



CASINO PATIENCE™ - PRAVILA IGRE



Casino Patience™ je kartaška igra Solitaire. Cilj igre jest osloboditi karte u špilu na način da se slažu karte po stupcima uzlaznim redom počevši od asa kao temelja.

Pravila isplate

- Za svake 52 jedinice koje uložite biti će Vam plaćeno 5 jedinica za svaku kartu koju uspješno ubacite u stupac.

Dodatne informacije o isplati

- Stanje računa, ulog i dobitak prikazani su u igračevoj valuti.
- Svi prikazani dobici su ukupni zbrojevi dobitaka sa već uračunatim množiteljima.
- Neispravnost poništava sve uplate i igre.
- Povratak vrijednosti igraču ove igre iznosi 96.8%.

Igra

- Koristi se jedan špil od 52 karte.
- Postoje 4 temeljna polja za stupce koja su na početku prazna.
- Postoji 7 redova stupaca sa kartama okrenutim prema dolje, a

gornjom kartom okrenutom prema gore. Karte se dijele s lijeva na desno na sljedeći način: 1 karta u prvom stupcu, 2 karte u drugom, 3 karte u trećem i tako do 7 karata u zadnjem stupcu na desnoj strani.

- Preostale karte polažu se okrenute prema dolje na skup karata u gornjem lijevom kutu.
- Igrači špil stvara se okretanjem karata sa skupa karata i polaganjem istih na polje za igrači špil, koje se nalazi desno od skupa karata.
- Boje (simboli) su pik, srce, tref i karo.

Slaganje karata

- Slaganje u stupce mora započeti asom i biti praćeno redosljedom skale uzlaznim putem (npr. A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K srce, od dolje do vrha).
- Pri slaganju u kolumne moraju se izmjenjivati crvena i crna boja te se moraju slagati silaznim redosljedom. Tako je moguće staviti četvorku srce ili četvorku karo na peticu pik, ali ne možete staviti četvorku tref ili četvorku pik.
- Igrači špil raste tako da se okreće karta s vrha skupa i stavlja se na vrh igraćeg špila (to se postiže klikom na kartu na vrhu skupa). Igrači špil se smanjuje stavljanjem karte s vrha na kolone ili stupce (klikom i povlačenjem na poziciju).

Pomicanje karata i kolona

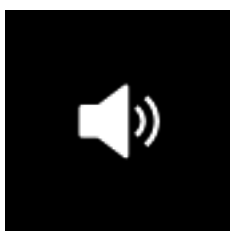
- Bilo koja karta koja je na vrhu bilo kojeg stupca može se koristiti za igru.
- Za pomicanje karte, skupa ili djelomičnog skupa iz jedne kolone u drugu potrebno je samo kliknuti najvišu kartu te je povući na drugi skup.
- Samo kralj ili skup koji počinje kraljem može se pomaknuti u prazno polje za kolone.
- Za pomicanje najveće karte s igraćeg špila u bilo koji skup, potrebno je kliknuti i povući.
- Za pomicanje najveće karte iz igraćeg špila ili kolona u stupac, potrebno je kliknuti i povući – ili dvaput kliknuti pa će se automatski pomaknuti u pravi skup.

- Kako bi došli do karata na dnu kolone, potrebno ih je osloboditi na način da se maknu karte s vrha na drugi skup ili prazno polje za skup. Kada je karta na vrhu kolone okrenuta prema dolje, potrebno je kliknuti na nju kako bi se preokrenula.
- Kada nije moguće pomaknuti niti jednu kartu sa vrha ili skup, potrebno je kliknuti na glavni skup kako bi se dodala nova karta u igrači špil.
- Moguće je samo jednom koristiti glavni skup. Kada se pojavi "X" znači da je izvučena zadnja karta iz glavnog skupa.

Kako igrati

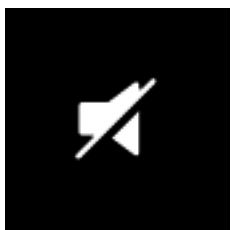
- Postavite odabir uloga na iznos koji želite uložiti.
- Kliknite Nova igra.
- Pratite pravila igre kako bi pomaknuli karte u stupce u gornjem desnom kutu.
- Kada ste pomaknuli sve 52 karte u stupce ili ne možete napraviti novi potez, kliknite na Završi igru kako bi skupili dobitke i započeli novu rundu.

Elementi korisničkog sučelja



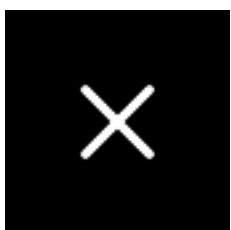
**Tipka za paljenje
zvuka**

Označava da je zvuk u igri upaljen.



**Tipka za gašenje
zvuka**

Označava da je zvuk u igri ugašen.



**Tipka za
zatvaranje**

Zatvara igru nakon potvrde.

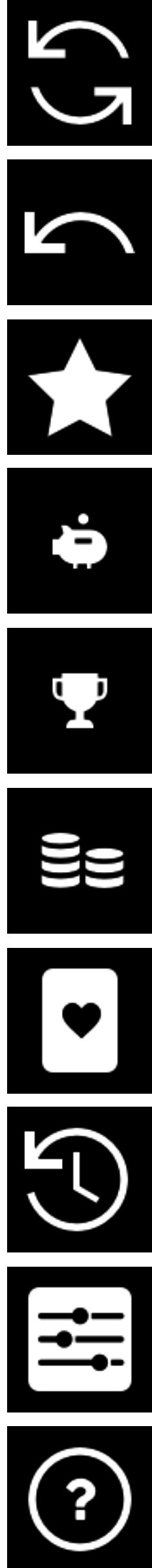


Menu tipka

Otvora Menu prozor.

Tipka za autoigru

Stavlja sve dostupne karte u



**Tipka za
ponišťavanje**

stupce.

Poništava zadnji potez.

**Nova igra/Kraj igre
tipka**

Započinje novu igru ili završava
sadašnju igru (ovisno o trenutnom
stanju igre).

Tipa za blagajnik

Otvvara Blagajnik.

Znak za bodove

Iznos pokraj znaka za bodove
prikazuje trenutčan dobitak.

**Tipak za postavke
uloga**

Otvvara prozor postavki uloga.

Tipka za pravila

Otvvara pravila.

Tipka za povijest

Otvvara povijest.

Tipka za postavke

Otvvara prozor s postavkama.

Tipka za pomoć

Otvvara stranicu za pomoć.

ZATVORI

TISKAJ