.
- Greške tokom rada poništavaju sve odigrane igre i dobitke.
- Min / Max oklada: podesiva po operateru

Free Spins

U slučaju da se dobitna kombinacija sastoji od tri, četiri ili pet "Scatters" karti, igrač ima priliku zaigrati 3, 5 ili 7 besplatnih igara bez mogućnosti multipliciranja. Na zaslonu se pojavljuje tekstualna poruka "Press START to run this FEATURE". Igrač može pokrenuti igre klikom miša na polje tekstualne poruke ili aktivacijom tipke "START". Stupci automatski počinju rotirati sve do završetka svih "Free

Spins" igara. Tijekom trajanja "Free Spins" igara u trenutku prikaza "Wild" karte, ista se premješta na sve pozicije, odnosno stupce i prisutna je sve do završetka "Free Spins" igara. "Free Spins" igre se odvijaju odabirom uloga i linija. "Free Spins" igre se ne mogu prekidati. "Free Spins" igre se ne mogu ponovno aktivirati. Nakon završetka svih besplatnih igara, ukupni osvojeni iznos u "Free Spins-u" može se koristiti u opciji "Gamble" (ukoliko je navedeni iznos manji ili jednak iznosu definiranom u "Playtable-u") Tokom odvijanja "Free Spins" igara koristi se drugi set stupaca.

Egypt Quest Značajka

U slučaju dobitne kombinacije s 3 Egypt Quest simbola, igrač ima priliku igrati 8 Egypt Quest Free Games.

Na zaslonu se pojavljuje tekstualna poruka "pritisnite start to run feature".

Igrač može započeti igre ako klikne na područje tekstualne poruke ili aktivira gumb „START“.

Role se automatski počinju okretati sve dok se ne završe svi besplatni okreti Egypt Quest.

Besplatni okreti Egypt Quest igraju se na oklade i linije.

Egypt Quest besplatni okreti ne mogu se zaustaviti.

Besplatni okreti za Egypt Quest ne mogu se ponoviti.

Za vrijeme Egypt Quest Free Spins-a koristi se drugačiji set koluta.

Egypt Quest Bonus Game

Egypt Quest bonus game je bonus značajka na četiri razine. Svaka razina bonusa ilustrirana je metalik bojom:

- Bronca – prva razina (najniža vrijednost);
- Srebro – druga razina;
- Zlato – treća razina;
- Platina – četvrta, najviša razina.

Svaka vrijednost i valuta Bonus razine prikazani su u zasebnom okviru smještenom iznad koluta. Doprinosi za razine bonusa izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Iz uloga igrača se ne oduzima iznos.

• AKTIVACIJA

Bonus igra Egypt Quest može se pokrenuti samo tijekom značajke Egypt Quest. Igrač osvaja 8 besplatnih okretaja Egypt Quest, koji se igraju s posebnim kolutima i simbolima. Besplatne vrtnje Egypt Quest igraju se s istim ulozima i linijama kao u

igri, što je pokrenulo značajku Egypt Quest. Besplatne vrtnje Egypt Quest ne mogu se ponoviti. Automatska reprodukcija automatski se zaustavlja kad se pokrene značajka Egypt Quest.

- **PRAVILA**

Tijekom značajke Egypt Quest igrač akumulira pobjede i skuplja simbole za pomicanje i može osvojiti jednu od četiri razine bonusa. Dobici od prikupljenih simbola za pomicanje ne dodaju se zbrojevima koji sudjeluju za osvajanje Bonus razine. Igrač osvaja Bonus razinu ako su na kraju Egypt Quest besplatnih okretaja akumulirane sume unutar raspona za osvajanje jedne od četiri Bonus razine.

Ako je igrač sakupio 5 ili više simbola za pomicanje na kraju besplatnih okretaja Egypt Quest, osvaja razinu slijedeći već dostignutu razinu bonusa, plus odgovarajuće svote iz tablice za plaćanje za simbole za pomicanje.

Ako igrač nije dostigao jednu od Bonus razina na kraju besplatnih okretaja Egypt Quest, ali je prikupio 5 ili više simbola za pomicanje, osvaja Brončanu razinu plus odgovarajuće iznose iz tablice za plaćanje za simbole za pomicanje.

Ako je igrač osvojio platinasti nivo i na kraju Egypt Quest besplatnih okretaja prikupio 5 ili više simbola za pomicanje, on osvaja platinasti nivo plus odgovarajuće svote iz tablice za plaćanje za simbole za pomicanje.

Ako igrač na kraju besplatnih okretaja Egypt Quest nije dosegnuo nijednu razinu bonusa i prikupio manje od 5 simbola za pomicanje, osvaja samo nakupljene dobitke tijekom besplatnih okretaja.

Igrač ima razumne šanse da osvoji najvišu razinu bonus igre Egypt Quest.

- **SPOR INTERNET I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može uzrokovati kašnjenje i prikazati zastarjele vrijednosti bonusa. Značajka Egypt Quest podržava oporavak u slučaju prekida veze.

DOBITNICI

Ako se dodijeli bilo koji od nivoa bonusa, svi igrači koji igraju Egypt Quest igre bit će obaviješteni da se takav događaj dogodio na njihovim ekranima.

Prekidi igre

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču.

Povrat novca igračima

Povrat novca igračima igre Circus Brilliant zagarantiran je s vjerojatnošću od čak 90.05%.

Circus Brilliant Egypt Quest v: [1.0.0.r]