

## Books and Bulls Red Hot Firepot



### Books and Bulls Red Hot Firepot

Olé! Kao toreador uronite u svijet borbe s bikovima i pobijedite bikove ili prikupite što više simbola u jednoj od dvije uzbudljive značajke besplatne igre. Dodatna igra sada nudi posebnu avanturu. Postoji mogućnost dobivanja još jedne dodatne Jackpot igre.

### Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 5/10

"Toreador" je Wild i nadomješta sve simbole osim Scattera i bonus-simbola u besplatnim igrama.

"Knjiga" je Scatter.

"Bik" je Scatter.

### Besplatne igre vrste A

3/4/5 "Knjiga" aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Besplatne igre započinju izvlačenjem bonus-simbola.

Svaki simbol osim "Knjiga" može postati bonus-simbol.

U slučaju produženja besplatnih igara ne izvlači se novi bonus-simbol.

U slučaju da je u besplatnim igrama "Toreador" bonus-simbol, više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao kombinacija "Žena" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

Ako se na različitim valjcima pojave najmanje 2 ili 3 bonus-simbola (dobitak mora nastati ovisno o simbolu), prema vrednovanju normalnih dobitaka na liniji odgovarajući valjci označavaju se potpuno bonus-simbolima.



Bonus-simboli se zatim vrednuju kao Scatter na pobjedničkoj liniji.

## Besplatne igre vrste B

3/4/5 "Bik" aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre ne možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Tijekom besplatnih igara svi su vidljivi "Toreador" fiksni („sticky“), što znači da do kraja besplatnih igara ostaju na svojim položajima na valjcima i vrednuju se za te položaje. Simboli koji se pojave iza "Toreador" ne vrednuju se.

## Dodatna igra

### RED HOT FIREPOT

Moguće je aktivirati značajku Red Hot Firepot Jackpot i tako otvoriti dodatnu mogućnost igre za osvajanje Jackpota nakon svake vrtnje.

Kad je omogućen Red Hot Firepot Jackpot, pojavljuju se tri pećnice koje se otvaraju slijeva nadesno. Ako se u sve tri pećnice vidi plamen, tada se može nastaviti igrati za osvajanje Jackpota. Bodovi prikupljeni na valjcima omogućavaju rast žive u termometru i tako određuju iznos Jackpota.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

Uz dodatne uloge iznosi dobitka na Jackpotu su veći, veća je i vjerojatnost pokretanja igre za Jackpot i termometri se unaprijed pune.

## Klađenje

### Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

### Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

## Pravila

Svi se dobitci vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobitci vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobitci na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobitci vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobitci pribrajaju se linijskim dobitcima. Vrednuje



se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igrama razlikuju se od valjaka u osnovnim igrama.

## Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,11%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.

RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.












U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobici postaju nevažeći.

## Nedovršene igre

Sve igre koje su nedovršene ponovno će se stvoriti nakon što se igrač vraća u igru nakon prekida.

## Upotreba

### Općenito

	CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	FIREPOT	aktivira i deaktivira fazu igre Jackpot
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
	AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
	KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
	LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
	UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo





RAZDVOJI

uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje



IZBORNIK

mogućnosti postavki i informacije



GLAVNA STRANICA

povratak na početnu stranicu

## Besplatne igre



ZAUSTAVI

zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)

## Klađenje na karte



CRVENO

kladi se na crveno



CRNO

kladi se na crno

## Ljestvica za klađenje



KORAK KLAĐENJA

izvodi korak klađenja

## Izbornik

+/-

Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija



PLAN DOBITAKA

prikaz i dobitne kombinacije



INFORMACIJE „i“

pravila



POSTAVKE

napredne postavke



ZVUK

uključi/isključi zvuk

## Postavke

TURBO-OKRETAJ

valjci se brže okreću

AUTOMATSKO POKRETANJE  
BESPLATNIH IGARA

besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja  
(ako igra nudi besplatne okretaje)

NAČIN RADA ZA LJEVAKE

sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)



## Dobitne linije

